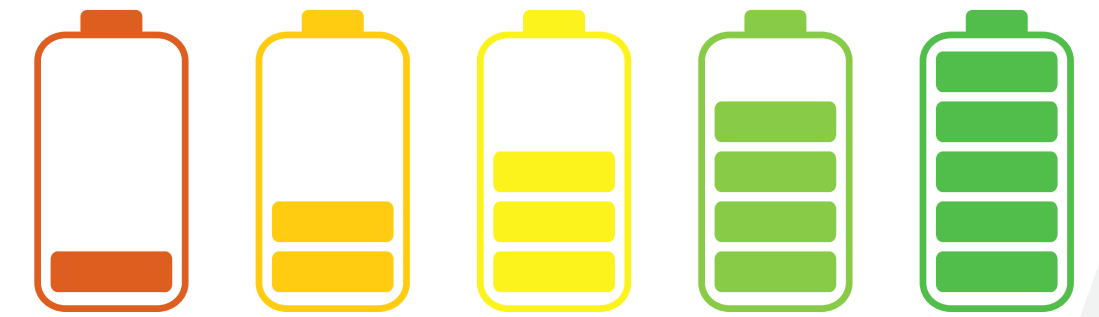


TIEMPO CON ENERGÍA



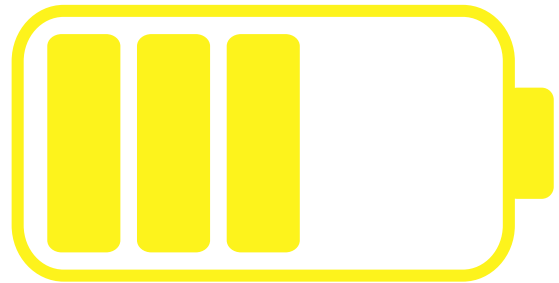
- Muestra la batería en la pizarra o en una lámina.
- Dibuja o coloca imágenes de baterías [desde vacía hasta llena].
- Explica que la batería simboliza su nivel de energía para realizar la actividad.
- Cada nivel de la batería corresponde a un tiempo límite para completar la tarea.
- Indica las instrucciones. Ejemplo: “Tienen que resolver 10 operaciones. El tiempo máximo es 15 minutos. ¡Vamos a comprobar hasta dónde llega su batería!”.
- Señala los tiempos en cada intervalo.
- A medida que pasan los minutos, la batería se va “descargando” o “cargando” (según quieras plantearlo):
 - Si planteas urgencia, la batería se vacía y deben acabar antes de que llegue al rojo.
 - Si lo propones como un reto progresivo, la batería se va llenando hasta estar completa.
- Reconoce y valora el esfuerzo realizado.
- Quienes terminen antes del tiempo máximo habrán conseguido “llenar la batería por completo”.
- Los que no acaben también reciben reconocimiento por mantenerse “con energía”.



3 minutos – Último esfuerzo, máxima velocidad.



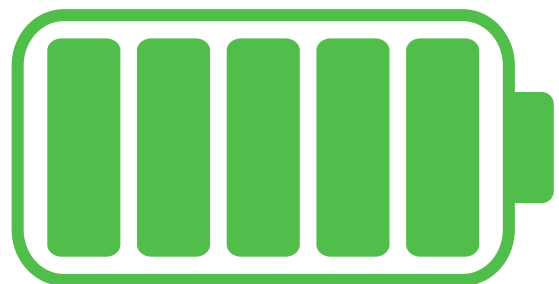
7 minutos – Vas avanzando, buen progreso.



10 minutos – Energía activa, mantienes buen ritmo.



12 minutos – ¡Muy buena energía!



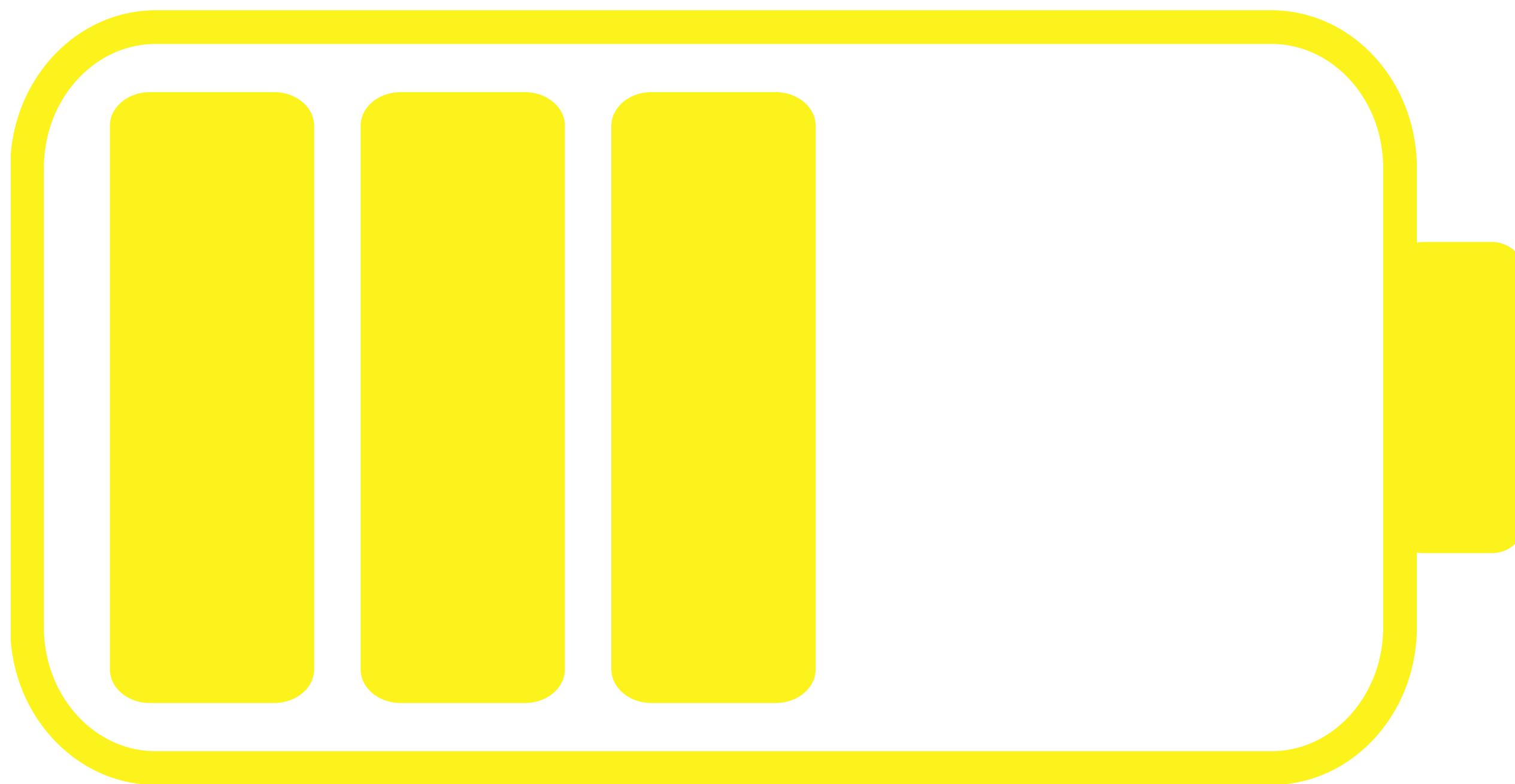
15 minutos – Batería al 100%, tiempo récord.



