



JUEGOS FAMILIARES PARA LARGOS TRAYECTOS



JUEGOS DE PALABRAS Y CONVERSACIÓN

1. Veo, veo: Adivinar un objeto que uno de los jugadores ve desde el vehículo.
2. Palabras encadenadas: Decir palabras que empiecen por la última sílaba o letra de la anterior.
3. Adivina el personaje: Pensar en un personaje conocido; los demás hacen preguntas para descubrirlo.
4. El juego del sí/no: Uno piensa en algo y responde a las preguntas evitando decir “sí”, “no”, “vale” o “ajá”.
5. 20 preguntas: Adivinar en 20 preguntas lo que ha pensado otro jugador (objeto, animal, persona...).

JUEGOS DE PALABRAS Y CONVERSACIÓN

7. Historias encadenadas: Se crea una historia conjunta, cada persona añade una frase en su turno.
8. Identificar canciones: Adivinar canciones famosas a partir de frases, tarareos o silbidos.
9. La lista de la compra: Un jugador empieza: “Fui al mercado y compré... manzanas” y el siguiente repite y añade algo: “...manzanas y queso.” Y así sucesivamente.
 - Variante divertida: añadir un adjetivo para cada cosa (ej. “manzanas podridas”, “queso apestoso”...).

JUEGOS VISUALES

10. Bingo de viaje: Buscar elementos comunes en el paisaje: señales, vacas, coches rojos, gasolineras...
11. Caza de colores: Elegir un color y contar cuántos objetos se ven con ese color.
12. Matrículas creativas: Inventar frases con las letras de una matrícula (ej. "BRL → Bebé Ríe Lento").
13. Carrera de sumas: Sumar los números de una matrícula; el que más rápido lo haga, gana.
 - Variante: decir qué letra está más cerca del final del abecedario.
14. Pares o nones (matrículas): Adivinar si la siguiente matrícula termina en número par o impar.

JUEGOS CON PAPEL Y LÁPIZ

- 15. Tres en raya: Formar líneas con X y O en una cuadrícula de 3x3.
- 16. Stop o Tutti Frutti: Con una letra inicial, completar columnas con palabras de distintas categorías.
- 17. Ahorcado: Adivinar una palabra proponiendo letras antes de que se complete el dibujo del ahorcado.