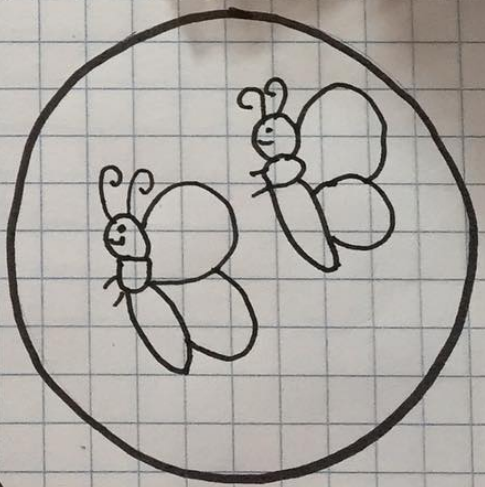
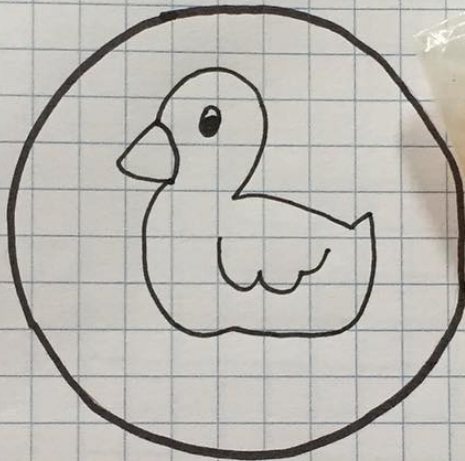
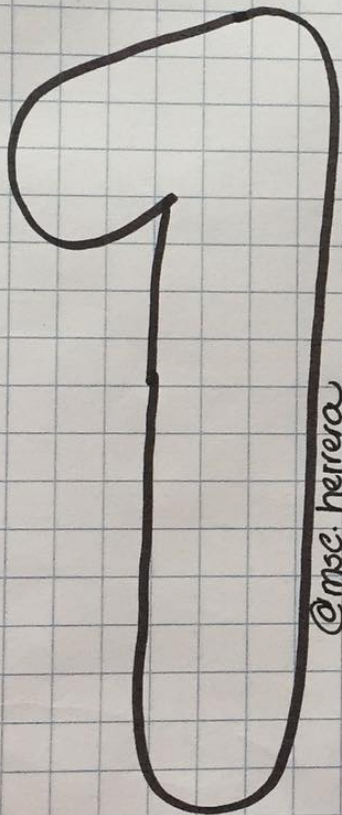




# NÚMERO 1

RELLENA

COLOREA LOS CONJUNTOS  
CON 1 ANIMAL.



Nombre: \_\_\_\_\_

# POP IT



Completa la serie.

1		3			6
	8		10		
13			16		18
		21			
25				29	
	32			35	36

@msc-herrera

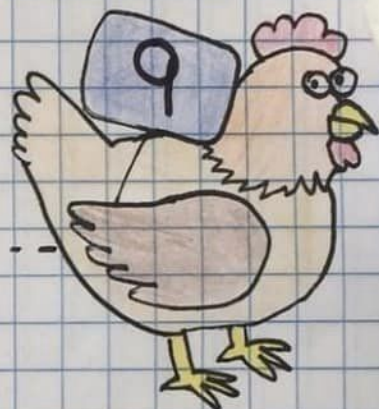
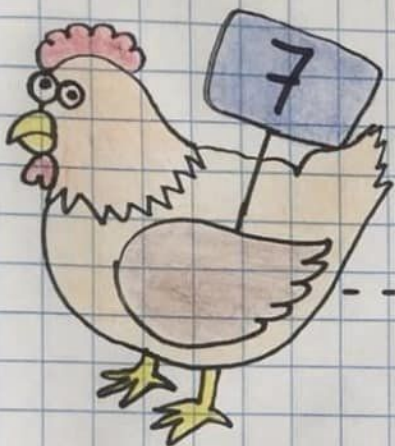




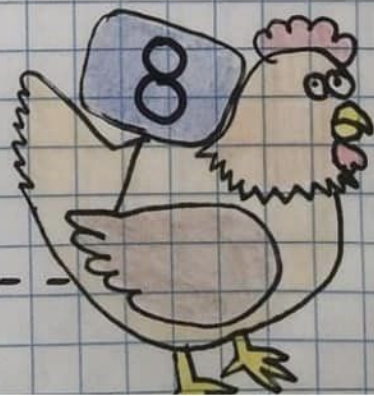
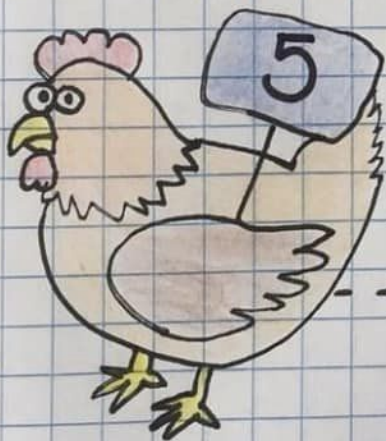
NOMBRE: \_\_\_\_\_

# CONTEO

PEGA TANTOS COMO INDICA CADA GALLINA.



@msc. herrera



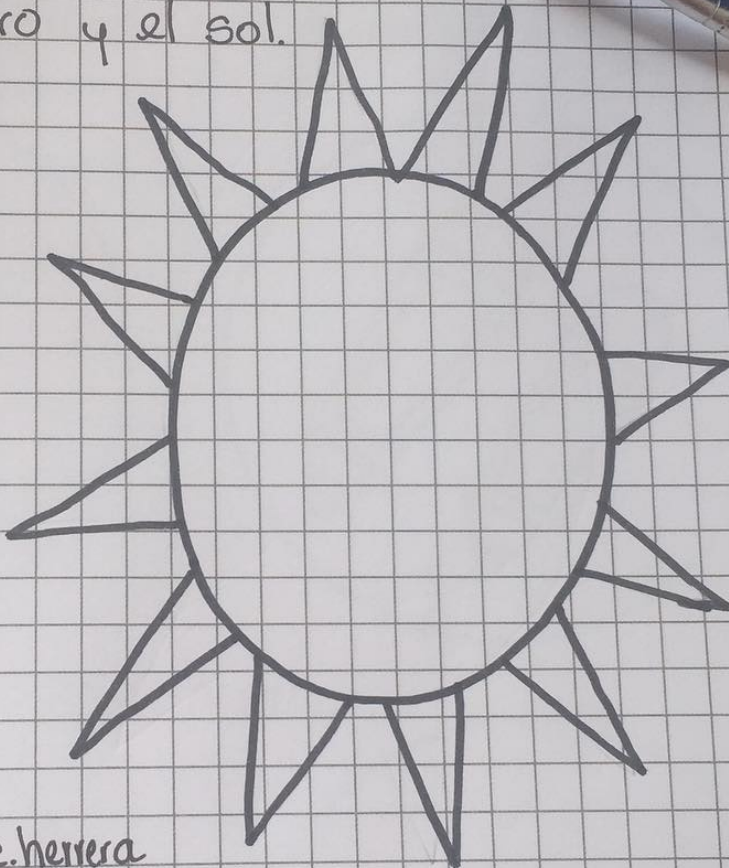
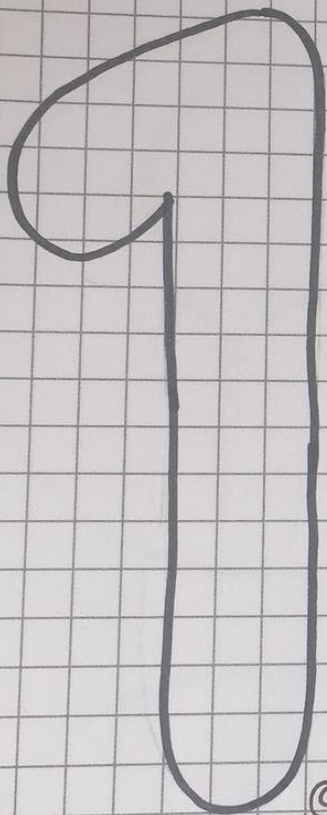
Fecha: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_\_

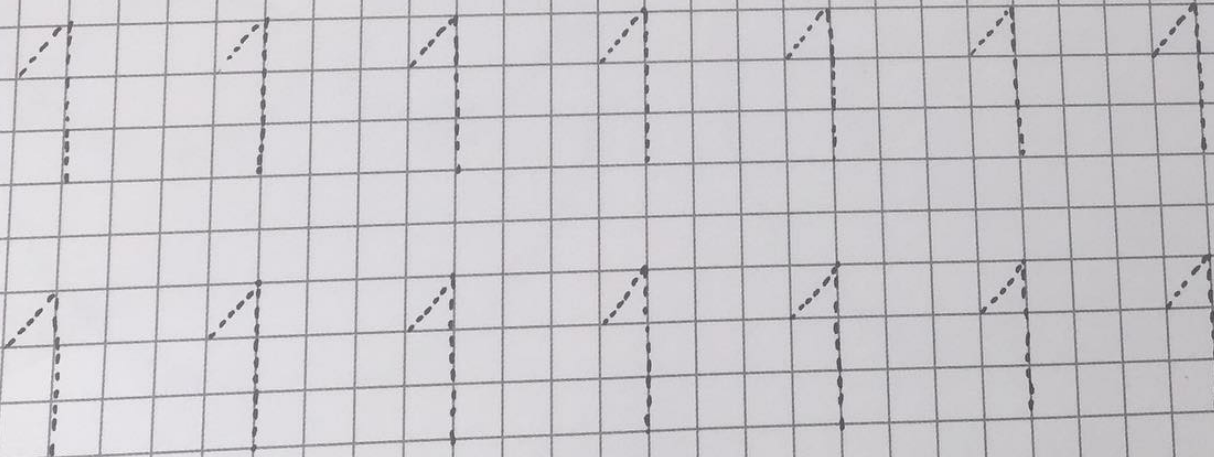
# Número 1

Pinta el número y el sol.



@msc.herrera

Repasa:



Fecha: \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_

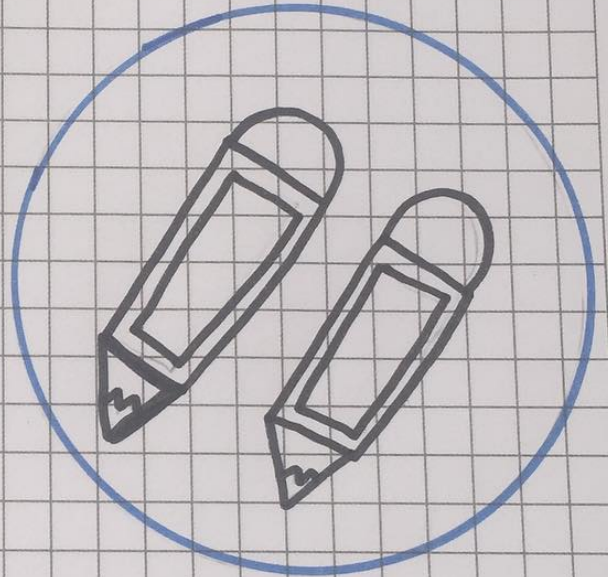
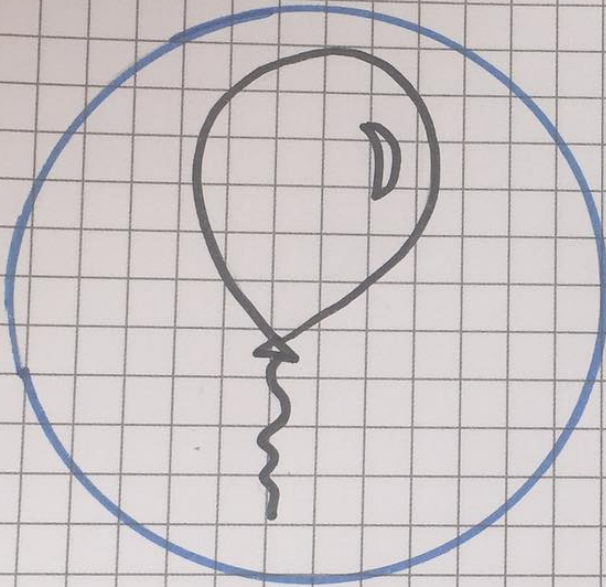


Nombre: \_\_\_\_\_

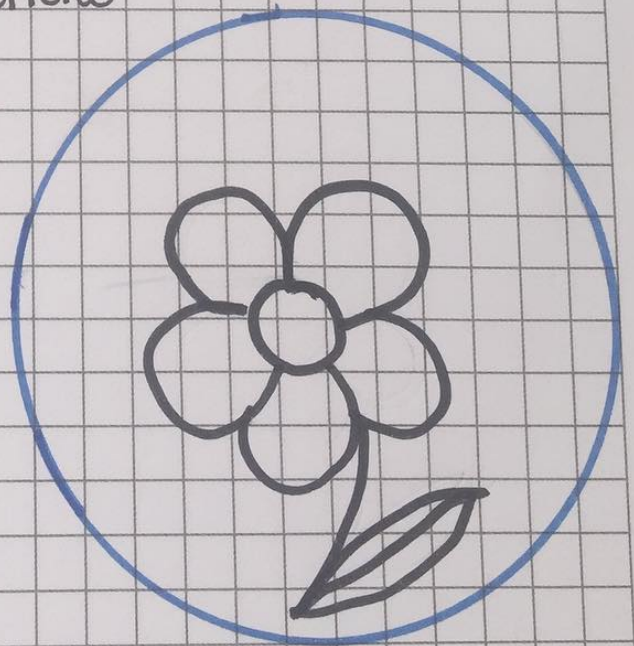
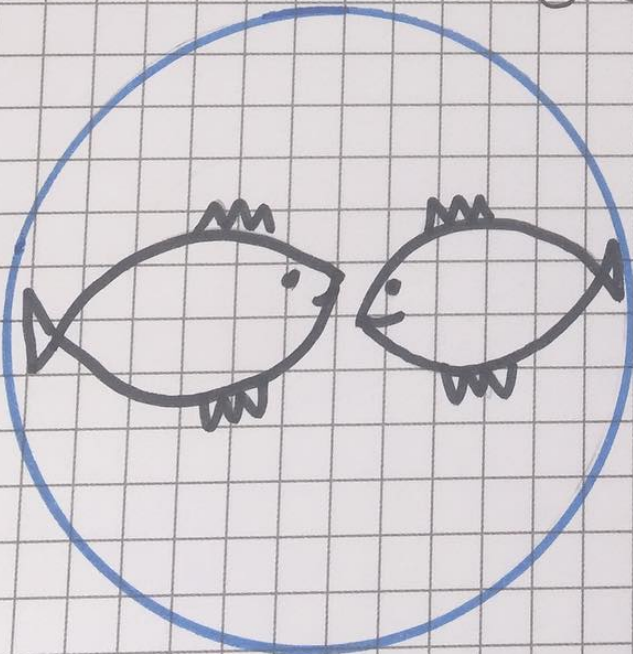
Fecha: \_\_\_\_\_

# Número 1

Colorea los conjuntos que tienen 1 elemento.



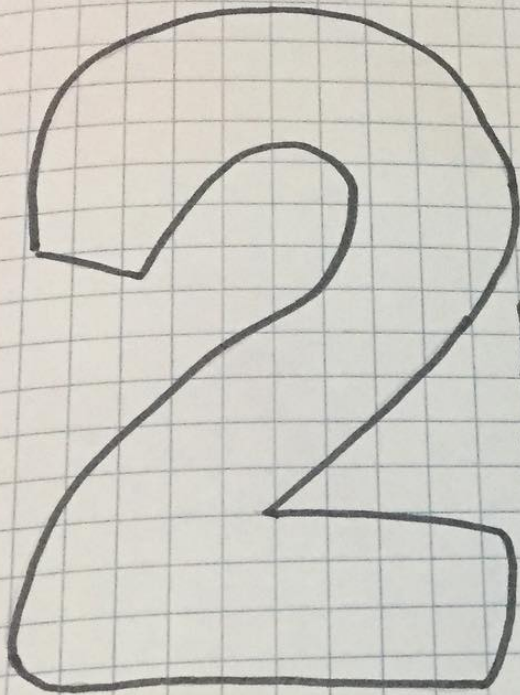
@msc.herrera



Nombre: \_\_\_\_\_

## Número 2

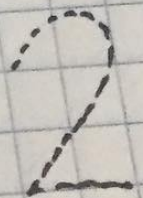
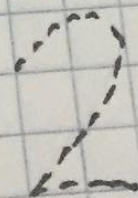
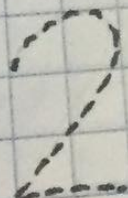
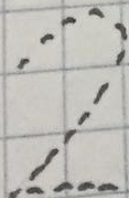
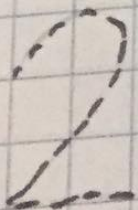
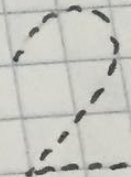
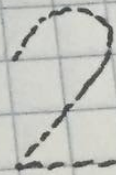
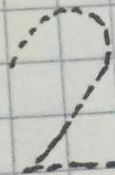
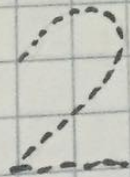
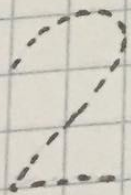
Rasga papel y rellena el número 2, luego dibuja dos peces dentro de la pecera.



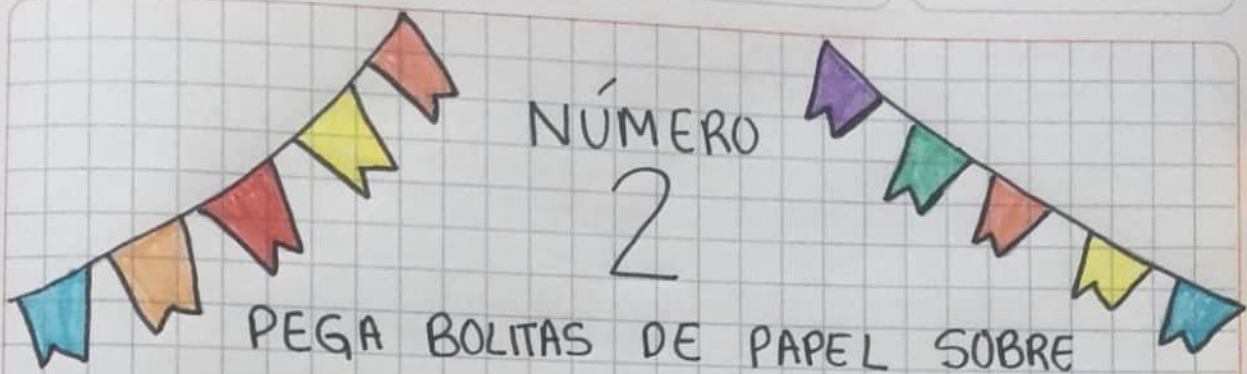
@mcs.herrera



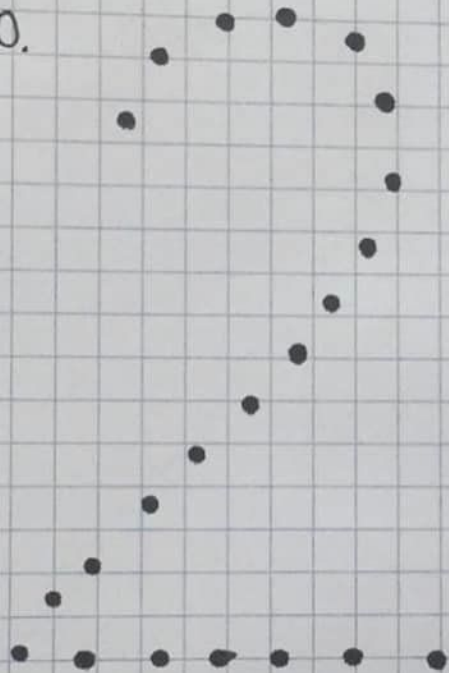
Repasa:



NOMBRE: \_\_\_\_\_



PEGA BOLITAS DE PAPEL SOBRE EL NÚMERO.



@mse.herrera

RODEA A LOS NÚMEROS 2.

1

2

1

2

2

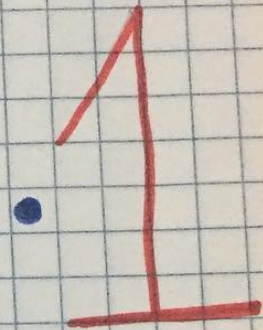
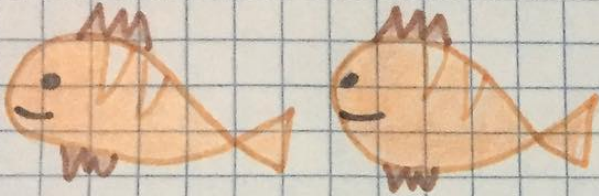
2

1

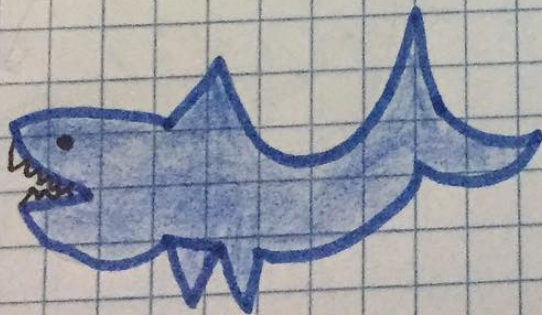
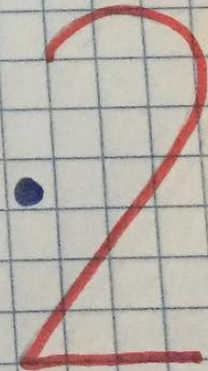
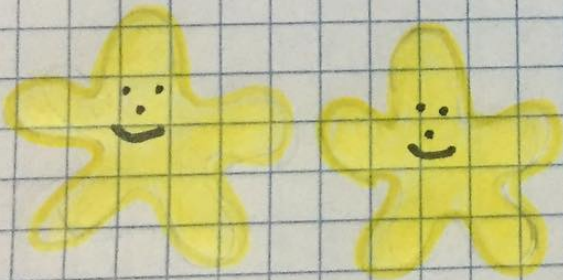
Nombre:

# Número 2

Cuenta los animales marinos y une según corresponda.



@msc.herrera



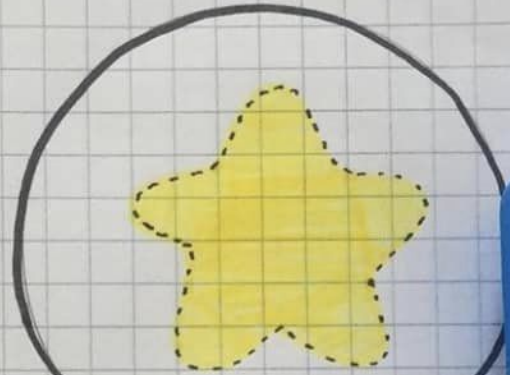
2  
Papel Mate MONGOL 480



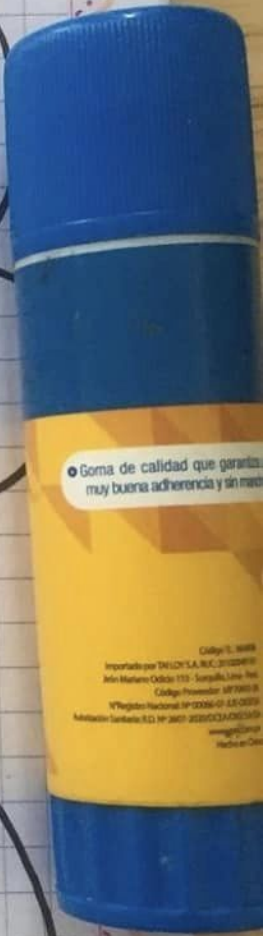
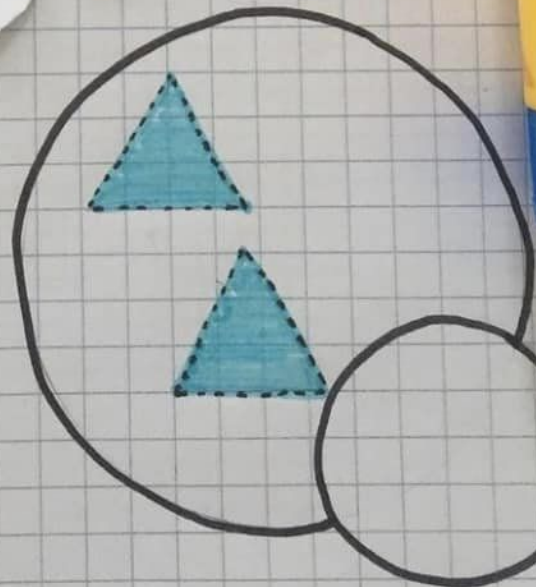
NOMBRE: \_\_\_\_\_

# NÚMERO 2

CUENTA Y PEGA EL  
NÚMERO CORRESPONDIENTE.



@rosa\_herrera



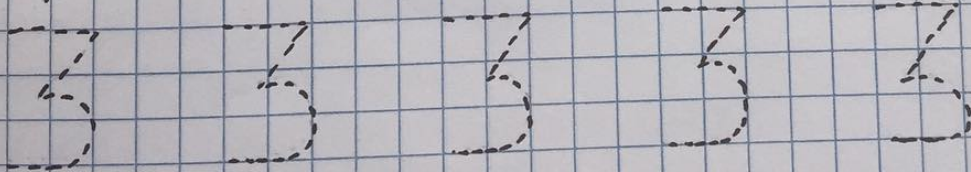
Nombre: \_\_\_\_\_

# Número 3

Marca puntos de colores sobre el número 3, Colorea y cuenta los caballos.



Repasa:



NOMBRE: \_\_\_\_\_

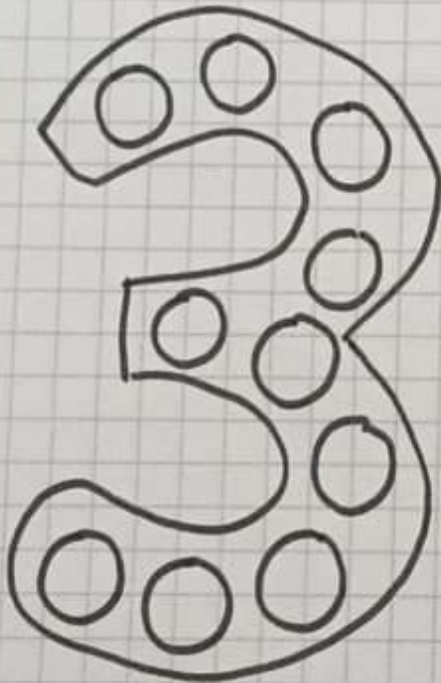


NÚMERO 3

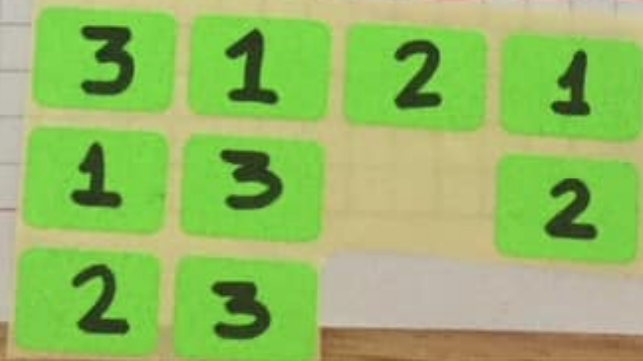


MARCA HUELLAS CON TU DEDO ÍNDICE.

PEGA EN EL RECUADRO LOS STICKERS CON EL NÚMERO 3.



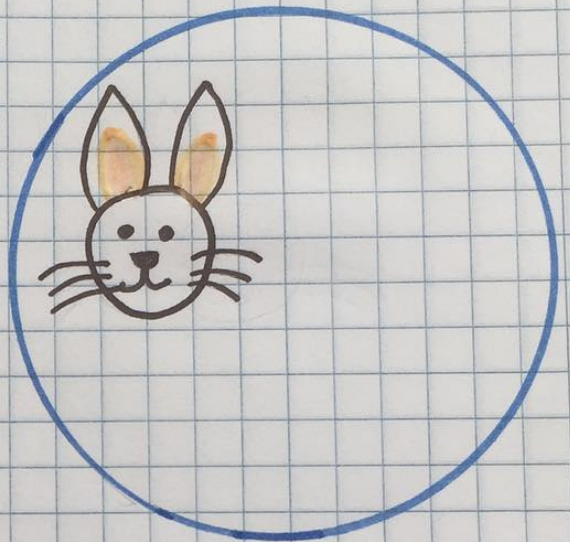
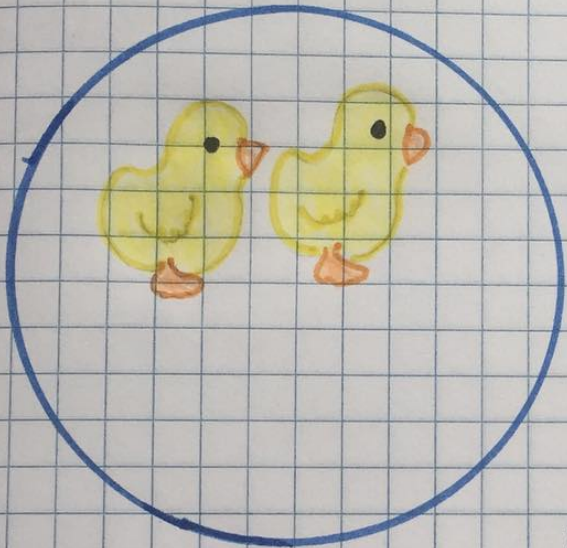
@msc.herrera



Nombre:

# Número 3

Completa los conjuntos para que hayan 3 elementos.



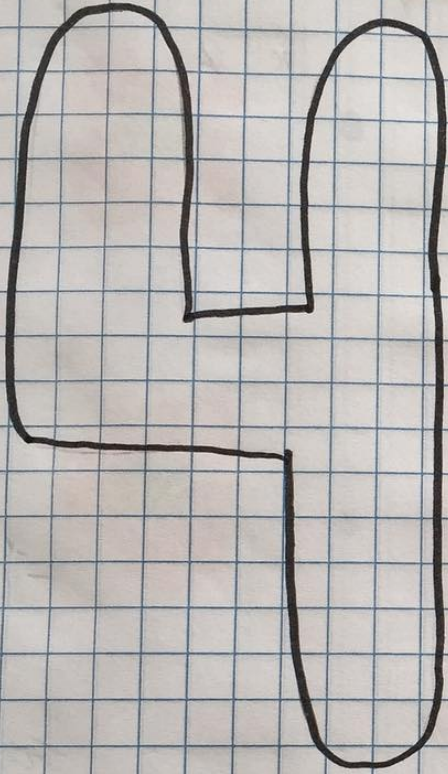
*Emse. Herrera*



Nombre

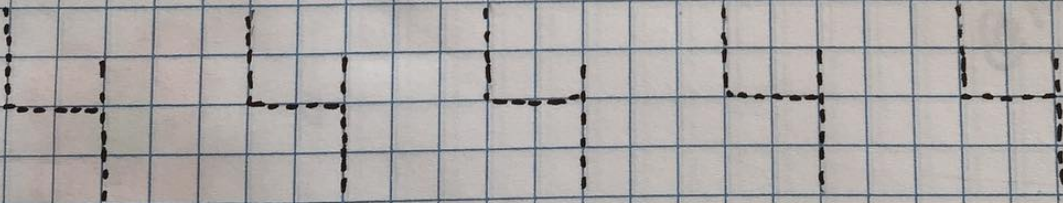
# Número 4

Colorea el número 4 y los tréboles de 4 hojas.



Repasa:

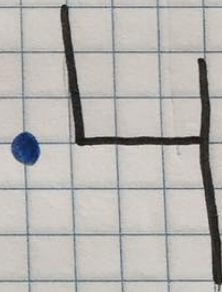
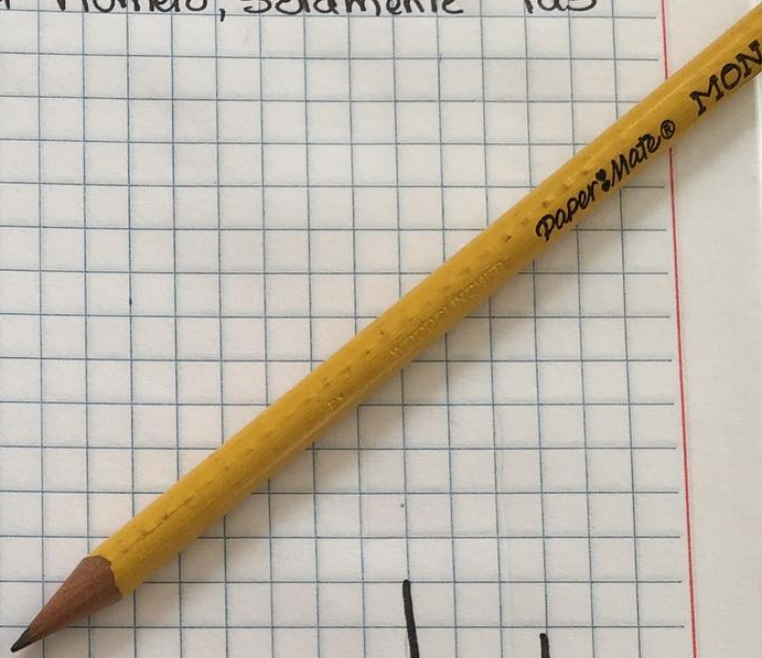
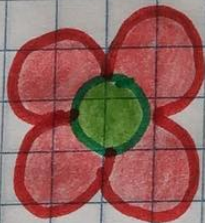
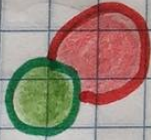
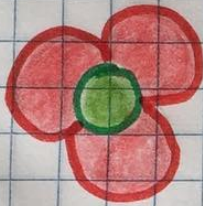
@msherrera



Nombre:

# Número 4

Cuenta flores con 4 pétalos con el número, solamente las flores con 4 pétalos.

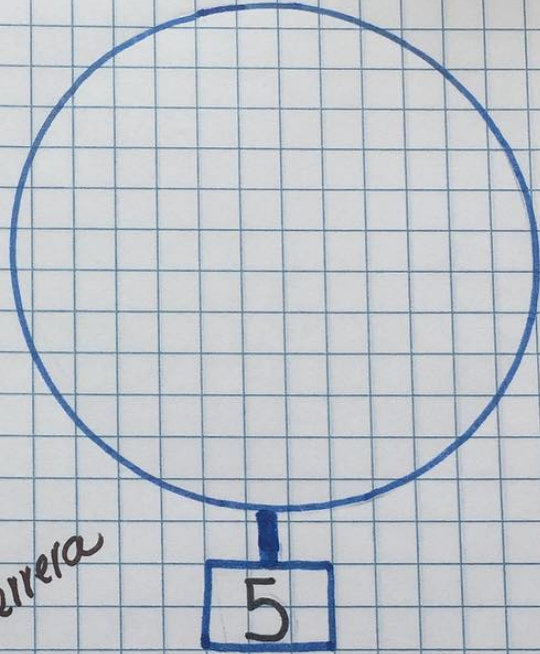
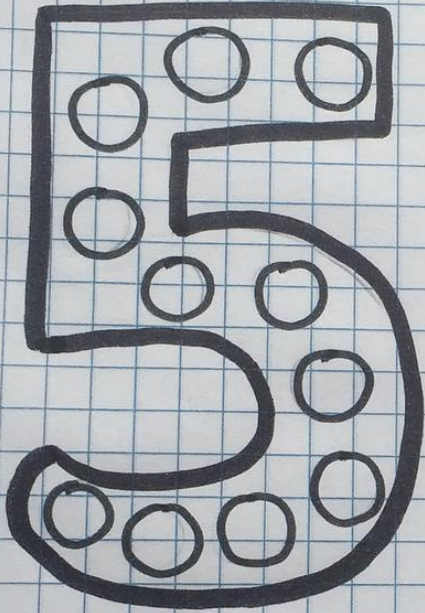


@mce.herrera

Nombre: \_\_\_\_\_

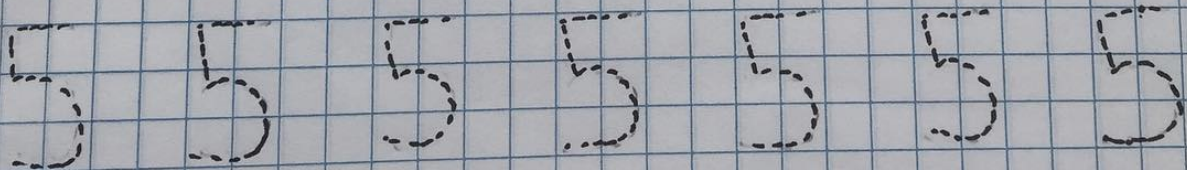
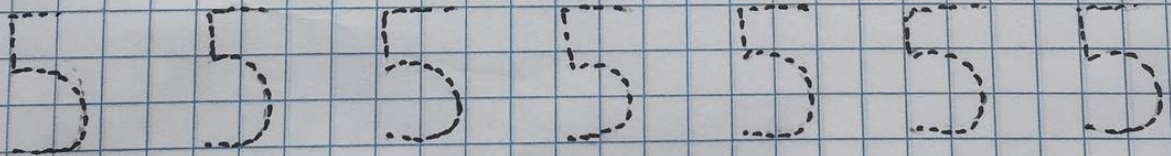
# Número 5

Marca huellas usando el dedo índice sobre el número 5, luego pega la cantidad de stickers solicitados dentro del conjunto.



@mce.herrera

Repasa:





Nombre:

# Número 5

Ayuda al perro a encontrar el hueso, Colorea todos los números "5" que encuentres.

@msc.herrera

	1	4	3	1	3	2	1	4	3	3	1	
	2	1	2	4	2	4	3	2	1	4	2	
2	5	2	4	3	1	2	3	4	3	2	3	4
1	5	4	1	1	2	4	1	5	5	5	5	5
4	5	1	5	5	3	1	3	5	4	2	4	5
3	5	2	5	5	5	5	5	5	1	4		
1	5	5	5	2	3	1	3	2	4	3		

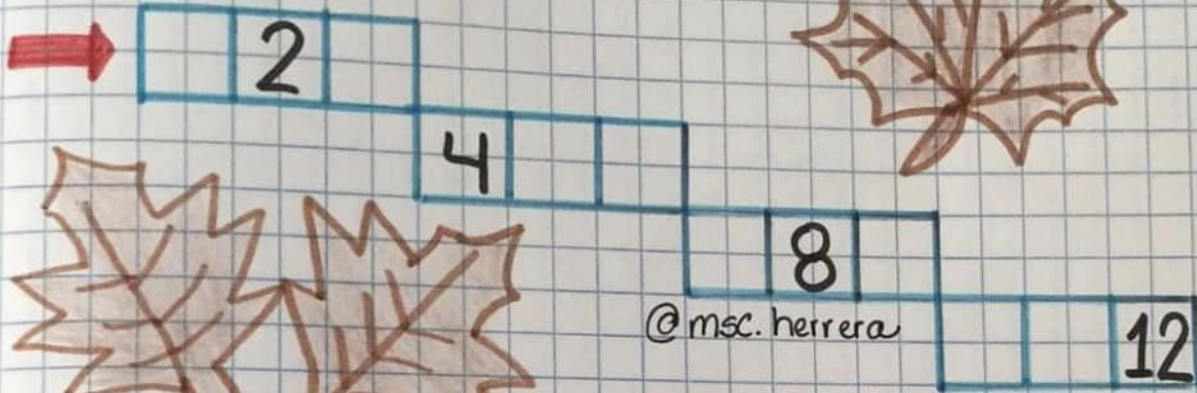




NOMBRE: \_\_\_\_\_

# SUMAS

COMPLETA LA SERIE.



RESUELVE LAS SUMAS.

$4 + 3 = \square$

$6 + 2 = \square$

$2 + 4 = \square$

$9 + 1 = \square$

$4 + 1 = \square$

$3 + 3 = \square$



5 0 4 1

NOMBRE: / /

# RESTAS

RESUELVE LOS EJERCICIOS. Y  
PEGA LOS RESULTADOS.

@msc.herrera



$7-2=$

$8-3=$

$2-2=$

$4-3=$

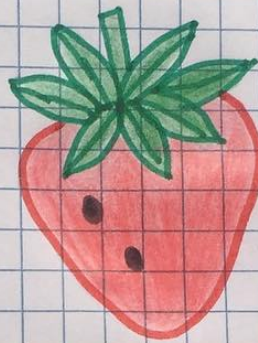
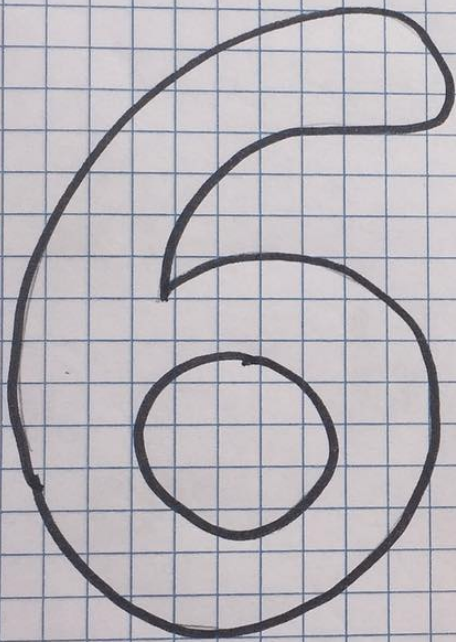
$6-2=$



Nombre:

# Número 6

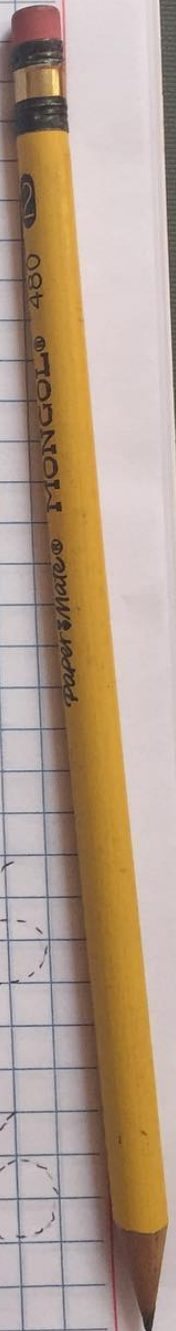
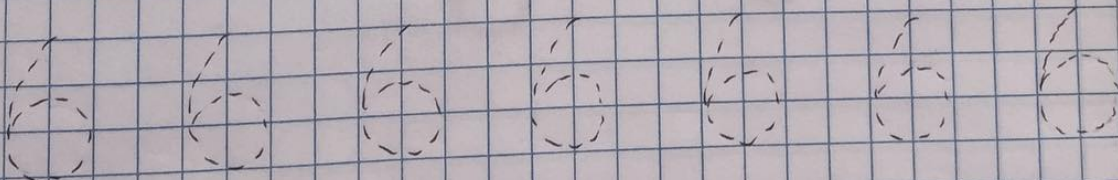
Pega los papelitos en el número "6", luego observa las fresas y completa los puntos hasta llegar al número 6



@mce.herrera



Repasa:



Nombre: \_\_\_\_\_

## Número 6

Encierra en círculos los números "6". Observa el modelo.



