



Cuaderno interactivo de Matemáticas ★

6.º de Primaria · 10 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

MATEMÁTICAS · 6.º PRIMARIA

¿Cómo funciona?

- 1 Mira: cada ficha trabaja un tema distinto: operaciones combinadas, fracciones, porcentajes, enteros...
- 2 Escribe: toca una casilla de respuesta y escribe con el TECLADO de la pantalla o con el del ordenador.
- 3 Corrige: pulsa CORREGIR y las casillas se colorean: verde = correcto, rojo = incorrecto.
- 4 Repite: NUEVAS OPERACIONES genera ejercicios distintos al azar. SOLUCIONES los muestra y BORRAR limpia todo.
- 5 Navega: pulsa un tema del índice o usa las flechas y el botón ÍNDICE de arriba a la derecha de cada ficha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL

1. Conecta el ordenador a la pizarra digital o al proyector.
2. Ábrelo a pantalla completa: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las casillas y el teclado en la pizarra: ¡toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR O TABLET

Cada alumno/a practica a su ritmo, con el teclado físico o el teclado de la pantalla.
Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en algunos navegadores los botones pueden no funcionar.

Índice pulsa un tema para ir directamente a la ficha

1 Operaciones combinadas

2 Potencias

3 Fracciones: sumar y restar

4 Fracciones: multiplicar y dividir

5 Decimales: multiplicar y dividir

6 Porcentajes

7 Proporcionalidad

8 Números enteros: sumar y restar

9 Áreas y volúmenes

10 Problemas con varias operaciones

Operaciones combinadas ★

Ficha 1 de 10 · Primero los paréntesis, después x y :, y por último + y –

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Potencias ★

Ficha 2 de 10 · Multiplica la base por sí misma tantas veces como indica el exponente

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: sumar y restar ★

Ficha 3 de 10 · Con distinto denominador: busca el denominador común

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: multiplicar y dividir ★

Ficha 4 de 10 · Multiplica numeradores y denominadores en línea

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Decimales: multiplicar y dividir ★

Ficha 5 de 10 · Coloca bien la coma antes de calcular

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Porcentajes ★

Ficha 6 de 10 · Calcula qué porcentaje es una cantidad de otra, o aumenta y rebaja precios



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Proporcionalidad ★

Ficha 7 de 10 · Regla de tres: si esto cuesta esto, ¿cuánto cuesta lo otro?



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números enteros: sumar y restar ★

Ficha 8 de 10 · Recuerda: restar es sumar el opuesto

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Áreas y volúmenes ★

Ficha 9 de 10 · Calcula el área o el volumen de figuras y cuerpos geométricos



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Problemas con varias operaciones ★

Ficha 10 de 10 · Piensa el orden de las operaciones antes de calcular

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

-

<

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR