

FICHA DE PROBLEMA 1: EL SALTO DE MARIO

Mario empieza el nivel 1-1 con 15 MONEDAS.

Primero, golpea un bloque '?' y consigue 8 MONEDAS MÁS.

Luego, se cruza con un Goomba y PIERDE 5 MONEDAS.

Por suerte, encuentra un champiñón que le da 12 MONEDAS ADICIONALES.

¿Cuántas MONEDAS tiene Mario al llegar a la meta?



FICHA DE PROBLEMA 2: LAS PLANTAS PIRAÑA DE LUIGI



6
Tuberías



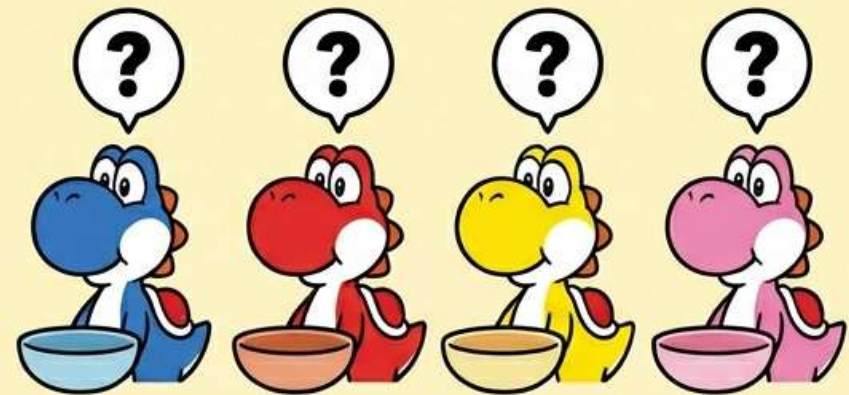
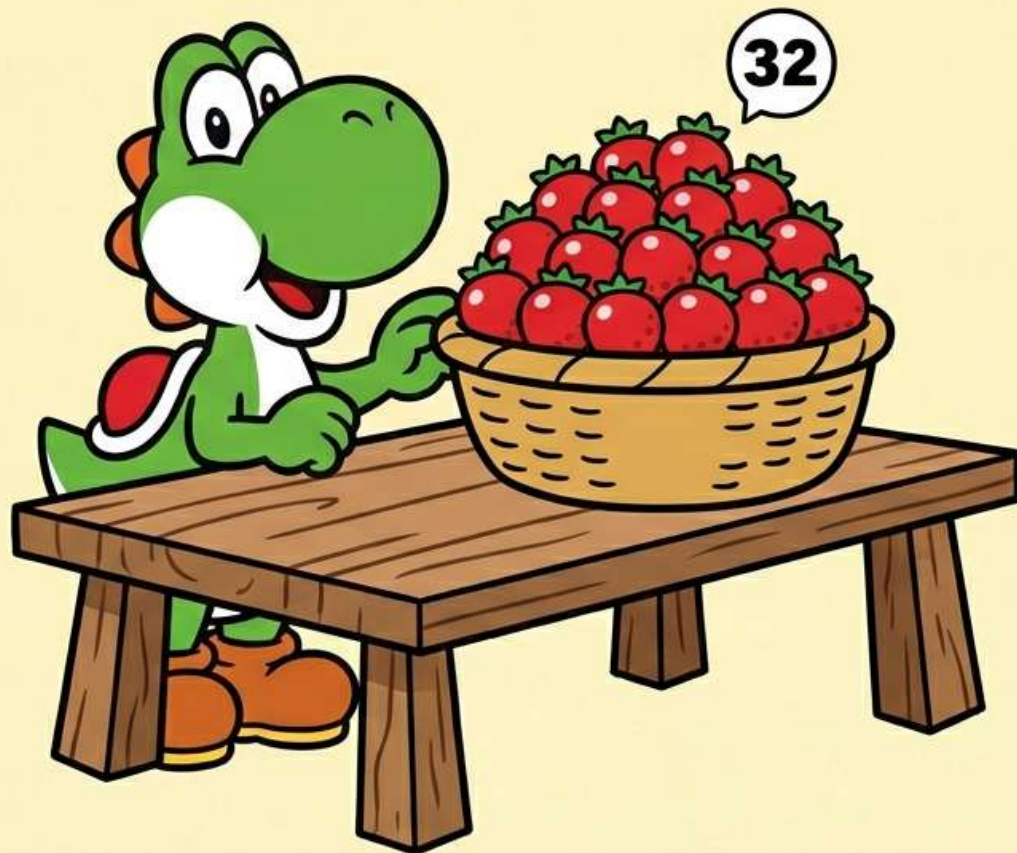
4 Plantas
por Tubería

**Hay 6 tuberías verdes.
De cada una salen
4 Plantas Piraña.
¿Cuántas plantas
hay en total?**

SOLUCIÓN:

?

FICHA DE PROBLEMA 3: EL BANQUETE DE YOSHI



Yoshi tiene 32 bayas. Quiere repartirlas en partes iguales entre sus 4 amigos Yoshis. ¿Cuántas recibe cada uno y cuántas le sobran?

SOLUCIÓN:

?

FICHA DE PROBLEMA 4: LA CARRERA DE MARIO KART



TIEMPO:
3:15

+20
segundos




Peach tardó 3 minutos y 15 segundos en completar la carrera. Daisy llegó 20 segundos después que Peach. ¿Cuánto tiempo marcó el cronómetro de Daisy?

SOLUCIÓN:

?



PROBLEMA 5

Bowser, the green and yellow dragon-like character, is standing on a stone platform. He is holding a white piece of paper and looking at it. To his left are several stacks of gold coins and yellow stars. The background is a dark, cavernous setting with stone arches and a lava flow at the bottom.

Bowser quiere organizar una gran fiesta en su castillo. Necesita recolectar **120 monedas** para comprar los regalos. Bowser ya tiene un saco con **8 montones de 7 monedas de oro** cada uno y un montón extra de **3 monedas más**.

¿Cuántas monedas tiene Bowser en total?
¿Y cuántas monedas más necesita para llegar a 120?

RESPUESTA: _____ ?