6

6

6

9

9

@msc.herrera

6

6

6

9

6

6

6

6

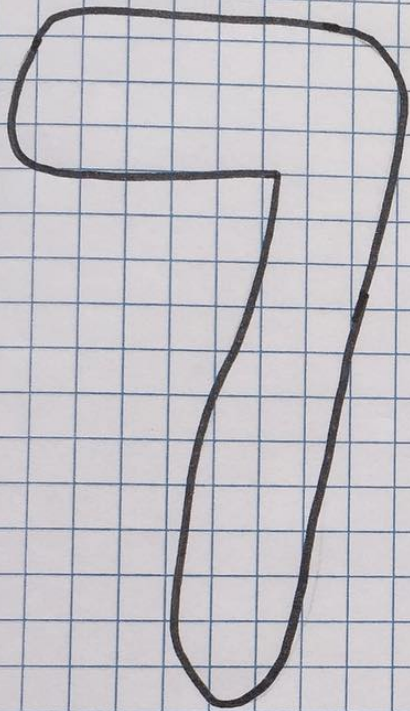
6

Paper Mate MONGOL 480

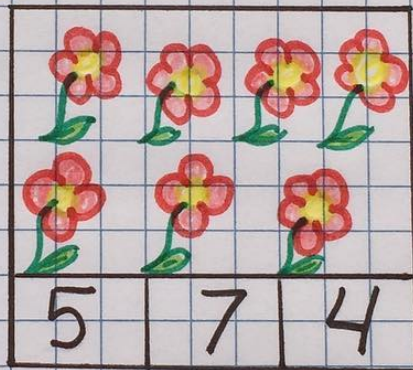
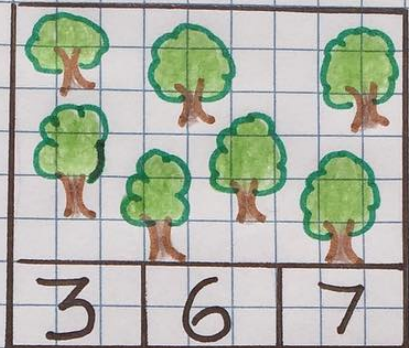
Nombre:

# Número 7

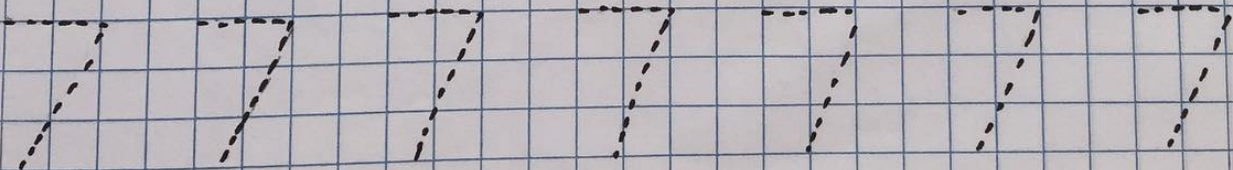
Colorea el número "7", luego cuenta y elige el número correcto.



@mcc.herrera



Repasa:



Nombre: \_\_\_\_\_

# Número 7

Colorea los números siguiendo la clave de color y descubre el número oculto.

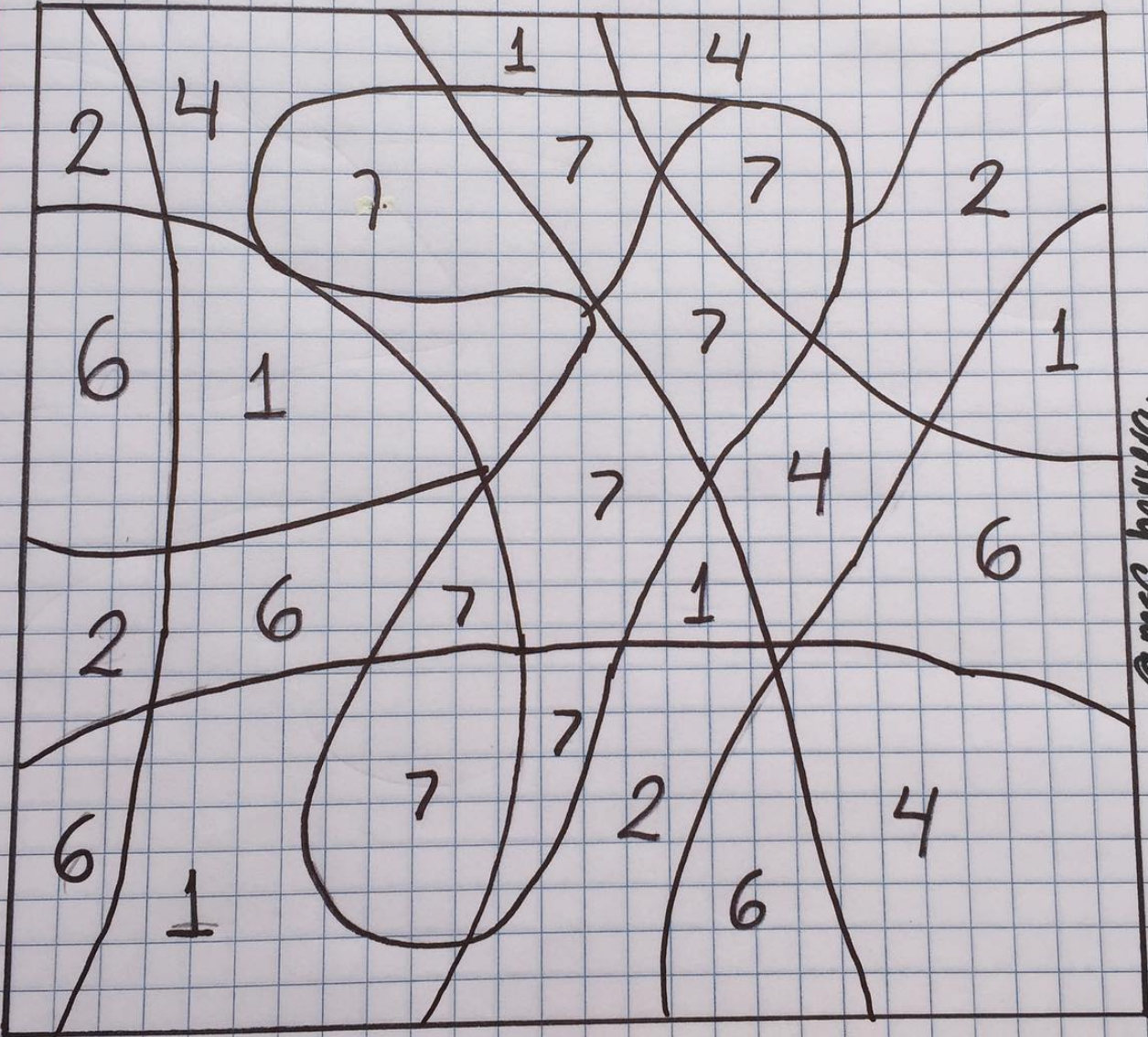
1

2

4

6

7



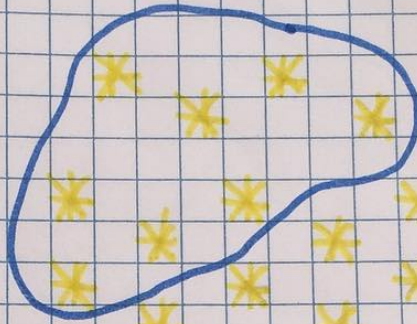
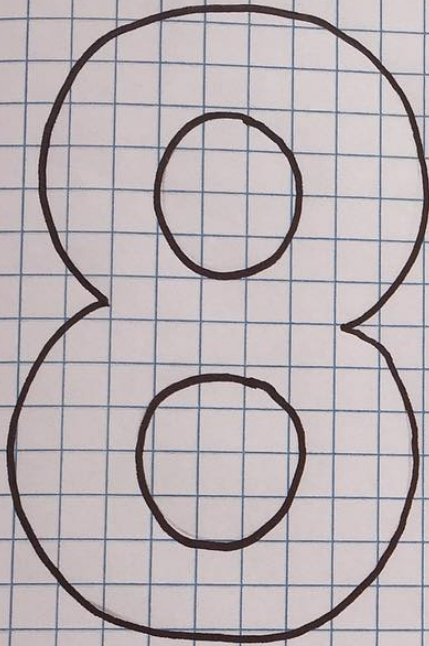
@msc.herrera



Nombre: \_\_\_\_\_

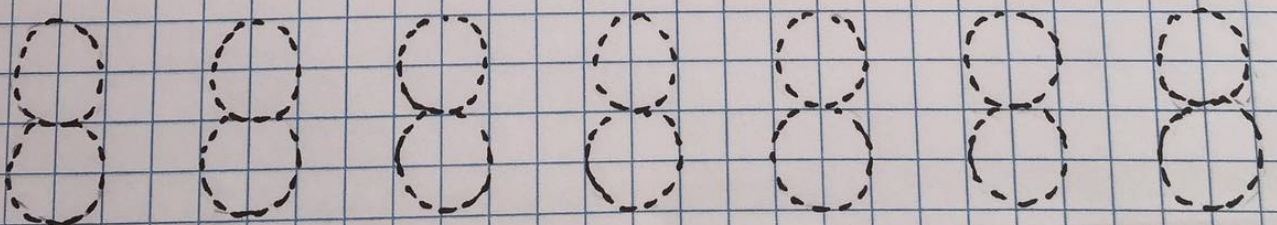
# Número 8

Pinta el número "8", luego rodea las estrellas en grupos de "8". Observa el ejemplo.



@msc. herreia

Repasa:



Nombre: \_\_\_\_\_

# Número 8

Colorea '8' estrellas.



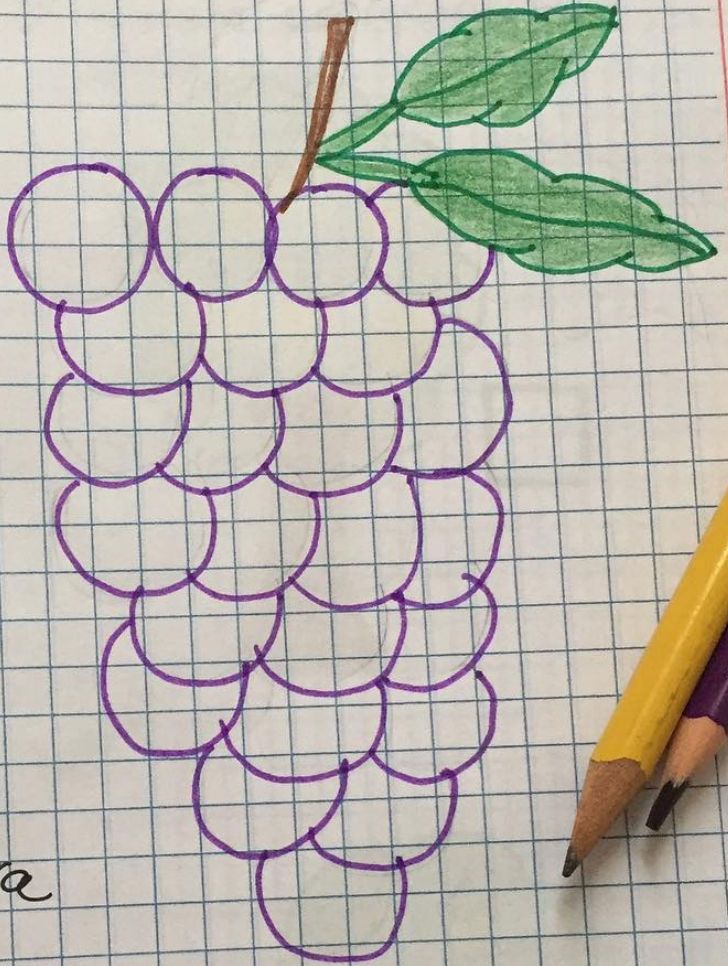
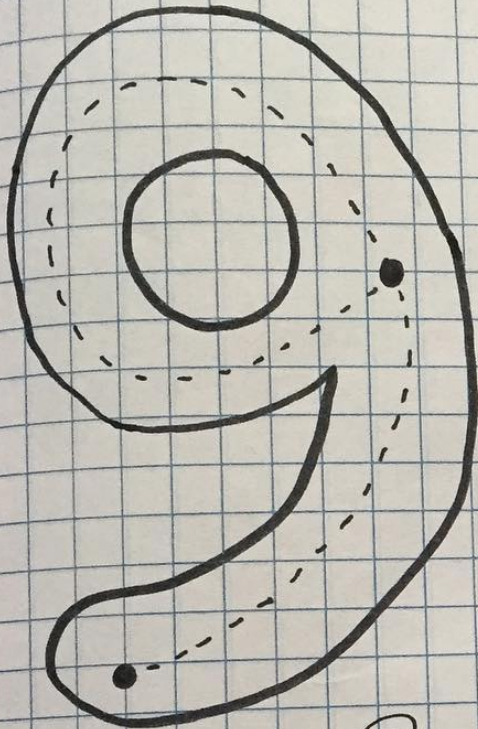
@msc. herrera



Nombre:

