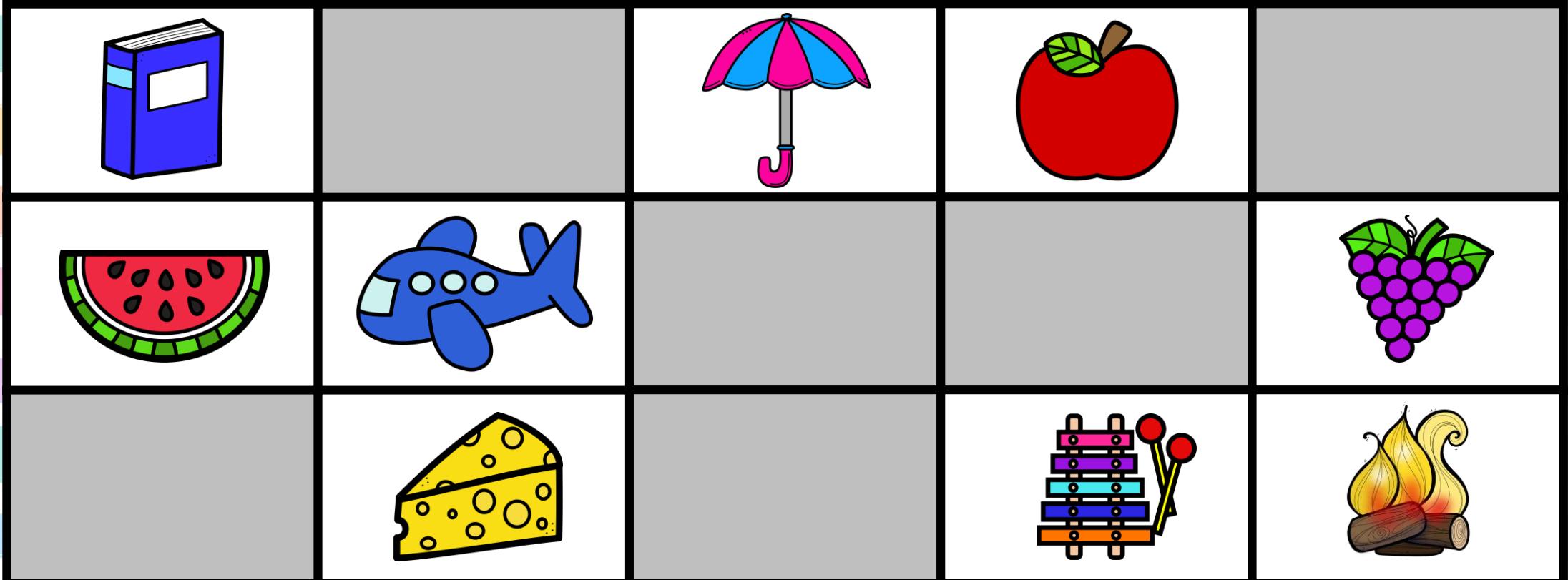


INSTRUCCIONES:

