

# BINGO DEL VIAJE

¡Convierte el viaje en una aventura divertida!



## ¿POR QUÉ ES GENIAL?

- Mejora la atención y la observación.
- Fomenta la concentración y la paciencia.
- Convierte el tiempo de viaje en un juego en familia.

## ¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Cada jugador elige 10 elementos del bingo.
- 2 Observa por la ventana y busca esos elementos durante el viaje.
- 3 Cuando encuentres uno, márcalo o táchalo.
- 4 ¡Gana quien encuentre antes los 10 elementos!

## EJEMPLO DE BINGO

 Coche rojo	 Camión	 Gasolinera	 Árbol	 Puente
 Moto	 Vaca	 Molino	 Autobús	 Girasol
 Tren	 Túnel	 Tractor	 Ambulancia	 Castillo

✓ Puedes hacer tu propio bingo con los elementos que más te gusten.

## VARIANTES SEGÚN LA EDAD

### ★ 3-5 AÑOS

Usa pocas casillas (6 o 8) con dibujos grandes y objetos muy visibles.

### ★ 6-9 AÑOS

Usa el bingo completo (10 elementos) y puedes añadir retos: "Encuentra 2 vacas" o "3 coches azules".

### ★ 10+ AÑOS

Aumenta la dificultad: cosas menos comunes, señales de tráfico, matrículas de otras provincias, etc.

## CONSEJOS PARA UN VIAJE TOP



Ten paciencia y disfruta del camino.



Todos pueden jugar y ayudar a buscar.



Haz fotos de lo que encuentres más divertido.



Lo más importante es divertirse juntos.

Actividades

de Infantil y Primaria



# EL CAZADOR DE COLORES

¡Busca, observa y encuentra!  
El que tenga más vista... ¡gana!



¡Yo lo vi!  
¡Es azul!



## ¿CÓMO SE JUEGA?

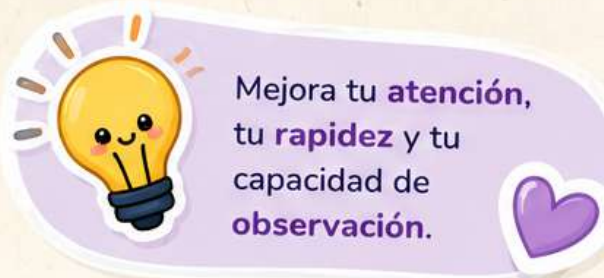
1 Un jugador dice un color.



2 Todos deben encontrar algo de ese color por la ventana.



3 Tienen 20 segundos.  
¡El primero en encontrarlo gana el punto!



## VARIANTES

### FÁCIL

Colores claros y fáciles de encontrar.



### DIFÍCIL

Colores menos comunes o más oscuros.



### SOLO VEHÍCULOS

Busca algo de ese color, pero solo en vehículos.



### SOLO NATURALEZA

Busca algo de ese color, pero solo en la naturaleza.



## EJEMPLOS DE COLORES



ROJO



AMARILLO



VERDE



AZUL



MORADO



NARANJA

## RECUERDA

- ♥ Mirar con atención.
- ♥ Respetar el tiempo.
- ♥ Divertirse en equipo.

Actividades de Infantil y Primaria



# DETECTIVES DE MATRICULAS

Observa una matrícula e inventa una frase con sus letras.



## CONSEJOS DE DETECTIVE

- ♥ Puedes usar solo consonantes o vocales.
- ♥ No hay respuestas malas, ¡usa tu imaginación!
- ♥ Juega en equipo o por turnos.
- ♥ ¡Ríete y disfruta del viaje!



## ¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Observa una matrícula que veas en la carretera o donde estés.
- 2 Elige 2, 3, 4 o más letras de la matrícula.
- 3 Inventa una frase que empiece por cada una de esas letras.
- 4 ¡Sé creativo y diviértete! Cuanto más original, mejor.



## EJEMPLO



A na B usca C aracoles.



## VARIANTES

### FÁCIL

Usa 2 o 3 letras de la matrícula.

2 3

### DIFÍCIL

Usa 5 o más letras y haz una frase más larga.

5+

### SOLO VEHÍCULOS

Usa matrículas de coches, camiones, motos, autobuses...



### SOLO NATURALEZA

Busca matrículas en lugares con naturaleza.



## EJEMPLOS DIVERTIDOS

LUZ 7 8K

Los U nixornios  
Z umban 7 días  
a la semana en 8  
K ilómetros.



415 LMP

4 amigos 1 día  
siempre L eemos  
M uchas  
P aventuras.



CR 2 PZ

C arlos R ecoge  
2 P etalos cada  
P uesta de  
Z ol.



## RETO EXTRA

Intenta hacer la frase más larga posible o la más divertida.  
¡Puedes retar a tu familia!



## Actividades

de Infantil y Primaria







# Historia EN CADENA

¡Creamos juntos la historia más divertida!




## EJEMPLO DE HISTORIA

-  Había una vez un dragón que dormía en una cueva.
-  Un día, encontró un mapa que lo llevó a una isla misteriosa.
-  En la isla vivía un pirata muy simpático que amaba las galletas.
-  Juntos abrieron un cofre... ¡y estaba lleno de diversión infinita!

Cada frase es una pieza... ¡y juntos creamos una historia única!

## ¿CÓMO SE JUEGA?

-  Una persona comienza la historia con una frase.  
"Había una vez un dragón..."
-  El siguiente jugador añade una frase para continuar.  
"...que vivía en una montaña de chocolate."
-  Cada jugador, en su turno, agrega una nueva frase que siga la historia.  
"Un día, el dragón descubrió una puerta secreta..."
-  La historia puede ser loca, divertida, misteriosa... ¡lo que imaginéis!






## OBJETIVO

Crear entre todos la historia más original, divertida y creativa.



## CONSEJOS

-  Escucha con atención.
-  Respeta el turno de los demás.
-  No hay respuestas malas.  
¡Deja volar tu imaginación!






## IDEAS PARA INSPIRARTE



-  Usa personajes increíbles.
-  Añade lugares mágicos.
-  Incluye objetos misteriosos.
-  Crea problemas y soluciones.
-  Añade un toque de humor.



## VARIANTES

-  Con tiempo: cada jugador tiene 15 segundos para pensar.
-  Con tema: la historia debe incluir palabras como dragón, lluvia, pizza...
-  En equipos: dos equipos crean historias en paralelo. ¡Gana la más divertida!

Actividades de Infantil y Primaria



# PALABRAS PROHIBIDAS

¡El juego donde tu lengua tiene que estar muy atenta!

¡Silencio... empieza el reto!



## REGLAS IMPORTANTES

- ✓ No se pueden hacer gestos ni sonidos para decir la palabra.
- ✓ No vale repetir la palabra prohibida en otra lengua.
- ✓ Si te trabas y casi la dices, ¡cuidado!
- ✓ Respetad las decisiones del juez del juego.

## ¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Elegid todos juntos una palabra PROHIBIDA.   
 Por ejemplo: "SÍ"
- 2 Tenéis 5 minutos para hablar de lo que queráis, pero sin decir esa palabra.   
 ¡Quien la diga, pierde!
- 3 Si alguien la dice... ¡queda eliminado!
- 4 Gana quien consiga aguantar los 5 minutos sin decir la palabra.



## TRUCOS PARA NO DECIRLA



Piensa antes de hablar.



Escucha a los demás.



Usa sinónimos o rodeos.



Si te equivocas, ríe y sigue jugando.

## EJEMPLO

No se puede decir: "SÍ"

**X** SÍ



¡Quien la diga, pierde!



## VARIANTES

### CAMBIA LA DURACIÓN

Podéis jugar 3, 5 o 10 minutos según la edad.



### MÁS DE UNA PALABRA

Elegid 2 o 3 palabras prohibidas para subir el nivel.



### POR TEMAS

Hablad solo de un tema: animales, vacaciones, colegio...



## ¡IDEAS DE PALABRAS PROHIBIDAS!

SÍ ✓

NO ✗

VALE 👍

CLARO ☀️

BIEN 😊

PUES 🗨️

¡Prepárate para reír, pensar y contenerse!

¿Aceptas el desafío?

Actividades

de Infantil y Primaria



# SUMA DE MATRICULAS

¡Observa, suma y gana la partida!



## ¡MÁS EJEMPLOS!

E 2487 BCD

$$2 + 4 + 8 + 7 = 21$$

E 03 56 FGH

$$0 + 3 + 5 + 6 = 14$$

E 12 90 XYZ

$$1 + 2 + 9 + 0 = 12$$

## ¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Escoge una matrícula que veas por la calle.

E 1234 ABC



- 2 Suma todos los números que aparezcan en ella.

$$1 + 2 + 3 + 4 = 10$$

- 3 Cada jugador hace su suma. Gana quien consiga la mayor suma.



## ¡RECUERDA!

Solo se suman los **NÚMEROS**. Las letras no cuentan.



## CONSEJOS

- ✓ Observa bien a tu alrededor.
- ✓ Suma con calma y sin errores.
- ✓ ¡Diviértete y anima a los demás!



## EJEMPLO

E 5679 KLM

$$5 + 6 + 7 + 9 = 27$$

La suma total es 27



## VARIANTES

### MÁS NÚMEROS

Gana quien encuentre la matrícula con más números para sumar.



### RETO RÁPIDO

Tenéis 1 minuto para encontrar la mejor matrícula y sumar.



### POR EQUIPOS

Jugad en equipos y sumad todos los números que encontréis juntos.



¡Agudiza tu vista, suma rápido y sé el campeón de las matrículas!



Actividades de Infantil y Primaria



# LA PALABRA CANTARINA

¡Encuentra la canción que esconde cada palabra!



## CONSEJOS

- ✓ Puedes tararear si no te sabes la letra entera.
- ✓ Valen canciones de cualquier idioma.
- ✓ ¡Cuanto más canciones... más diversión!

## ¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Un jugador dice una palabra.

PALABRA:  
**SOL**

- 2 Todos deben cantar una canción que contenga esa palabra.

- 3 Gana quien la encuentre primero.

## EJEMPLO

PALABRA:  
**SOL**

CANCIÓN:

“Está soleado, el sol dorado...”  
(Los Parchís)

## IDEAS DE PALABRAS



SOL



AMOR



LUNA



COCHE



ÁRBOL



LLUVIA



ESTRELLA



VIAJE

## ¡BONUS!

¿Y si os animáis a inventar una canción con la palabra?

## VARIANTES



### POR TURNOS:

Cada jugador dice una palabra por turnos.



### RETO RÁPIDO:

Tienes 15 segundos para encontrar la canción.



### EN EQUIPO:

Competid entre equipos para ver quién encuentra más canciones.

## Actividades

de  
**Infantil y Primaria**



# ¿QUÉ PREFERIRÍAS?

Elige una opción y explica por qué la prefieres.



¡No hay respuestas correctas o incorrectas! Lo importante es divertirse y compartir nuestras ideas.

## ¿PARA QUÉ SIRVE ESTE JUEGO?

- Nos ayuda a conocer mejor lo que pensamos y sentimos.
- Fomenta la conversación y el respeto por las opiniones.
- Desarrolla la imaginación y el pensamiento creativo.



## ¿CÓMO SE JUEGA?

- Un jugador lee una pregunta "¿Qué preferirías?".
- Todos eligen una opción.
- Cada uno explica por qué prefiere esa opción.
- ¡Escucha las opiniones de los demás y descubre ideas muy interesantes!



## EJEMPLOS

¿Volar o ser invisible?



¿Comer solo pizza o solo helado?



¿Dormir en una casa del árbol o bajo el mar?



## IDEAS PARA SEGUIR JUGANDO

- Inventa tus propias preguntas locas y divertidas.
- Puedes jugar en familia, con amigos o en clase.
- Anota las preguntas favoritas y vuelve a jugarlas otro día.

## RECUERDA

Todas las opiniones son válidas. ¡Escucha, comparte y disfruta!

Actividades de Infantil y Primaria



# Créditos y normas de uso



Actividades  
de  
Infantil y Primaria



Agradezco la confianza e interés en estas actividades que fueron creadas con mucho cariño y dedicación. Espero sinceramente que estos materiales les ayuden y que impacten en el aprendizaje de los alumnos y alumnas jugando, creando e innovando.

Todos los derechos reservados por [Actividades de Infantil y Primaria](#). Queda prohibido distribuir, reproducir o vender este material por cualquier medio ya sea electrónicamente o de manera impresa, así como reclamarlo como propio e intentar modificar o quitar avisos de copyright, logos o marcas de agua ya que se encuentra protegido por los derechos de autor. El incumplimiento es una violación a la Ley de los Derechos de Autor y tendrá consecuencias legales.

©opyright

**Autora:** María Olivares

SÍGUENOS →  [@adeiyp](#)  
 [Actividades de Infantil y Primaria](#)

Suscríbete en <https://www.actividadesdeinfantilyprimaria.com/>