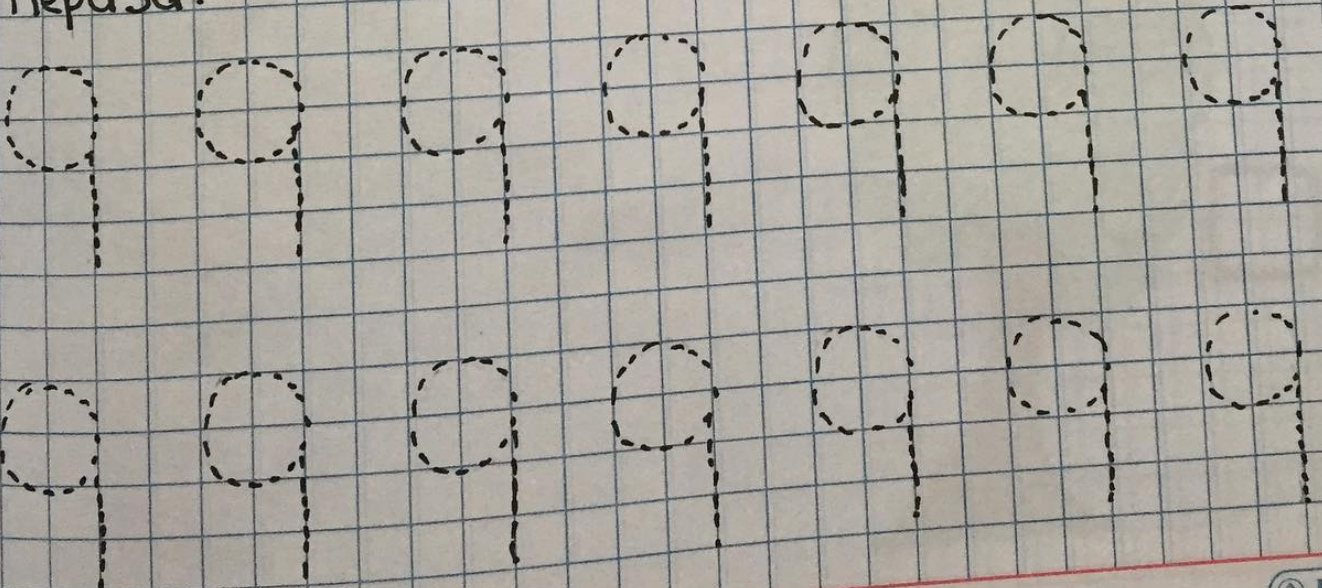
# Número 9

Repasa el número 9 y colorea 9 uvas.



@msc.herrera

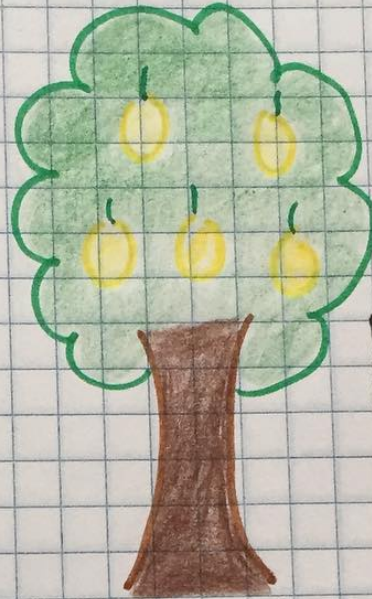
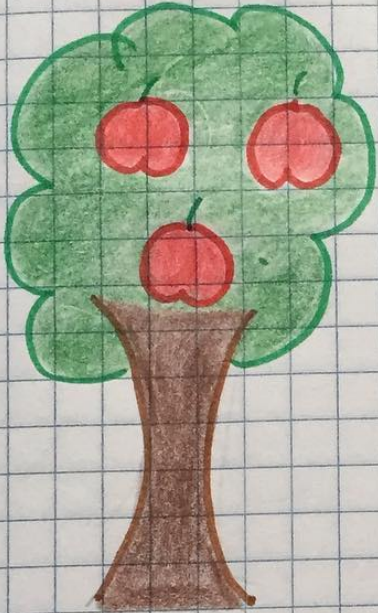
Repasa:



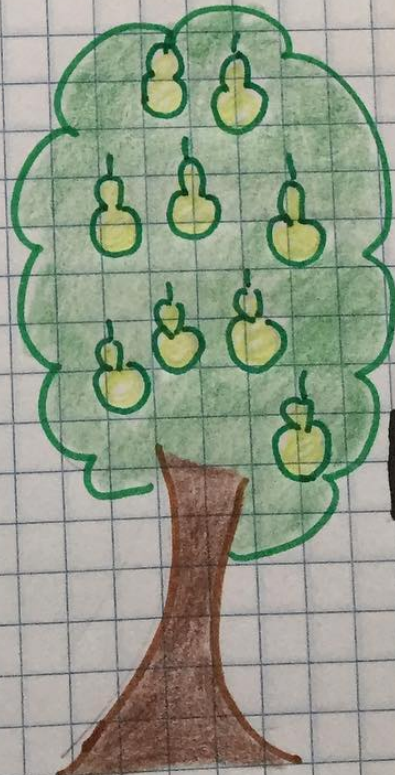
Nombre:

# Número 9

Cuenta la cantidad de frutas en cada árbol y escribe en el recuadro el número correcto.



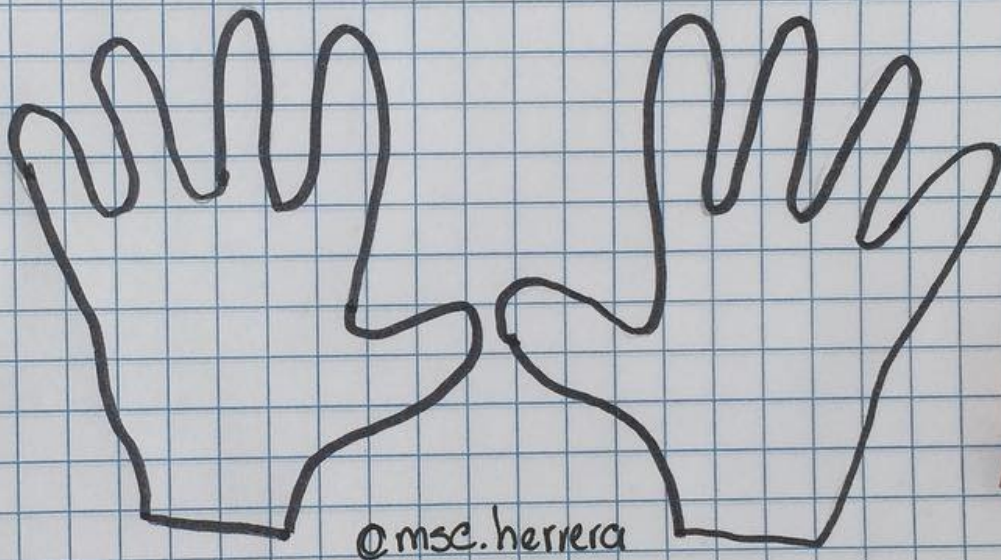
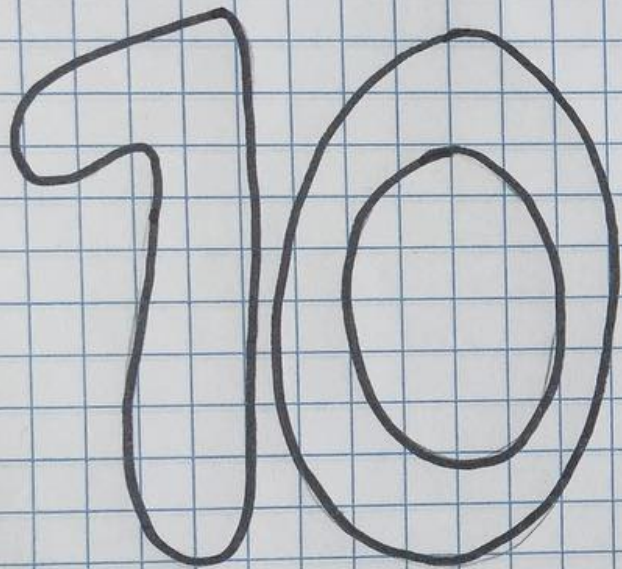
@msc.herreta



Nombre:

# Número 10

Repasa el número 10 y colorea las manos.



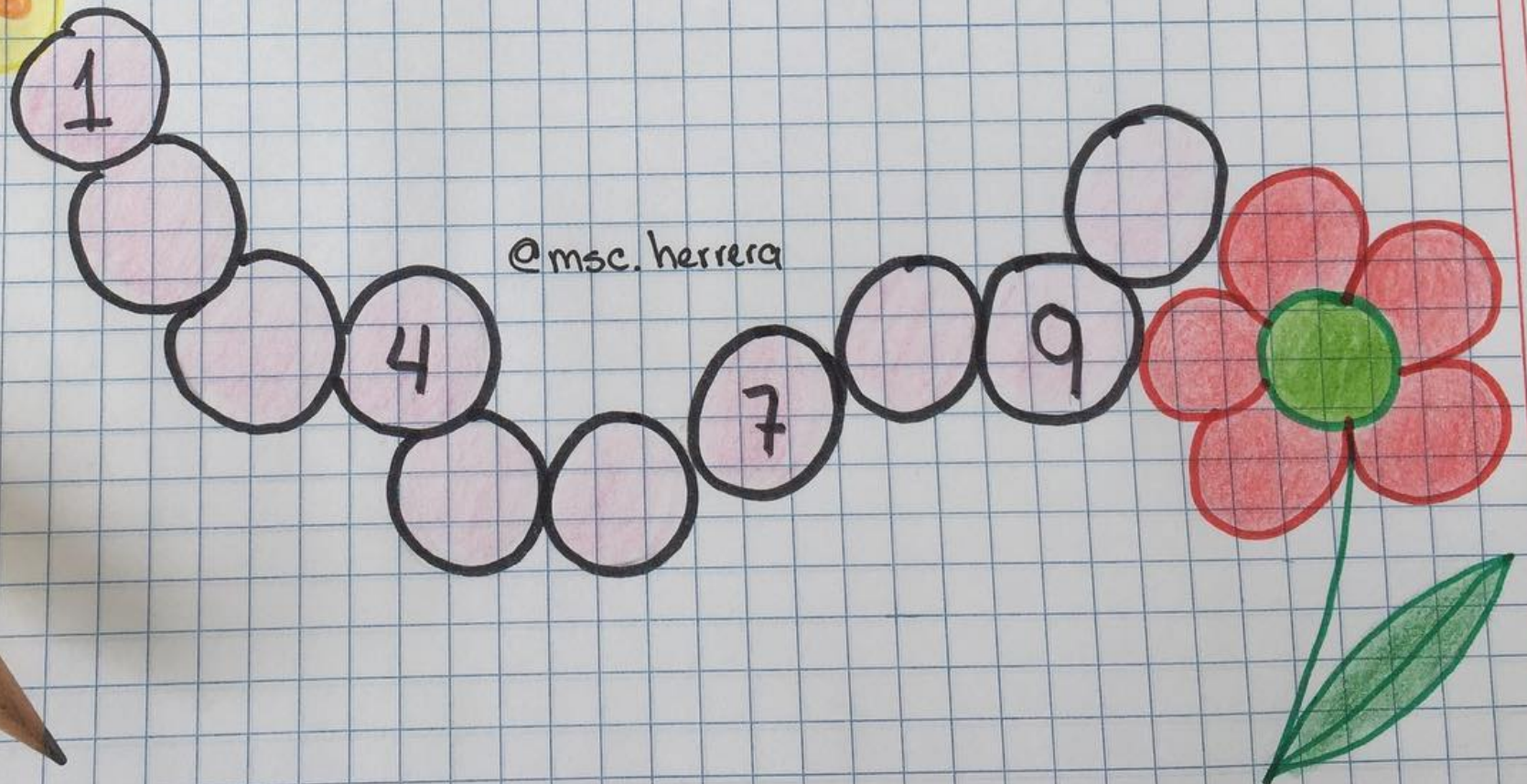
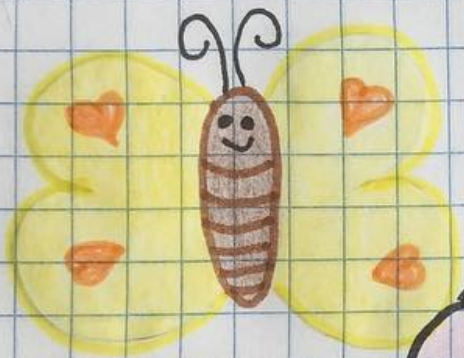
Repasa:



Nombre:

# Número 10

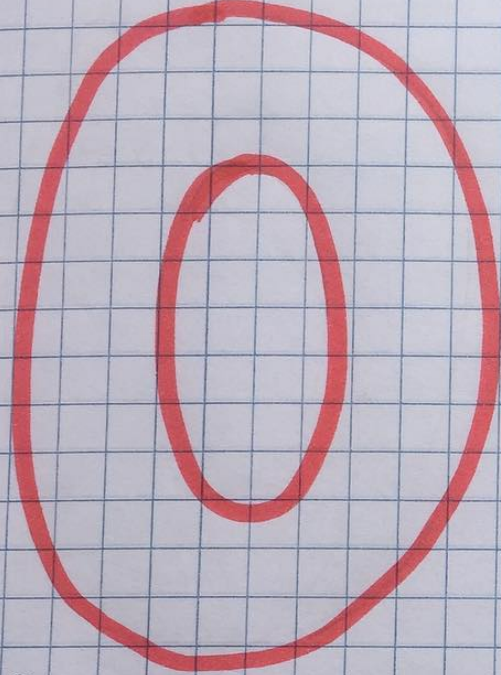
Ayuda a la mariposa completando la serie para que llegue a la flor.



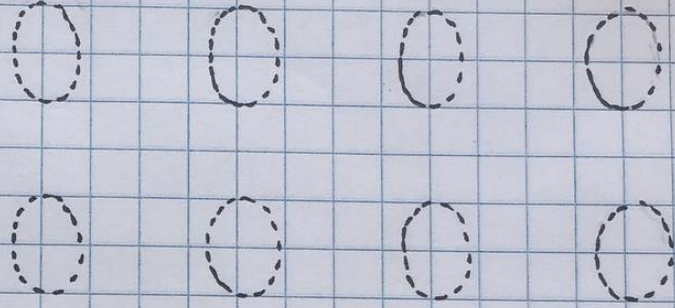
Nombre: \_\_\_\_\_

# Número Cero

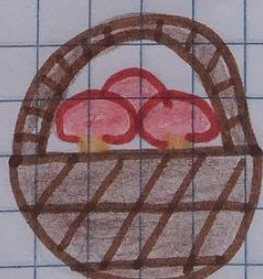
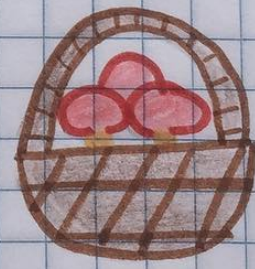
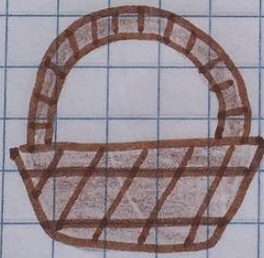
Rellena y repasa los números cero.