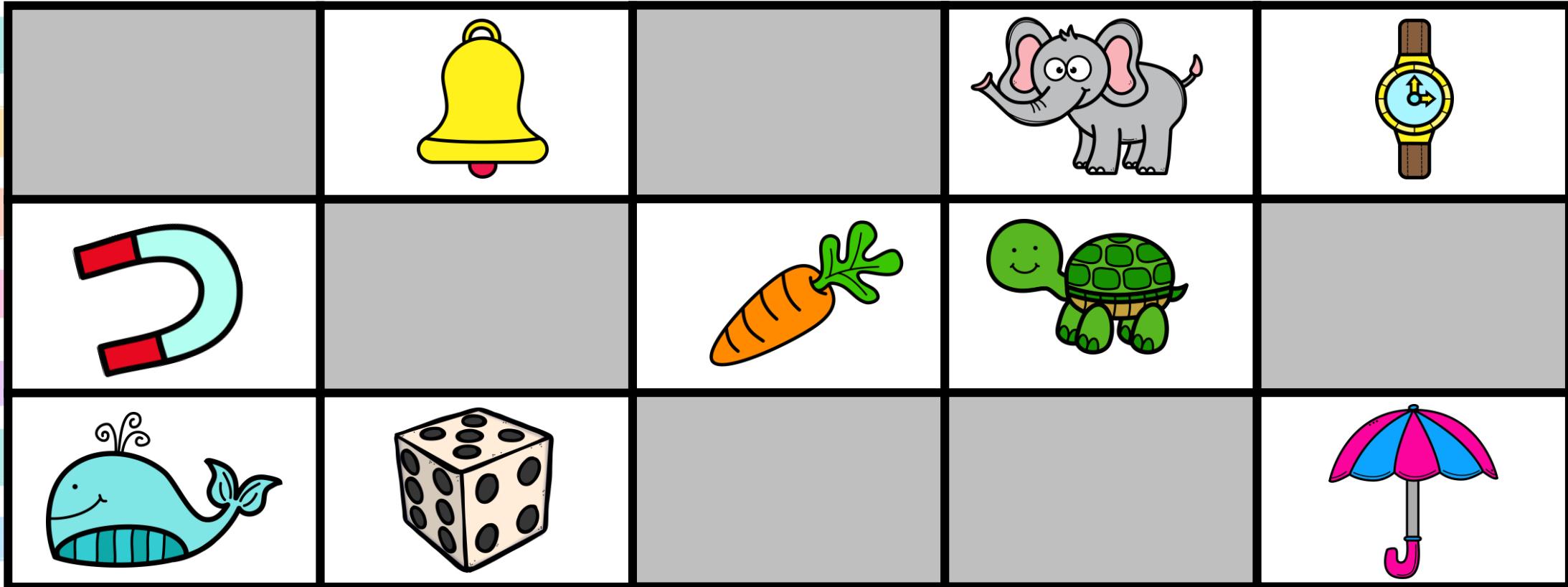
- El profesor seleccionará una letra del abecedario y la dirá en voz alta.
- Los estudiantes revisarán su cartón y buscarán si alguna de las imágenes representadas comienza con la letra dicha por el profesor.
- Si los estudiantes encuentran una imagen que comience con la letra anunciada, marcarán esa casilla con una ficha o marcador.
- El profesor continuará mencionando letras de forma aleatoria hasta que alguno de los estudiantes consiga marcar todas las imágenes de una misma línea, ya sea horizontal, vertical o diagonal. En ese caso, el estudiante deberá gritar "**¡LÍNEA!**".
- El juego sigue hasta que un estudiante logre marcar todas las casillas de su cartón. Cuando esto ocurra, el alumno deberá gritar "**¡BINGO!**".



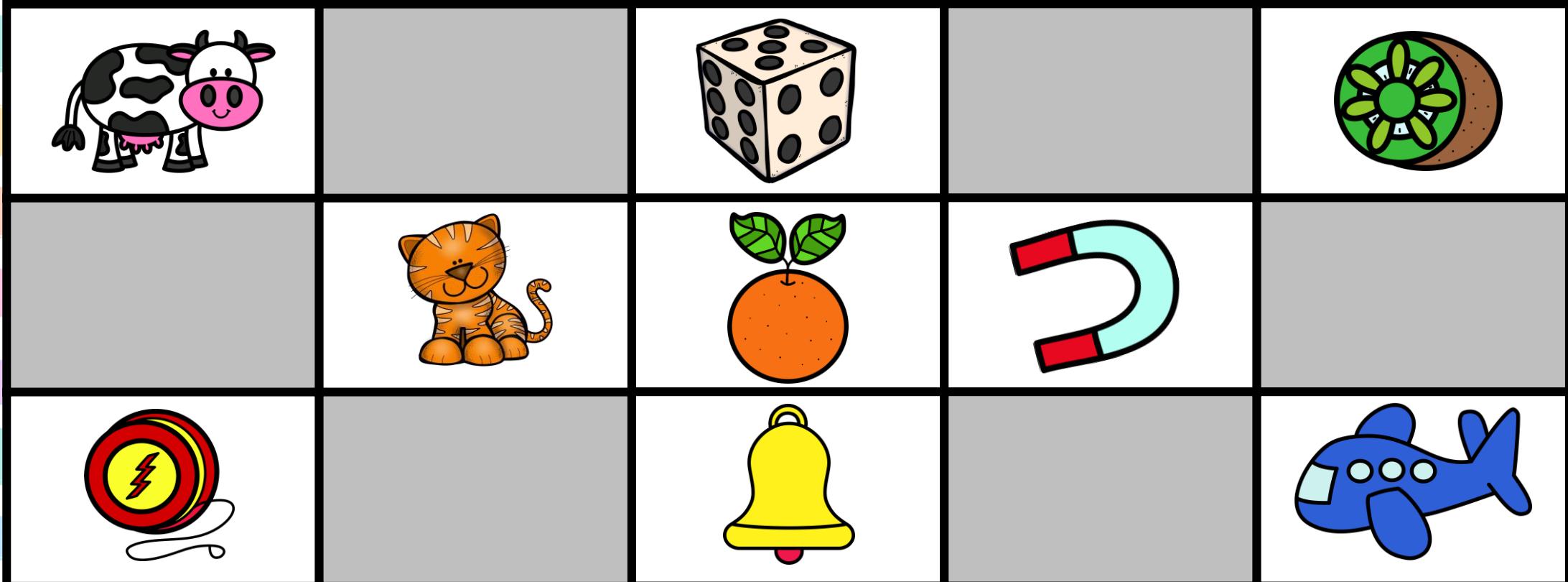
BINGO FONOLOGICO



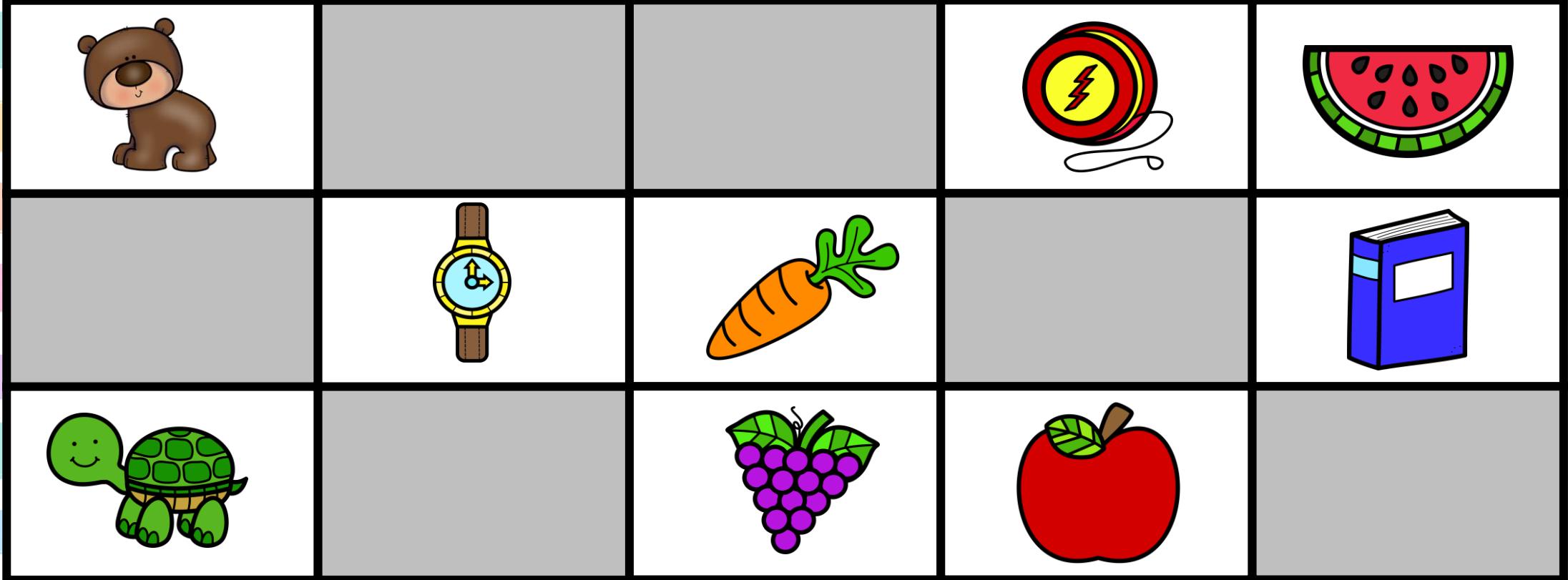
BINGO FONOLOGICO



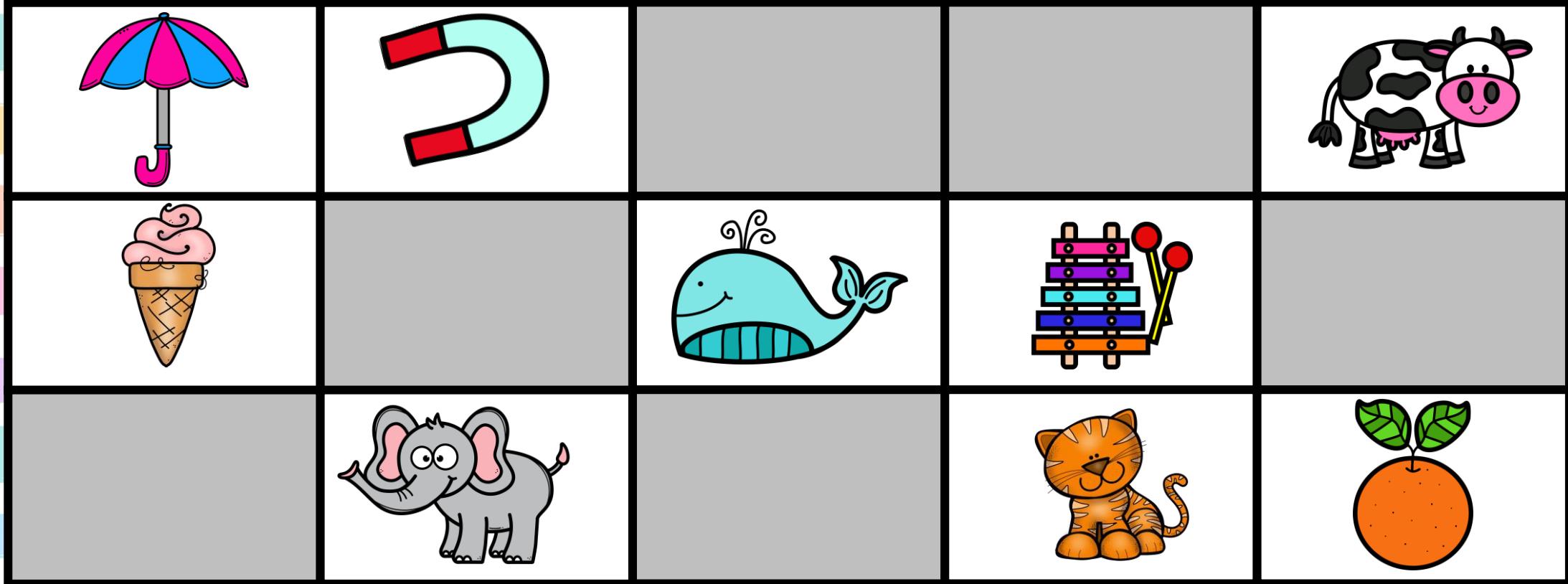
BINGO FONOLOGICO



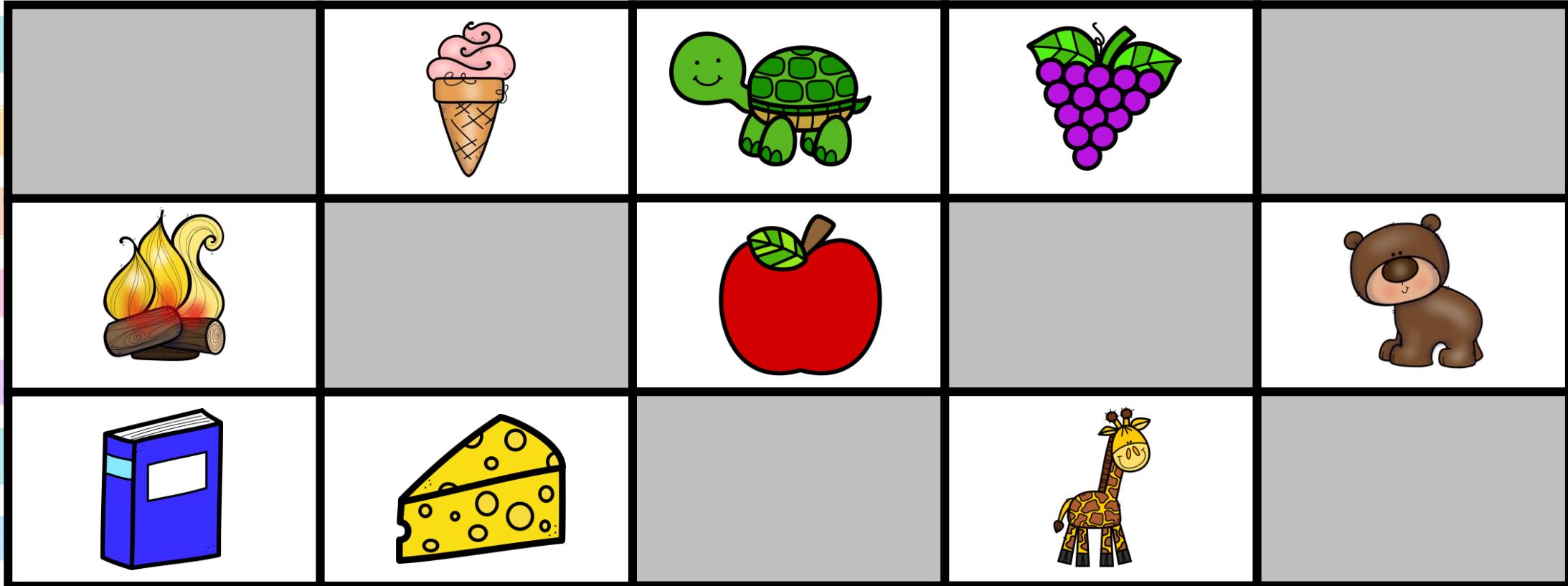
BINGO FONOLOGICO



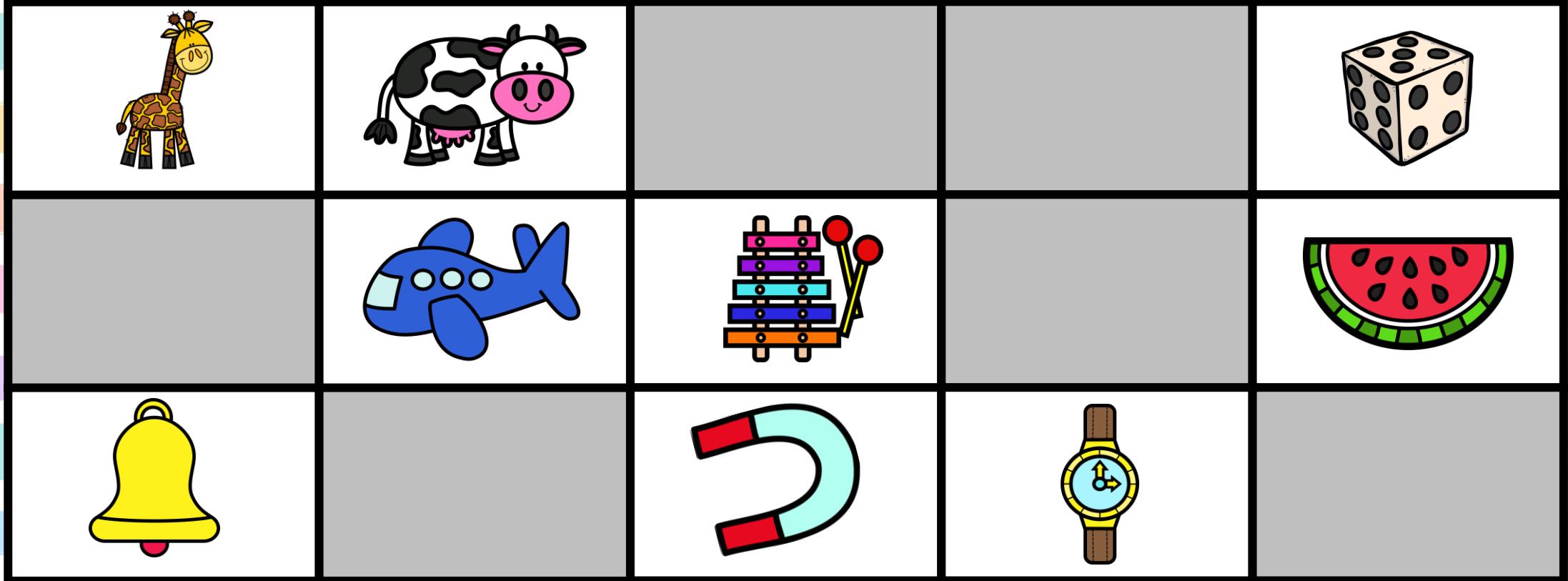
BINGO FONOLOGICO



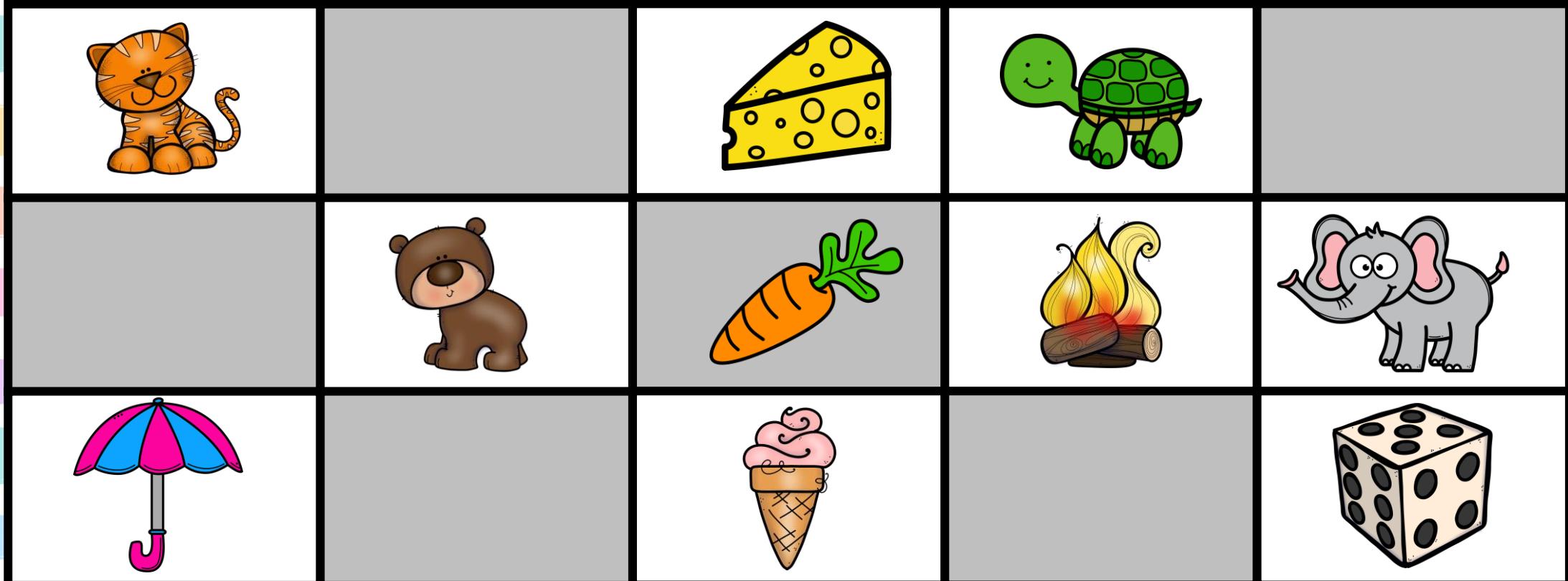
BINGO FONOLOGICO



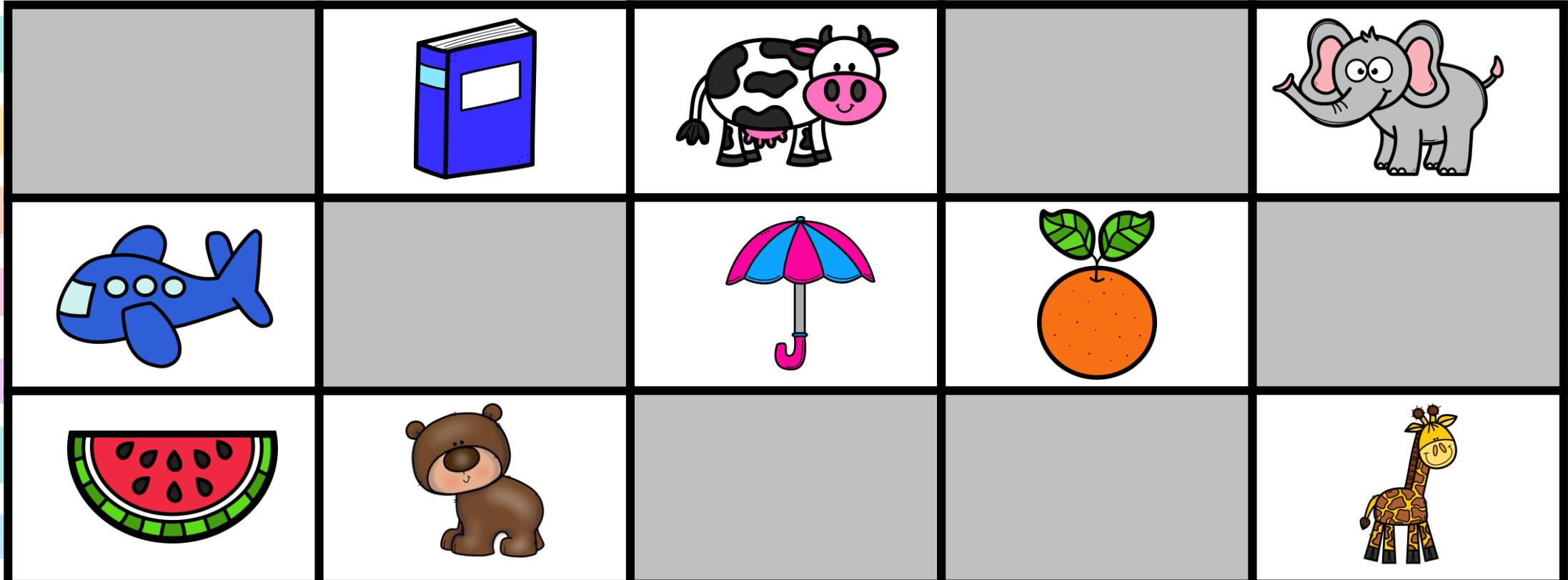
BINGO FONOLOGICO



BINGO FONOLOGICO



BINGO FONOLOGICO





Créditos y normas de uso



Actividades
de
Infantil y Primaria



Agradezco la confianza e interés en estas actividades que fueron creadas con mucho cariño y dedicación. Espero sinceramente que estos materiales les ayuden y que impacten en el aprendizaje de los alumnos y alumnas jugando, creando e innovando.

Todos los derechos reservados por [Actividades de Infantil y Primaria](#). Queda prohibido distribuir, reproducir o vender este material por cualquier medio ya sea electrónicamente o de manera impresa, así como reclamarlo como propio e intentar modificar o quitar avisos de copyright, logos o marcas de agua ya que se encuentra protegido por los derechos de autor. El incumplimiento es una violación a la Ley de los Derechos de Autor y tendrá consecuencias legales.



SÍGUENOS →



@adeiyp



Actividades de Infantil y
Primaria

Suscríbete en <https://www.actividadesdeinfantilypriaria.com/>

Créditos

