

# REDONDEO

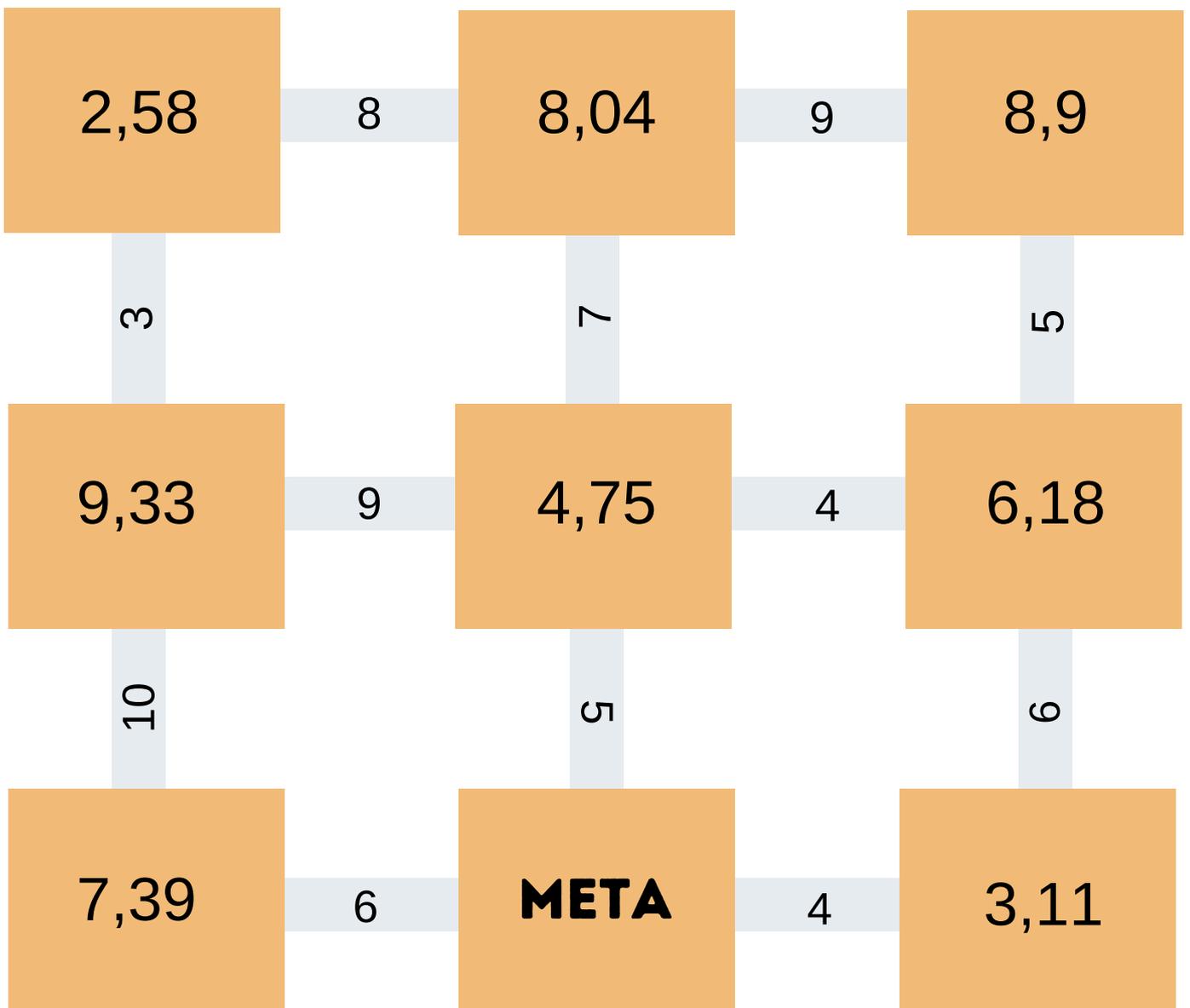
Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.



# REDONDEO

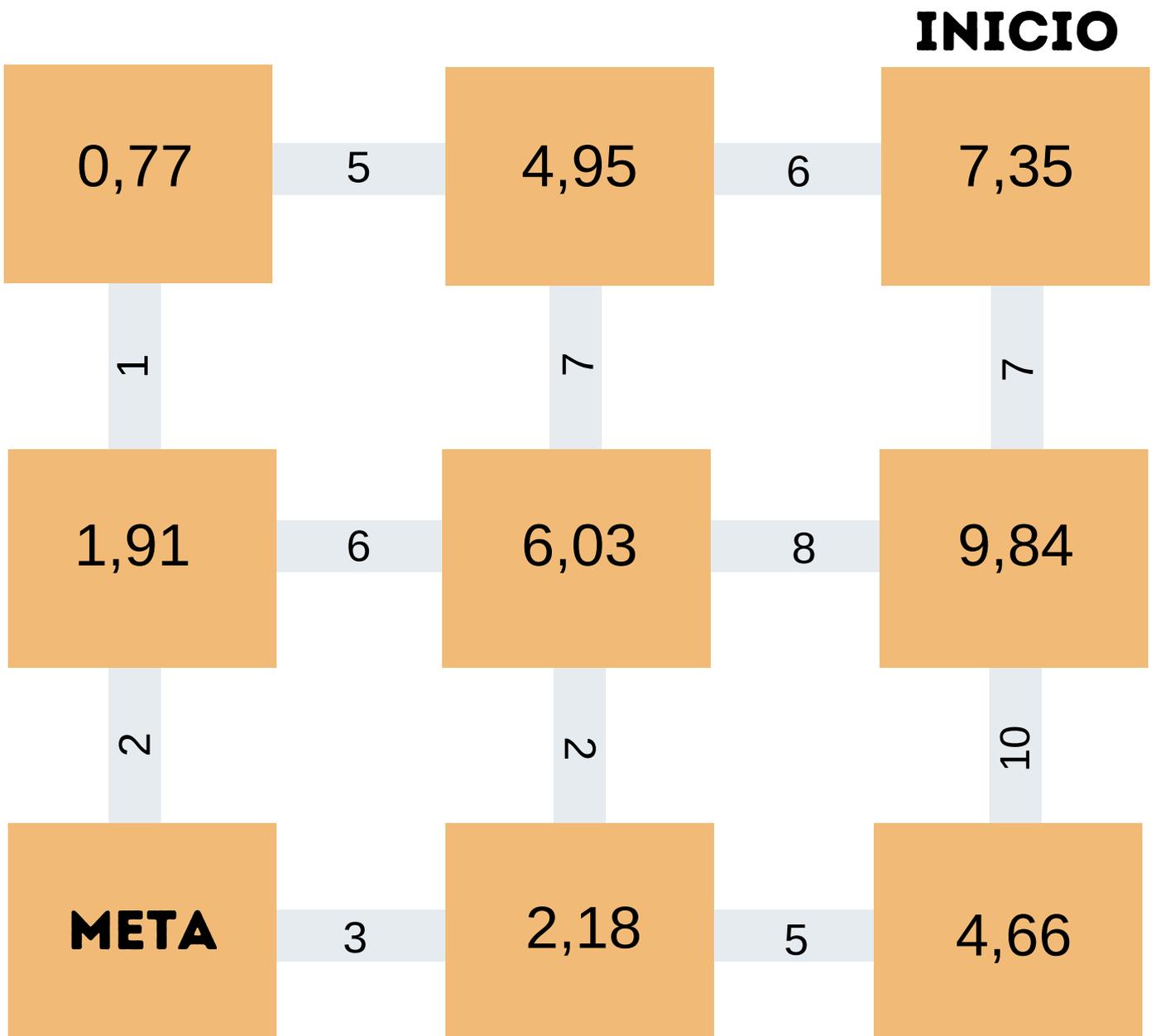
Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.

**INICIO**



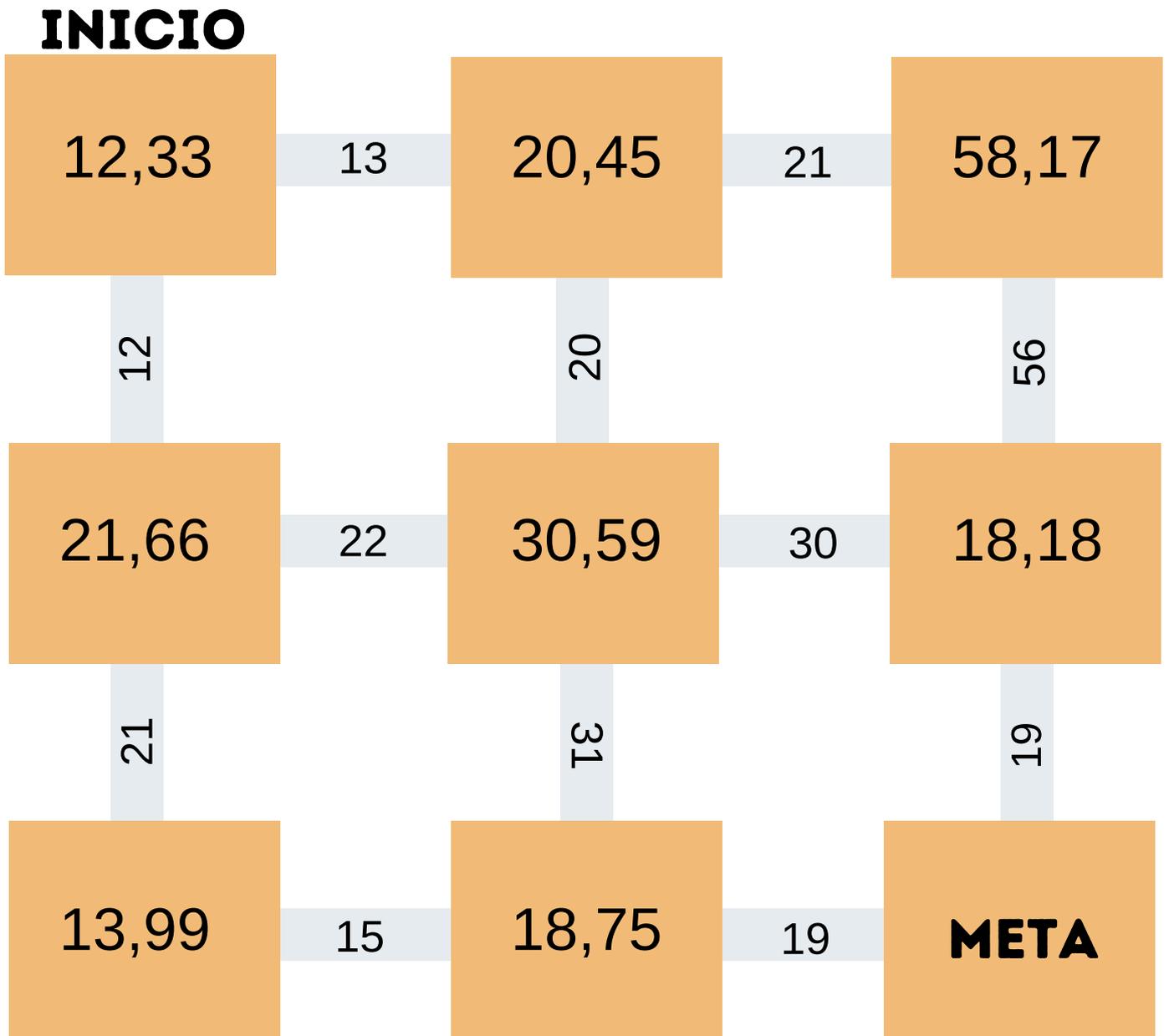
# REDONDEO

Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.



# REDONDEO

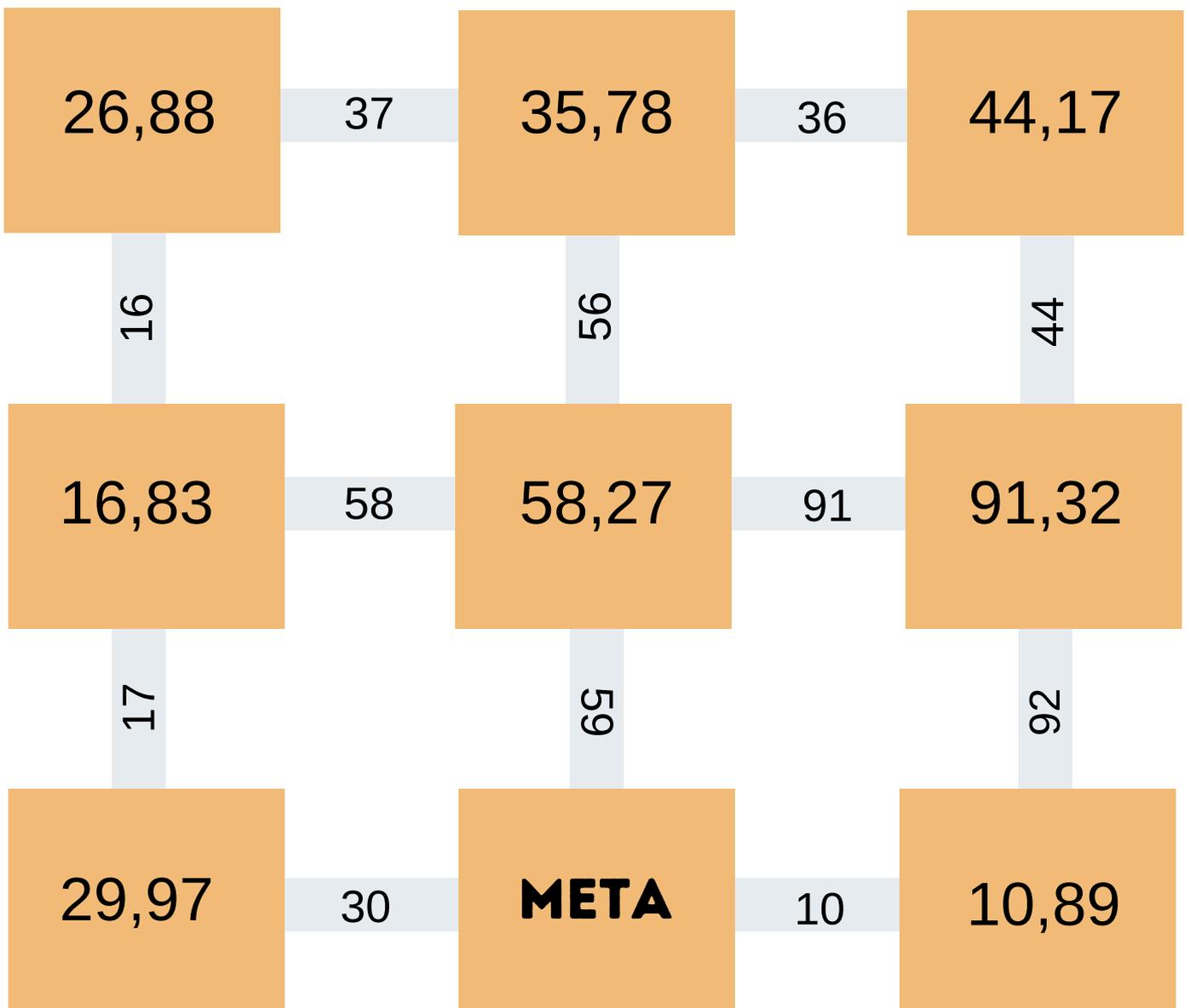
Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.



# REDONDEO

Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.

**INICIO**



# REDONDEO

Resuelve el laberinto, seleccionando el número redondeado correcto.