Cero



Rodea las cestas donde no hay nada.



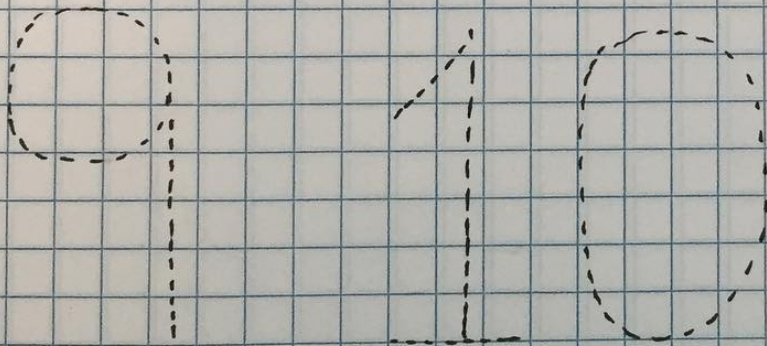
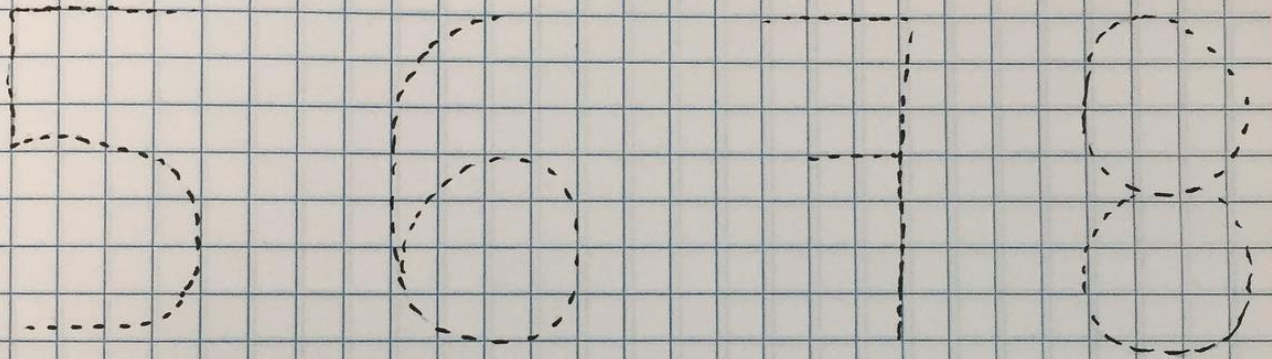
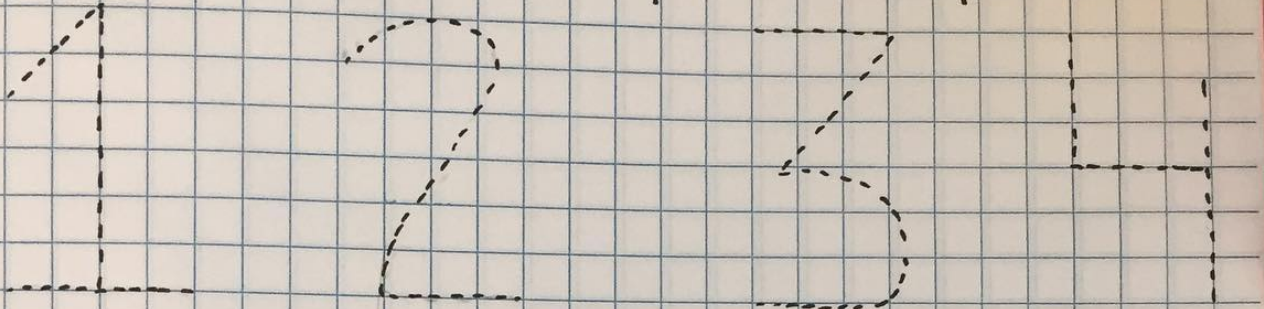
@msc.herrera

Paper Mate MONGOL 480

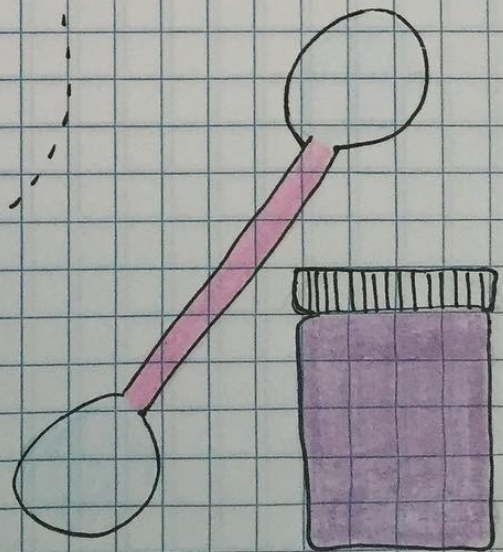
Nombre: \_\_\_\_\_

# Números

Repasa los números con pintura e hisopo.



@msc.herrera



Nombre :

# Números

Rodea los números siguiendo la clave de color.

@msc.herrero

6

7

8

9

10

7

9

10

7

10

6

8

9

10

7

8

9

8

7

6

6

6

7

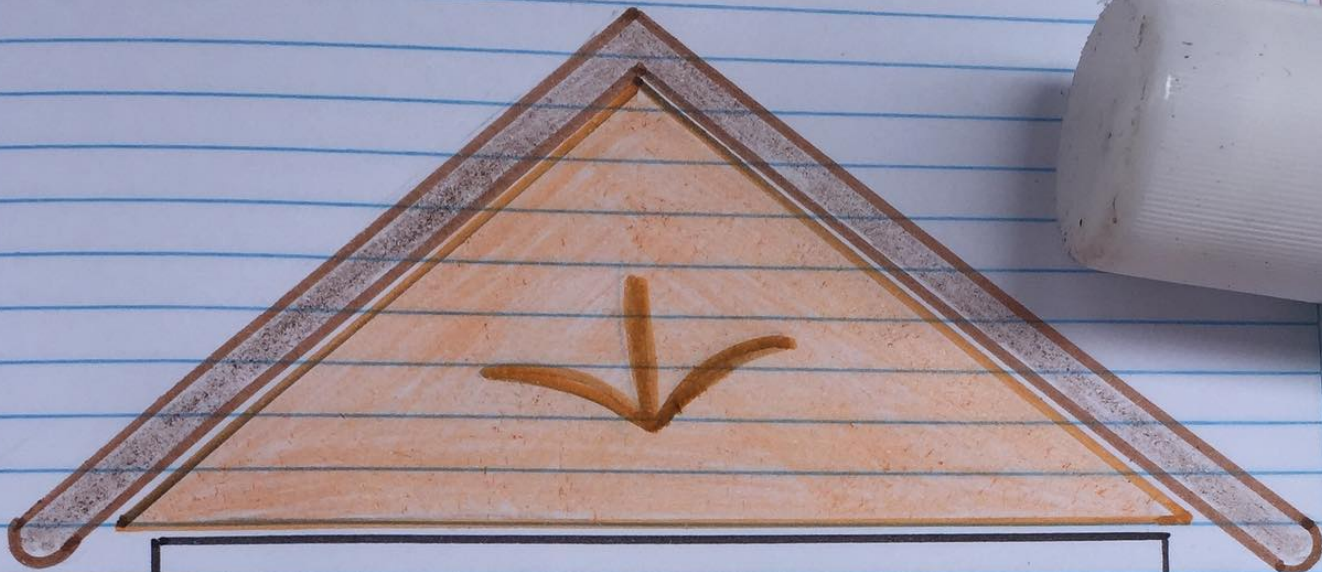
9

8

10

# NÚMEROS

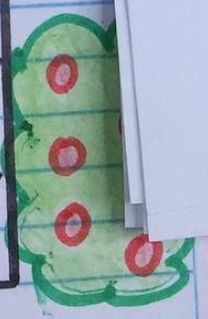
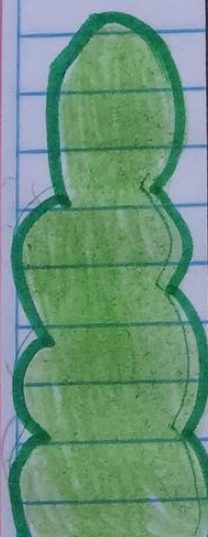
PEGA EL NOMBRE DE LOS NÚMEROS SEGÚN CORRESPONDA.



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

@msc.herrera

DOS





NOMBRE: \_\_\_\_\_

COMPLETA CON LAS VOCALES,  
LUEGO ESCRIBE LOS NÚMEROS CON LETRAS.

## NÚMEROS

1

\_ N \_

2

D \_ S

3

TR \_ S

4

C \_ \_ TR \_

5

C \_ NC \_

6

S \_ \_ S

7

S \_ \_ T \_

8

\_ CH \_

9

N \_ \_ V \_

10

D \_ \_ Z



@msc.herrera

NOMBRE:

# RESTAS



RESUELVE.

$6 - 3 = \square$

$4 - 2 = \square$

$9 - 6 = \square$

$5 - 3 = \square$

$7 - 7 = \square$

$3 - 1 = \square$

COMPLETA.



@mse.herrera

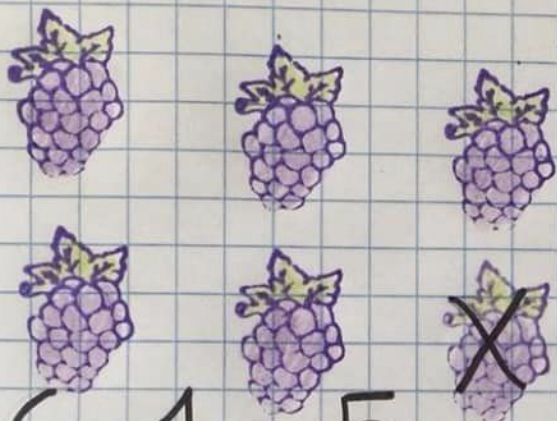
NOMBRE:

# RESTAS



RESUELVE LAS SIGUIENTES OPERACIONES.

@mse.herrera



$$6 - 1 = 5$$



$$9 - 2 =$$



$$6 - 4 =$$



$$2 - 2 =$$



$$4 - 1 =$$

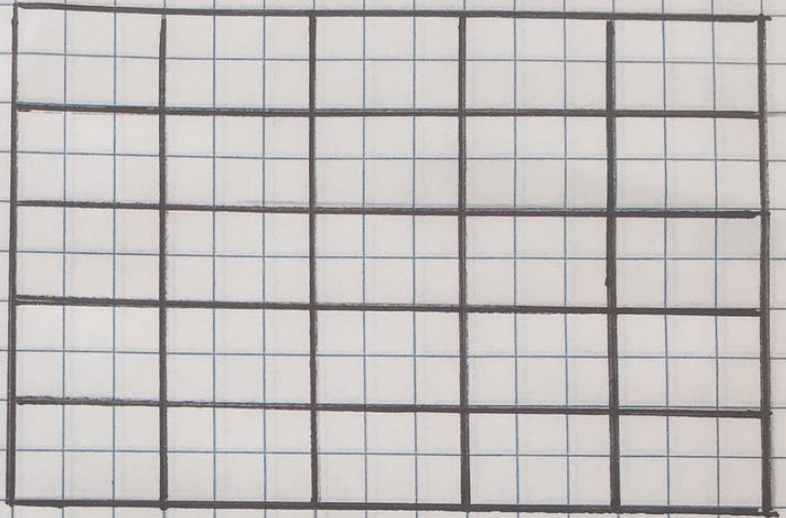
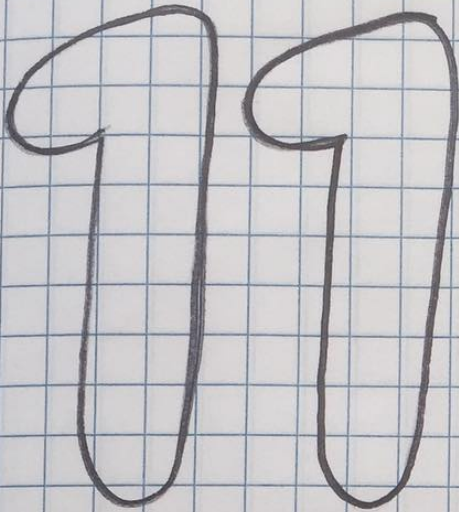


$$5 - 3 =$$

Nombre:

# Número 11

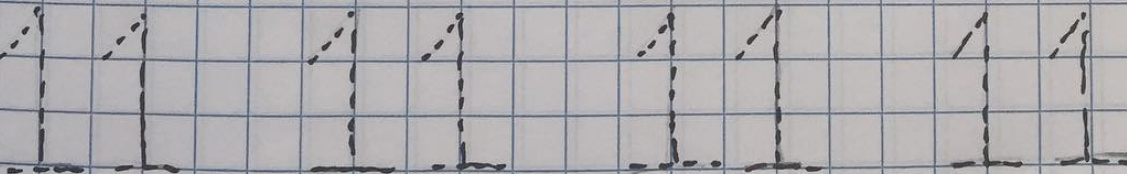
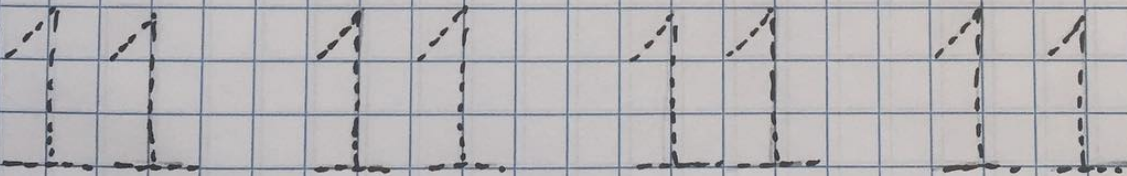
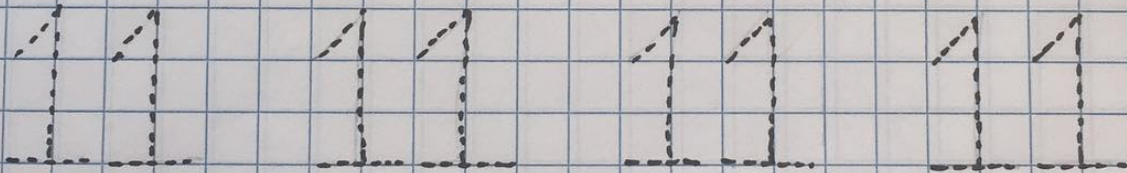
Colorea el número y luego tacha **X** 11 recuadros.



ONCE

@msc.herrero

Repasa



# Número 11

Rodea los números 11.

11

@mse.herrera

8

11

12

3

11

13

5

11

9

15

11

12

2

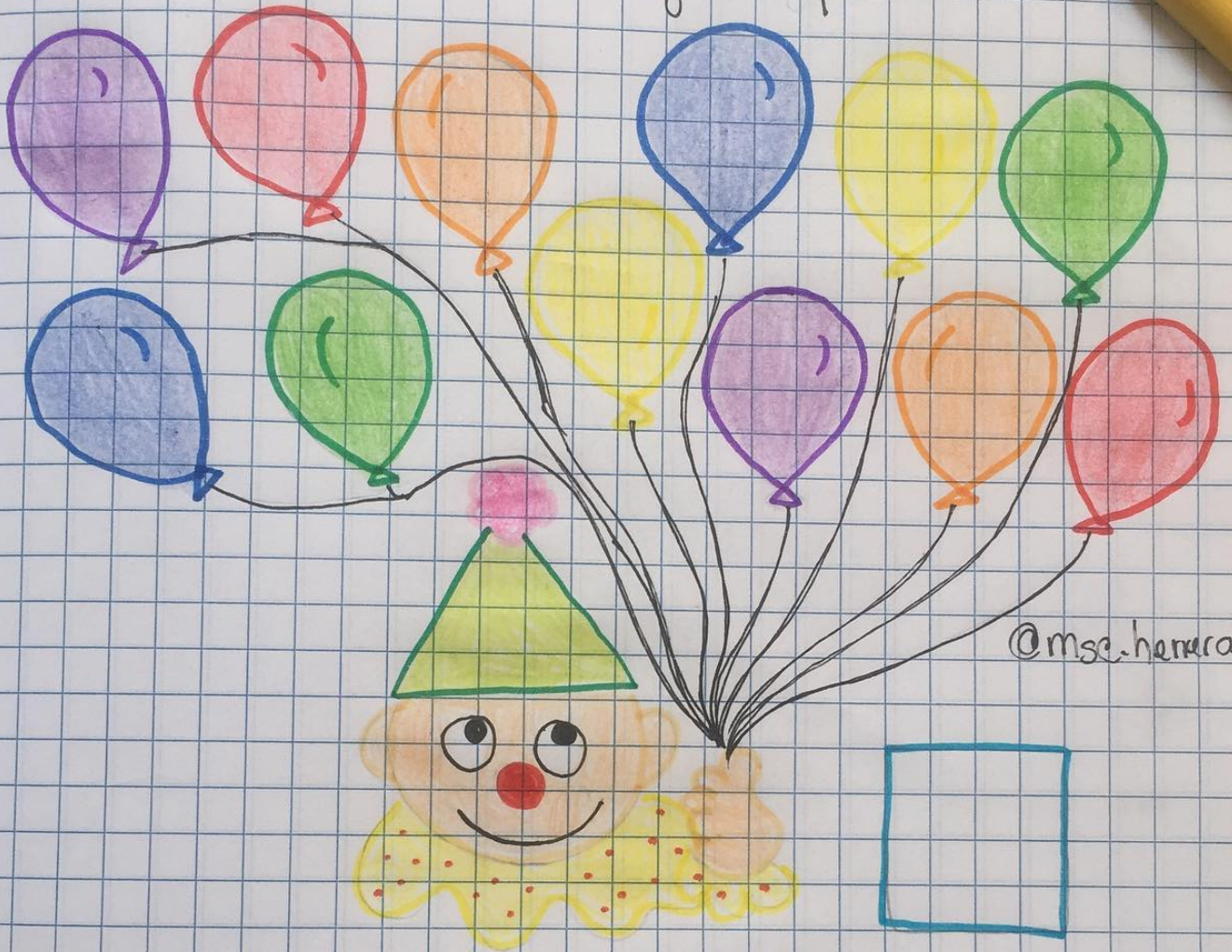
1

11

Nombre:

# Número 12

Ayuda al payaso a contar los globos y escríbelo.



Repasa.

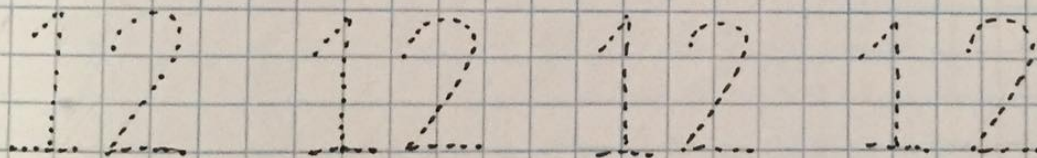
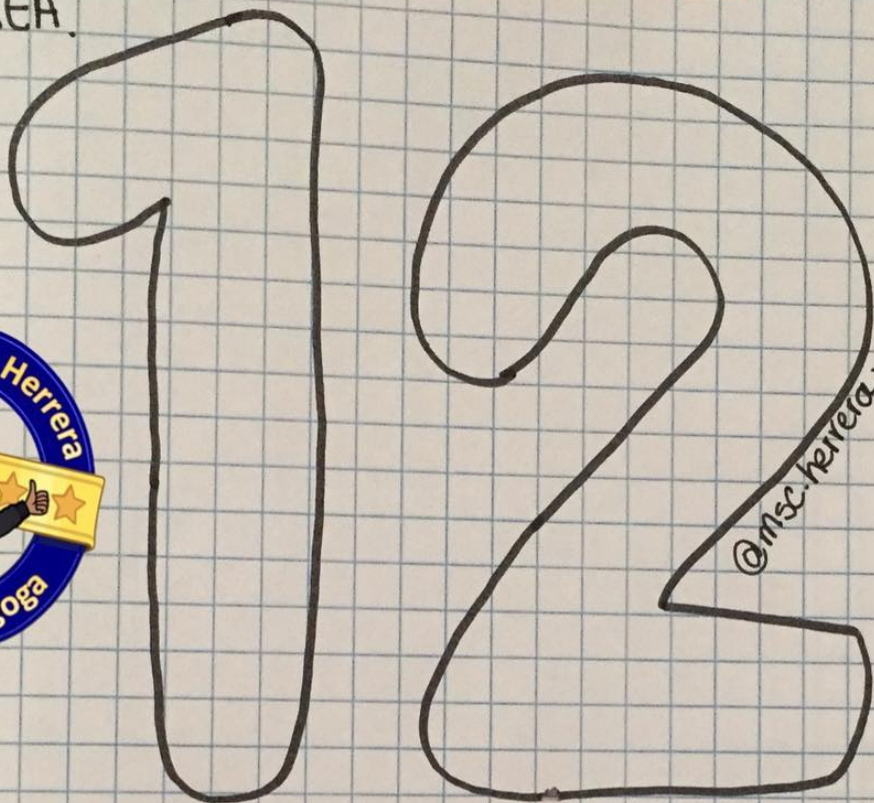
12 12 12 12

12 12 12 12

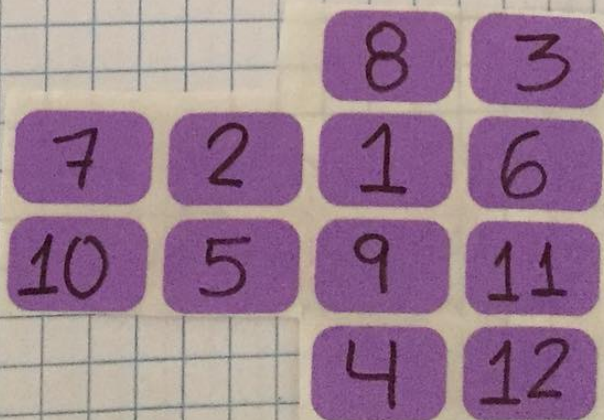
NOMBRE:

# NÚMERO 12

COLOREA.



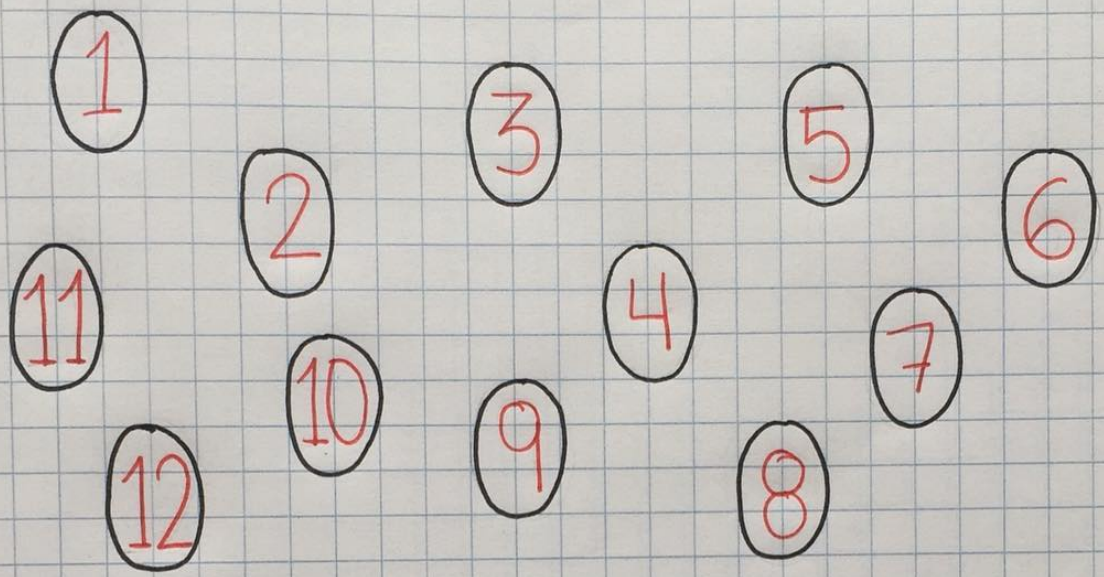
PEGA LOS NÚMEROS DEL 1 AL 12.



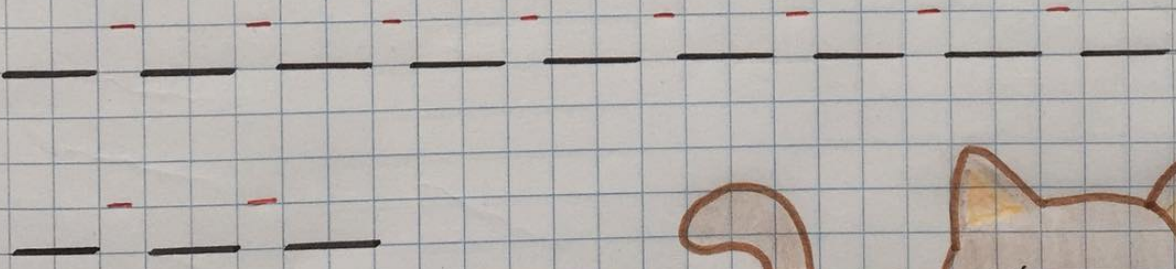
NOMBRE: \_\_\_\_\_

# SERIE NUMÉRICA

UNE LOS NÚMEROS DEL 1 AL 12 DE ACUERDO A LA SECUENCIA.



COPIA LOS NÚMEROS DEL 1 AL 12.





# SERIE

COMPLETA.



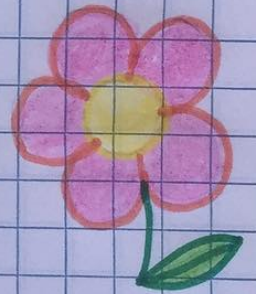
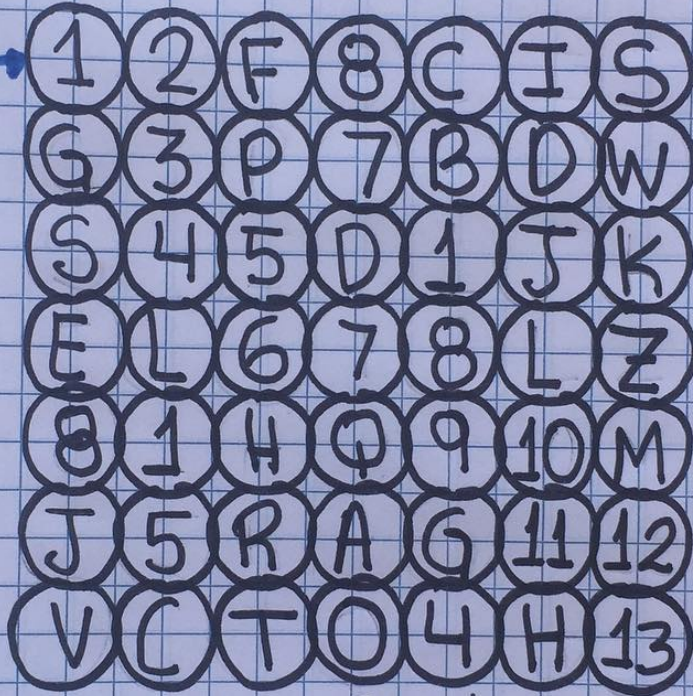
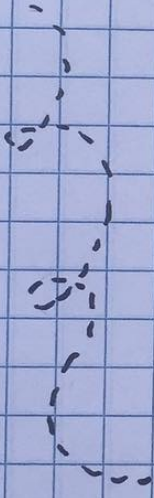
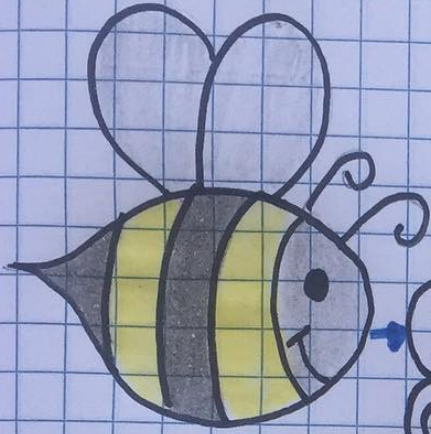
@msc.herrera



Nombre:

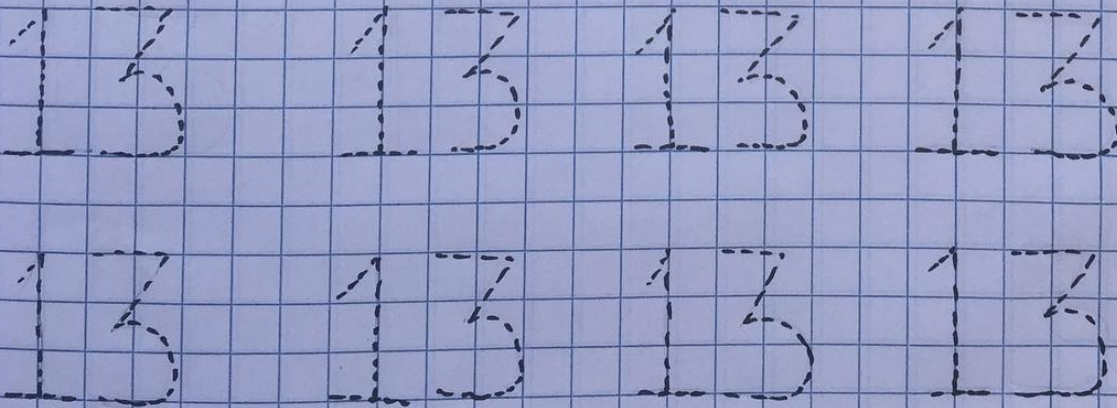
# Número 13

Ayuda a la abeja, debe llegar hasta la flor. Colorea los números del 1 al 13 en orden.