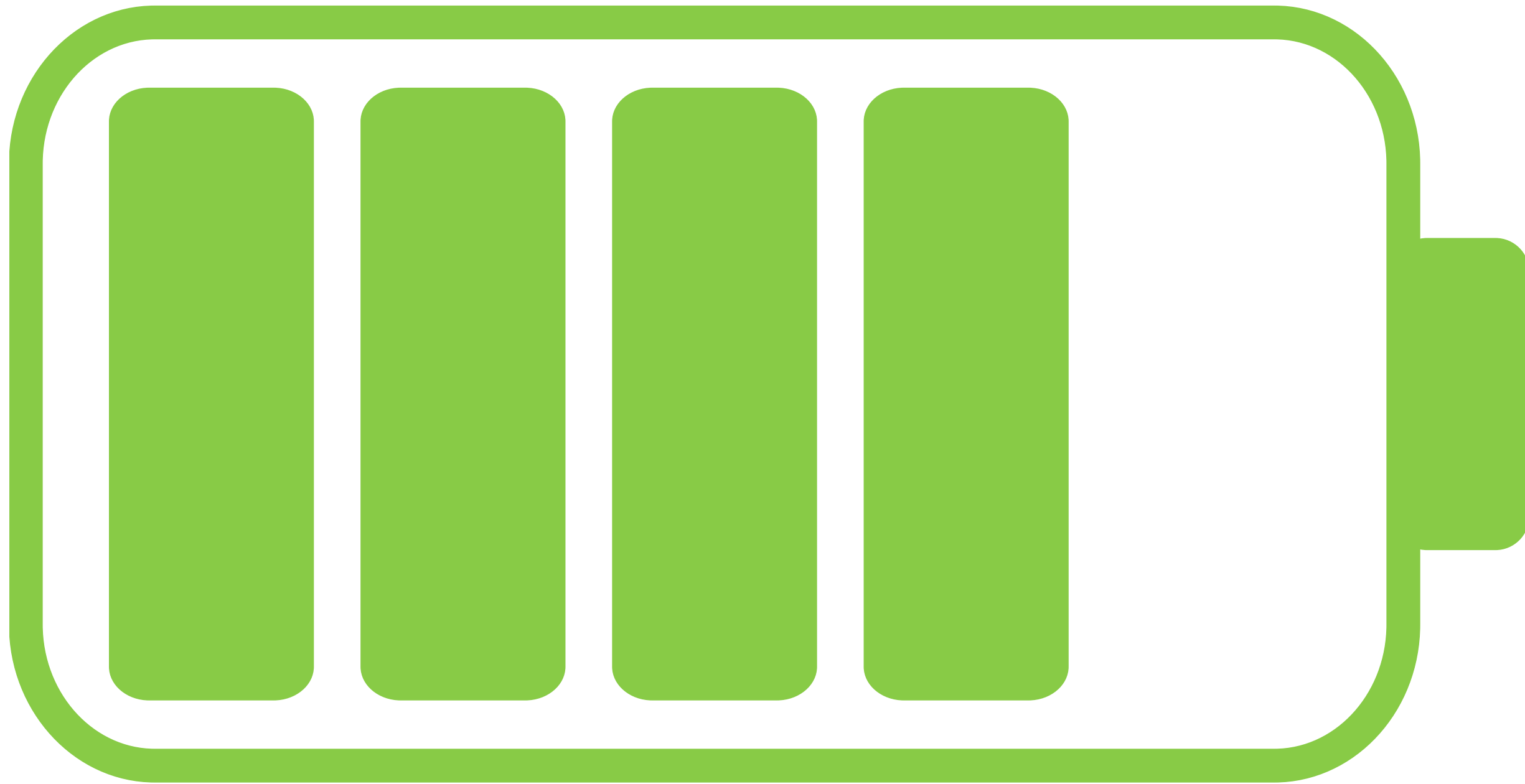
¡ÚLTIMO ESFUERZO!



