



Cuaderno interactivo de Matemáticas ★

5.º de Primaria · 10 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

MATEMÁTICAS · 5.º PRIMARIA

¿Cómo funciona?

- 1 Mira: cada ficha trabaja un tema distinto: multiplicar, dividir, fracciones, decimales, porcentajes...
- 2 Escribe: toca una casilla de respuesta y escribe con el TECLADO de la pantalla o con el del ordenador.
- 3 Corrige: pulsa CORREGIR y las casillas se colorean: verde = correcto, rojo = incorrecto.
- 4 Repite: NUEVAS OPERACIONES genera ejercicios distintos al azar. SOLUCIONES los muestra y BORRAR limpia todo.
- 5 Navega: pulsa un tema del índice o usa las flechas y el botón ÍNDICE de arriba a la derecha de cada ficha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL

1. Conecta el ordenador a la pizarra digital o al proyector.
2. Ábrelo a pantalla completa: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las casillas y el teclado en la pizarra: ¡toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR O TABLET

Cada alumno/a practica a su ritmo, con el teclado físico o el teclado de la pantalla.
Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en algunos navegadores los botones pueden no funcionar.

Índice pulsa un tema para ir directamente a la ficha

1

Multiplicar por dos y tres cifras

2

Dividir por dos cifras

3

Potencias y raíces cuadradas

4

MCD y mcm

5

Fracciones: sumar y restar

6

Fracciones: multiplicar

7

Números decimales: sumar y restar

8

Porcentajes

9

Perímetros y áreas

10

Problemas con varias operaciones

Multiplicar por dos y tres cifras ★

Ficha 1 de 10 · Multiplica un número de 3 cifras por uno de 2 cifras



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Dividir por dos cifras ★

Ficha 2 de 10 · Dividendos grandes: calcula el cociente y el resto



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Potencias y raíces cuadradas ★

Ficha 3 de 10 · El cuadrado es multiplicar dos veces, la raíz es la operación contraria



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

MCD y mcm ★

Ficha 4 de 10 · Máximo común divisor y mínimo común múltiplo



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: sumar y restar ★

Ficha 5 de 10 · Con el mismo denominador, se suman o restan los numeradores



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: multiplicar ★

Ficha 6 de 10 · Multiplica el numerador por el número entero



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números decimales: sumar y restar ★

Ficha 7 de 10 · Coloca bien la coma antes de calcular

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Porcentajes ★

Ficha 8 de 10 · Calcula el tanto por ciento, o aumenta y rebaja un precio



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Perímetros y áreas ★

Ficha 9 de 10 · Calcula el perímetro o el área de cuadrados y rectángulos



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Problemas con varias operaciones ★

Ficha 10 de 10 · Piensa el orden de las operaciones antes de calcular

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

,

BORRAR

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR