

Club 100

Juego de cálculo mental



BASTA NUMÉRICO

Matemáticas divertidas con Club 100

Club 100

Juego de cálculo mental



BASTA NUMÉRICO

Matemáticas divertidas con Club 100

Instrucciones

1. Como el clásico juego de “basta” que conocemos, el docente creará en su mente una secuencia de números (dependiendo del nivel de dificultad que se le quiera dar al ejercicio) y elegirá un alumno para que diga la palabra ¡BASTA! Ejemplos: 2-4-6-8... 25-50-75... 130-230-330...
2. El docente dice en voz alta el número en el que quedó y los alumnos lo anotan en la primera columna “NÚMERO”. Comienzan a realizar las operaciones mentalmente y el primero en terminar responde ¡BASTA!
3. El resto del grupo tiene que dejar de escribir y proceden a sumar los puntos que obtuvieron por fila. El docente revisa que los resultados sean correctos y los colocan en la columna “PUNTOS TOTAL”.
4. Al finalizar el juego se suma el total de puntos para elegir al ganador.

Nivel 1

Puntos totales:

Número	Suma 10 (50 p)	Resta 8 (50 p)	Doble del número (100 p)	Suma 17 (100 p)	TOTAL PUNTOS

@materialesclub100

Nivel 2

Puntos totales:

Número	Suma 34 (50 p)	Resta 24 (50 p)	Doble del número (100 p)	Mitad del número (100 p)	TOTAL PUNTOS

@materialesclub100

Nivel 3

Puntos totales:

Número	Suma 68 (50 p)	Resta 37 (50 p)	Multiplica x5 (100 p)	Divide entre 3 (100 p)	TOTAL PUNTOS

@materialesclub100

Nivel 4

Puntos totales:

Número	Suma 117 (50 p)	Resta 76 (50 p)	Multiplica x8 (100 p)	Divide entre 12 (100 p)	TOTAL PUNTOS

@materialesclub100

Nivel 5

Puntos totales:

Número	Suma 234 (50 p)	Resta 139 (50 p)	Multiplica x13 (100 p)	Divide entre 23 (100 p)	TOTAL PUNTOS

@materialesclub100