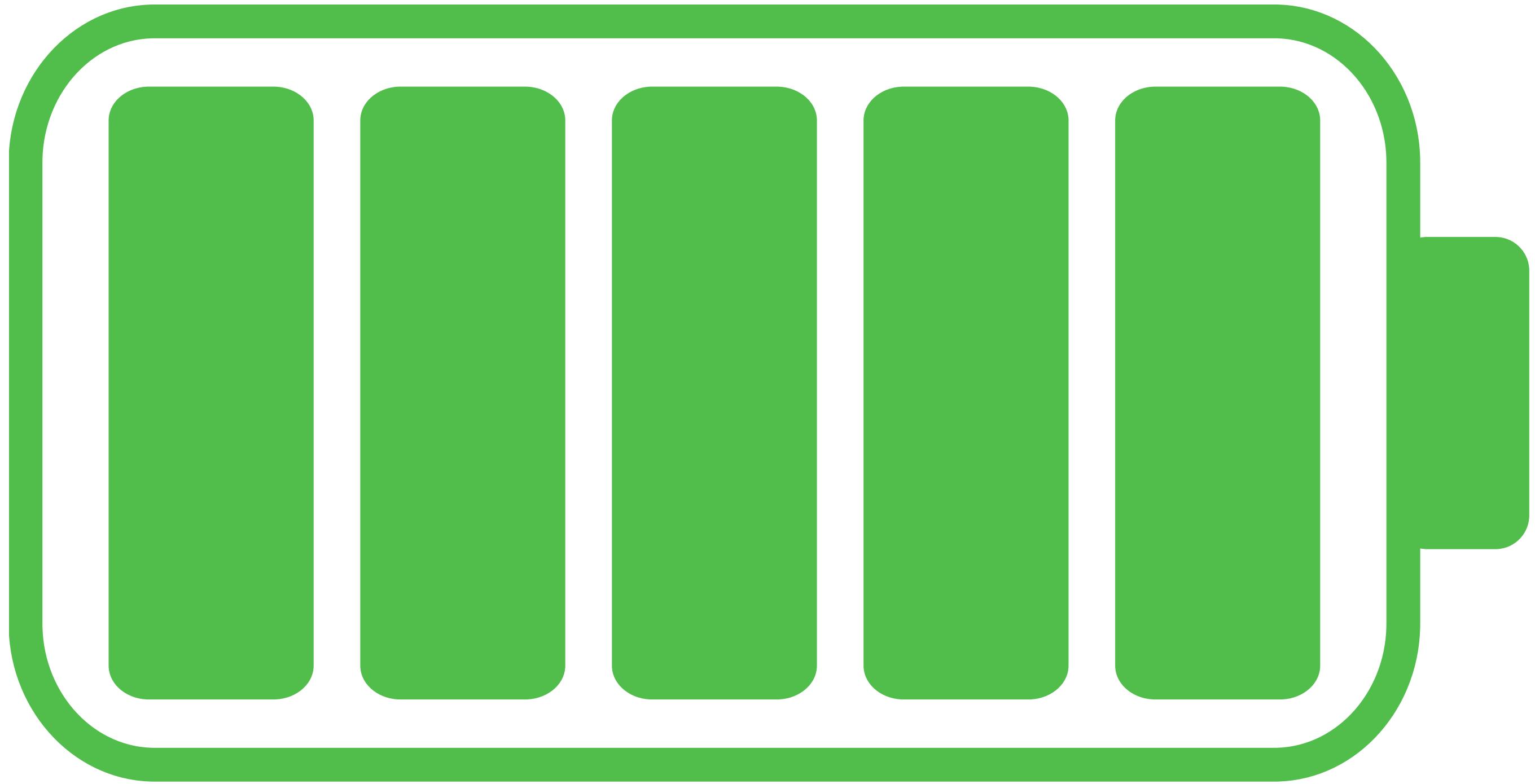
¡VAS AVANZANDO!



¡BUEN RITMO!



¡MUY BUENA ENERGÍA!



BATERÍA AL 100%