



LA CAZA DE LOS FANTASMAS

Un divertido juego para moverse, buscar y trabajar la atención en esta semana de Halloween.

OBJETIVO

Fomentar la atención, la observación y el trabajo en equipo de forma divertida.



MATERIALES

- Fichas o tarjetas de fantasmas (puedes dibujarlas o imprimirlas)
- Cesta o caja
- Espacio amplio (aula o patio)



CÓMO SE JUEGA

- 1 Esconde las fichas de fantasmas por el espacio.
- 2 Los niños y niñas deben buscarlas en un tiempo determinado.
- 3 Cuando encuentren un fantasma, lo llevan a la cesta.
- 4 Al final, contamos cuántos fantasmas hemos encontrado.

VARIANTES

- ★ Utiliza fantasmas de diferentes colores y asigna puntos.
- ★ Puedes añadir pistas o acertijos para hacerlo más divertido.



¡A ver quién encuentra más fantasmas!



CARRERA DE TELARAÑAS

Un divertido juego para moverse, superar retos y trabajar la coordinación en esta semana de Halloween.

OBJETIVO

Desarrollar la coordinación motriz, el equilibrio y el trabajo en equipo de forma divertida.

MATERIALES

- Cinta adhesiva o cuerdas
- Sillas o conos
- Espacio amplio (aula o patio)
- Opcional: tarjetas de retos



CÓMO SE JUEGA

- 1 Crea un recorrido de telarañas con cintas o cuerdas entre sillas o conos.
- 2 Los niños y niñas deben pasar de un lado a otro sin tocar las telas.
- 3 Pueden hacerlo individualmente o por equipos.
- 4 Gana quien complete el recorrido en el menor tiempo o con menos toques.

VARIANTES

- ★ Realiza el recorrido en equipos.
- ★ Añade tarjetas con pequeños retos en el camino (p. ej.: hacer 3 saltos, imitar un monstruo, decir una palabra de Halloween...).
- ★ Puedes aumentar o reducir la dificultad del recorrido.



Más recursos gratis en www.actividadesinfantilyprimaria.com



EL BAILE DE LAS ESTATUAS TERRORÍFICAS



OBJETIVO

Trabajar la coordinación motriz, el autocontrol y la expresión corporal de forma divertida.



Un divertido juego de movimiento para disfrutar de Halloween mientras trabajamos la atención y el control.

MATERIALES

- Reproductor de música
- Canciones con temática de Halloween
- Espacio amplio (aula o patio)
- Opcional: tarjetas con posturas de estatuas



CÓMO SE JUEGA

- 1 Los niños y niñas se mueven libremente al ritmo de la música.
- 2 Cuando la música se detiene, deben quedarse completamente quietos como una estatua terrorífica.
- 3 Quien se mueva queda fuera de la ronda.
- 4 Podemos repetir varias rondas y cambiar la música o proponer diferentes formas de estatua.

VARIANTES

- ★ Indica una postura específica (p. ej.: estatua de zombi, de vampiro...).
- ★ Utiliza tarjetas con imágenes de posturas.
- ★ Juega por equipos.
- ★ Incluye movimientos lentos o rápidos.
- ★ Puedes añadir un pequeño reto final: la estatua más original.





LA MOMIA DESORIENTADA

Un divertido juego de cooperación y confianza para trabajar la orientación espacial esta semana de Halloween.

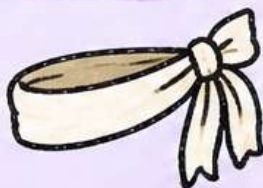
OBJETIVO

Fomentar la confianza, la cooperación, la orientación espacial y la comunicación de forma divertida.



MATERIALES

- Pañuelo o venda para los ojos
- Conos, sillas u otros obstáculos
- Espacio amplio (aula o patio)
- Opcional: tarjetas de retos



CÓMO SE JUEGA

- 1 Un niño o niña se venda los ojos y será la momia desorientada.
- 2 Su compañero o compañera debe guiarle con indicaciones verbales (sin tocarle).
- 3 Deben recorrer un camino con obstáculos sin tropezar.
- 4 Cuando lleguen al final, pueden cambiar los roles.

VARIANTES

- ★ Realiza el recorrido por equipos.
- ★ Añade más obstáculos o un recorrido más largo.
- ★ Incluye retos finales (p. ej.: coger una calabaza, llevar una araña de juguete...).
- ★ Hazlo con límite de tiempo.
- ★ Puedes realizarlo en interior o en exterior.





TRUCO O TRATO: RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS EN EL AULA

Una divertida dinámica para aprender a resolver conflictos, convivir mejor y crear un aula más amable en esta semana de Halloween.

OBJETIVO

Trabajar la resolución pacífica de conflictos, la empatía, la cooperación y la comunicación de forma divertida.



