



Cuaderno interactivo de Matemáticas ★

4.º de Primaria · 10 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

MATEMÁTICAS · 4.º PRIMARIA

¿Cómo funciona?

- 1 Mira: cada ficha trabaja un tema distinto: sumas, multiplicaciones, potencias, fracciones, primos...
- 2 Escribe: toca una casilla de respuesta y escribe con el TECLADO de la pantalla o con el del ordenador.
- 3 Corrige: pulsa CORREGIR y las casillas se colorean: verde = correcto, rojo = incorrecto.
- 4 Repite: NUEVAS OPERACIONES genera ejercicios distintos al azar. SOLUCIONES los muestra y BORRAR limpia todo.
- 5 Navega: pulsa un tema del índice o usa las flechas y el botón ÍNDICE de arriba a la derecha de cada ficha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL

1. Conecta el ordenador a la pizarra digital o al proyector.
2. Ábrelo a pantalla completa: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las casillas y el teclado en la pizarra: ¡toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR O TABLET

Cada alumno/a practica a su ritmo, con el teclado físico o el teclado de la pantalla.
Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en algunos navegadores los botones pueden no funcionar.

Índice pulsa un tema para ir directamente a la ficha

1

Sumas de números grandes

2

Restas de números grandes

3

Multiplicar por dos cifras

4

Dividir por una cifra

5

Múltiplos

6

Números primos y compuestos

7

Potencias: cuadrados y cubos

8

Fracciones: equivalentes y comparar

9

Redondear números

10

Problemas con varias operaciones

Sumas de números grandes ★

Ficha 1 de 10 · Números hasta 6 cifras, llevando cuando haga falta

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Restas de números grandes ★

Ficha 2 de 10 · Números hasta 6 cifras, pidiendo prestado cuando haga falta



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Multiplicar por dos cifras ★

Ficha 3 de 10 · Multiplica dos números de dos cifras

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Dividir por una cifra ★

Ficha 4 de 10 · Dividendos grandes: calcula el cociente y el resto



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Múltiplos ★

Ficha 5 de 10 · Calcula múltiplos y comprueba si un número es múltiplo de otro



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números primos y compuestos ★

Ficha 6 de 10 · ¿Solo se puede dividir entre 1 y sí mismo?

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Potencias: cuadrados y cubos ★

Ficha 7 de 10 · El cuadrado es multiplicar dos veces, el cubo tres veces



ÍNDICE



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: equivalentes y comparar ★

Ficha 8 de 10 · Encuentra fracciones equivalentes y compara su tamaño

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Redondear números ★

Ficha 9 de 10 · Redondea a la decena, la centena o el millar más cercano

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Problemas con varias operaciones ★

Ficha 10 de 10 · Piensa el orden de las operaciones antes de calcular

<

ÍNDICE

>



1



=

2



=

3



=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

0

BORRAR <

SIGUIENTE >

ACIERTOS

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR