

## NIVEL: 1

I. Sol	2l. Reloj	41. Pelota
2. Pan	22. Calle	42. Fruta
3. Mar	23. Sombra	43. Grillo
4. Luz	24. Niño	44. Ventana
5. Sol	25. Fuego	45. Sastre
6. Flor	26. Llave	46. Barro
7. Vaso	27. Pez	47. Murciélago
8. Ropa	28. Barco	48. Helado
9. Mano	29. Rueda	49. Mochila
IO. Cama	30. Carro	50. Sillón
II. Gato	3l. Manta	5l. Espejo
12. Lápiz	32. Coche	52. Puerta
13. Silla	33. Caja	53. Botella
IH. Pato		
	34. Pared	54. Escoba
I5. Nube	34. Pared 35. Sopa	54. Escoba 55. Tijera
15. Nube 16. Pie		
	35. Sopa	55. Tijera
16. Pie	35. Sopa 36. Pluma	55. Tijera 56. Sombrero
16. Pie 17. Río	35. Sopa 36. Pluma 37. Campo	55. Tijera 56. Sombrero 57. Zapato



## NIVEL: 2

l.	Melocotón	21. Tocadiscos	41. Genética
2.	Cereza	22. Hipopótamo	42. Sistema
3.	Dromedario	23. Acuarela	43. Termodinámica
Ч.	Fotografía	24. Radiador	44. Proceso
5.	Cajonera	25. Neumático	45. Exploración
6.	Computadora	26. Jirafa	46. Multiplicación
7.	Batería	27. Saxofón	47. Transformador
8.	Motor	28. Microscopio	48. Subterráneo
q.	Montaña	29. Meteorología	49. Paracaídas
IO.	Camino	30. Oxígeno	50. Cartografía
II.	Grúa	31. Litografía	5l. Evolución
12.	Colina	32. Mapamundi	52. Circulación
13.	Castillo	33. Ferrocarril	53. Autopista
14.	Bicicleta	34. Arquitectura	54. Imaginación
15.	Helicóptero	35. Nomenclatura	55. Bibliografía
16.	Autobús	36. Acumulador	56. Espacial
17.	Elefante	37. Estalactita	57. Deshidratación
18.	Flamenco	38. Atmósfera	58. Concentración
19.	Pirámide	39. Electricidad	59. Circuito
20.	Sandía	40. Helio	60. Reciclaje



## NIVEL: 3

l.	Procesador	21. Sincronización	41. Explorador
2.	Diagnóstico	22. Eficiencia	42. Fenómeno
3.	Hipervínculo	23. Eficacia	43. Trascendencia
Ч.	Termodinámica	24. Simulación	44. Generador
5.	Generación	25. Segmentación	45. Monitoreo
6.	Ozonoterapia	26. Experimentación	46. Digitalización
7.	Biotecnología	27. Metodología	47. Entendimiento
8.	Urbanización	28. Cuantificación	48. Compromiso
q.	Materialización	29. Sustitución	49. Adaptación
IO.	Biomasa	30. Percepción	50. Transformación
II.	Renovación	31. Multifuncional	51. Globalización
12.	Diagnóstico	32. Rentabilidad	52. Empoderamiento
13.	Termografía	33. Infraestructura	53. Implementación
14.	Topografía	34. Automatización	54. Coordinación
15.	Termoeléctrico	35. Geometría	55. Metodología
16.	Prototipo	36. Articulación	56. Segmentación
I7.	Interconexión	37. Conceptualización	57. Innovación
18.	Regulador	38. Personalización	58. Experiencia
19.	Transformación	38. Generatividad	59. Ingeniería.
20.	Ionización	40. Ingeniería	60. Aeronáutica

## Créditos y Actividades de Infantil y Primaria

Agradezco la confianza e interés en estas actividades que fueron creadas con mucho cariño y dedicación. Espero sinceramente que estos materiales les ayuden y que impacten en el aprendizaje de los alumnos y alumnas jugando, creando e innovando.

Todos los derechos reservados por Actividades de Infantil y Primaria. Queda prohibido distribuir, reproducir o vender este material por cualquier medio ya sea electrónicamente o de manera impresa, así como reclamarlo como propio e intentar modificar o quitar avisos de copyright, logos o marcas de agua ya que se encuentra protegido por los derechos de autor. El incumplimiento es una violación a la Ley de los Derechos de Autor y tendrá consecuencias legales.





Actividades de Infantil y Primaria

Suscribete en <a href="https://www.actividadesdeinfantilyprimaria.com/">https://www.actividadesdeinfantilyprimaria.com/</a>

Créditos