MATERIALES

- Tarjetas con conflictos cotidianos del aula
- Sobres o cajitas de truco o trato
- Lápiz y papel
- Espacio de aula amplio
- Tarjetas con posibles soluciones (opcional)

CÓMO SE JUEGA

- 1 El docente reparte o esconde tarjetas de "truco o trato" con situaciones conflictivas que pueden surgir en el aula.
- 2 El alumnado, individualmente o en equipos, escoge una tarjeta y lee el conflicto.
- 3 Deben pensar y explicar una solución adecuada para resolver la situación de forma respetuosa.
- 4 Si la solución es correcta, consiguen un "trato" (un punto, pegatina o recompensa simbólica). Si no, realizan un pequeño "truco" o reto antes de volver a intentarlo.
- 5 Al final, se comparten las soluciones y se reflexiona en grupo.

VARIANTES

- ★ Jugar por equipos.
- ★ Adaptar los conflictos según la edad del alumnado.
- ★ Incluir dramatizaciones o role play.
- ★ Añadir tarjetas con pistas para ayudar.
- ★ Convertirlo en una yincana por el aula.



LAS POCIONES DE LA BRUJA



OBJETIVO

Fomentar la creatividad, la cooperación, la expresión oral y la atención de forma divertida.

Un divertido juego para experimentar, imaginar y trabajar la cooperación en esta semana de Halloween.



MATERIALES

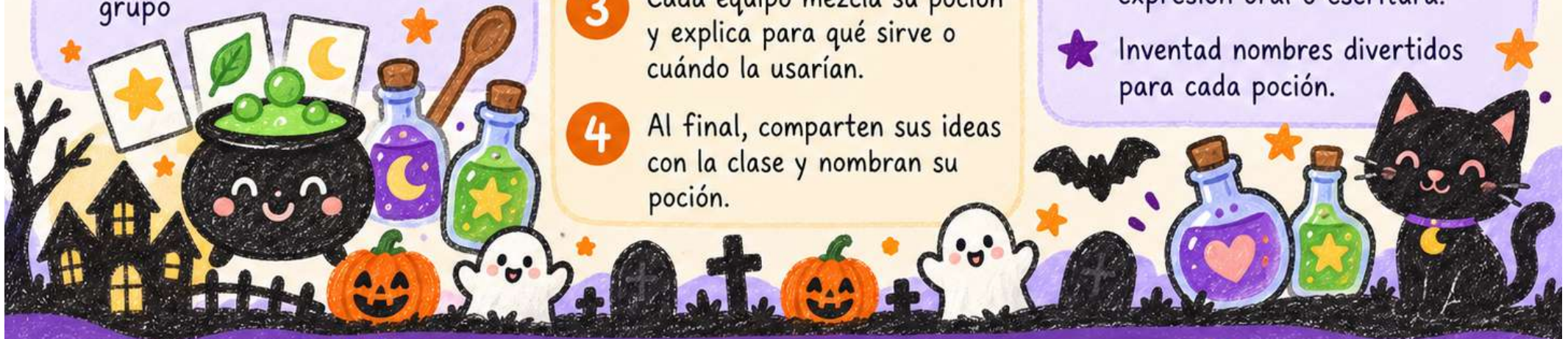
- Vasos, cuencos o calderos
- Tarjetas o papeles con ingredientes
- Objetos simbólicos o materiales de aula
- Cucharas o palitos para mezclar
- Espacio para jugar en pequeño grupo

CÓMO SE JUEGA

- 1 El docente presenta una misión o emoción (por ejemplo: valentía, calma o alegría).
- 2 Los niños y niñas eligen ingredientes mágicos para crear la poción.
- 3 Cada equipo mezcla su poción y explica para qué sirve o cuándo la usarían.
- 4 Al final, comparten sus ideas con la clase y nombran su poción.

VARIANTES

- ★ Crea pociones con colores o emociones.
- ★ Hazlo por equipos o por turnos.
- ★ Añade tarjetas con retos mágicos.
- ★ Puedes trabajar vocabulario, expresión oral o escritura.
- ★ Inventad nombres divertidos para cada poción.



Créditos y normas de uso



Actividades
de
Infantil y Primaria



Agradezco la confianza e interés en estas actividades que fueron creadas con mucho cariño y dedicación. Espero sinceramente que estos materiales les ayuden y que impacten en el aprendizaje de los alumnos y alumnas jugando, creando e innovando.

Todos los derechos reservados por [Actividades de Infantil y Primaria](#). Queda prohibido distribuir, reproducir o vender este material por cualquier medio ya sea electrónicamente o de manera impresa, así como reclamarlo como propio e intentar modificar o quitar avisos de copyright, logos o marcas de agua ya que se encuentra protegido por los derechos de autor. El incumplimiento es una violación a la Ley de los Derechos de Autor y tendrá consecuencias legales.

©copyright

SÍGUENOS →  [@adeiyp](#)
 [Actividades de Infantil y Primaria](#)

Suscríbete en <https://www.actividadesdeinfantilyprimaria.com/>

Créditos

Imágenes generadas IA