@msc.herrera

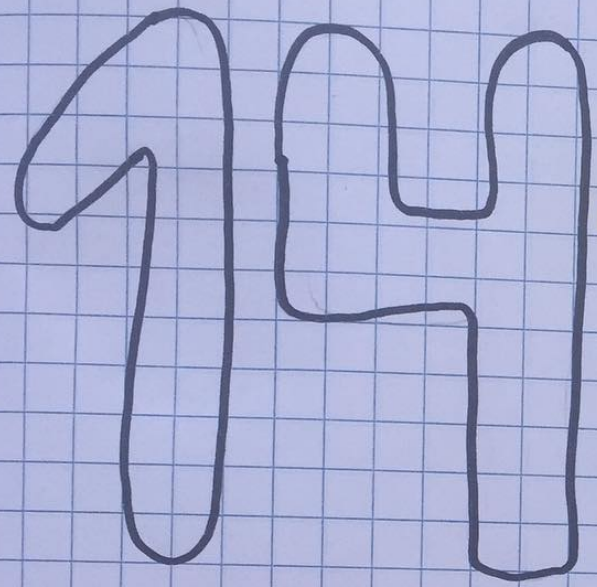
Repasa.



Nombre:

# Número 14

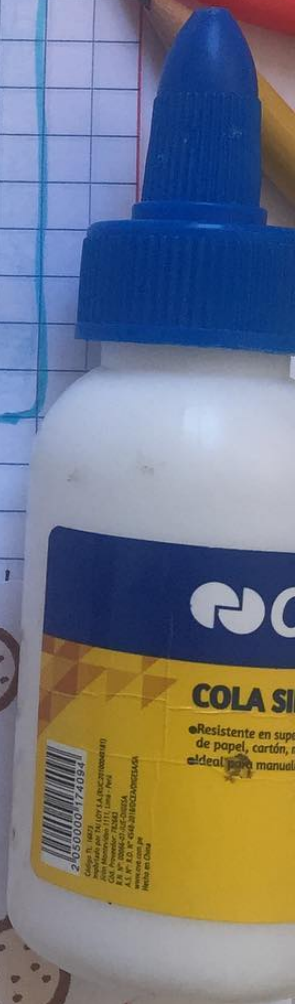
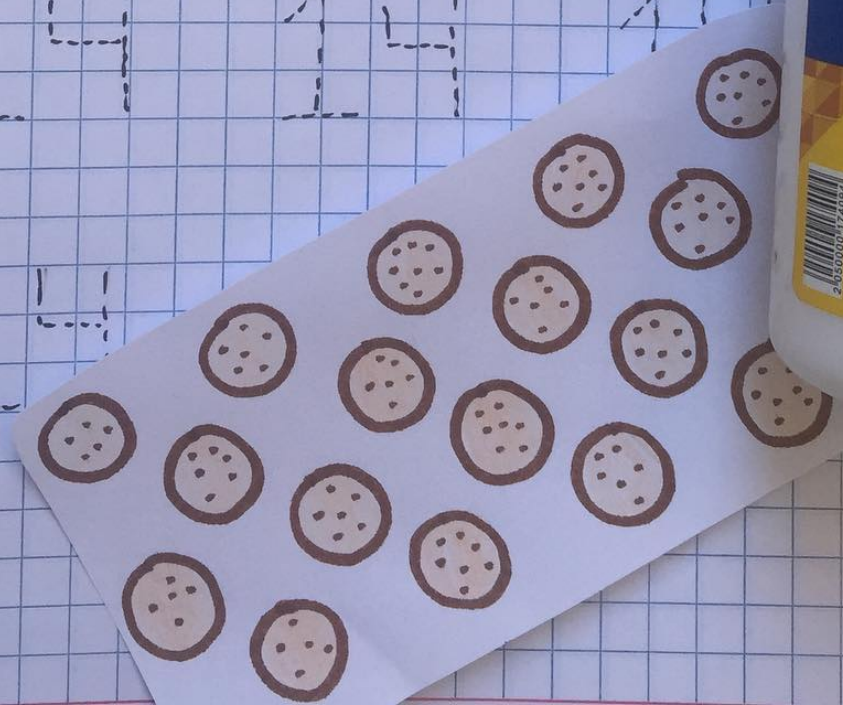
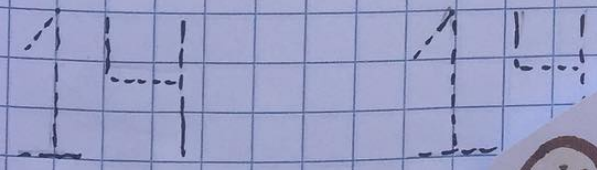
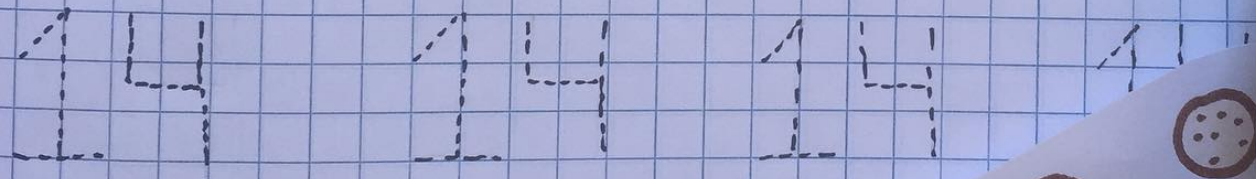
Colorea el número 14 y pega dentro del frasco 14 galletas.



## CATORCE

@msc.herrera

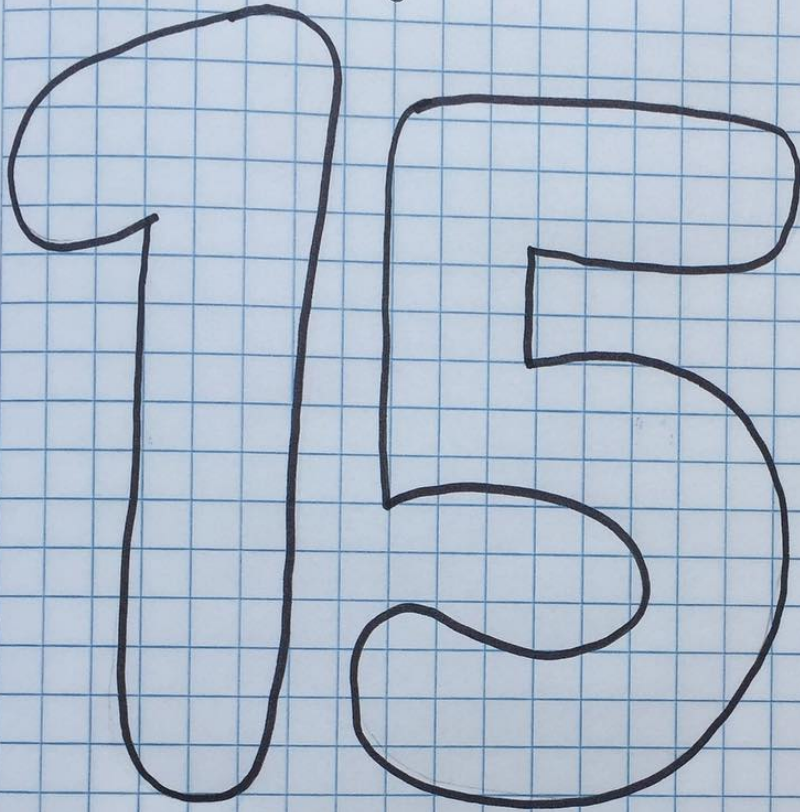
Repasa:



Nombre:

# Número 15

Rellena el número 15. Luego une los puntos y descubre la figura oculta.



# QUINCE

1. 15    .13    .12

2.            .11

3.            .10

4.            .9

5.            .8

6    7    8

@msc. herrera

Repasa.

15

15

15

15

15

15

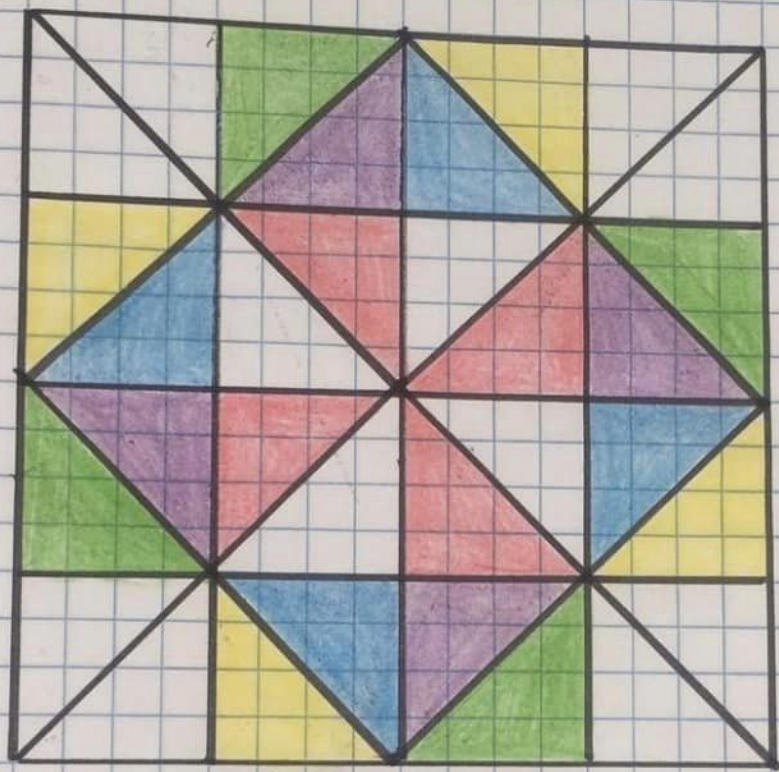
15

15

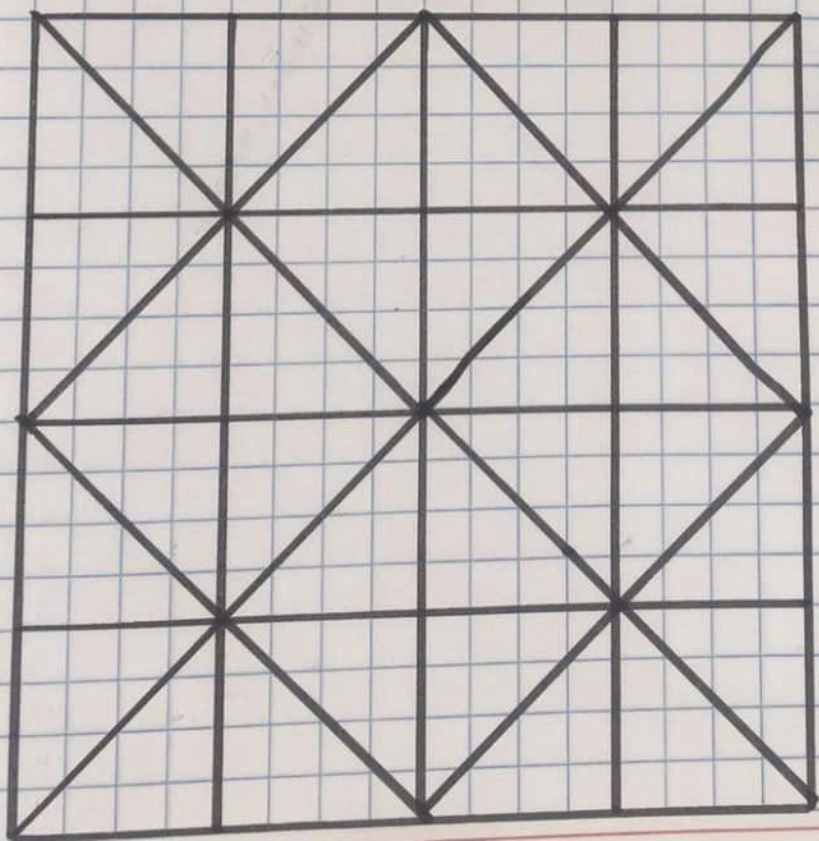
NOMBRE:

# ATENCIÓN

COLOREA IGUAL MODELO.



@msc. herrera



NOMBRE: \_\_\_\_\_

# MAYOR - MENOR - IGUAL

COLOCA EL SIGNO QUE CORRESPONDA EN CADA CASO.



MAYOR



MENOR



IGUAL

1



7

5



10

4



5

3



3

7



6

6



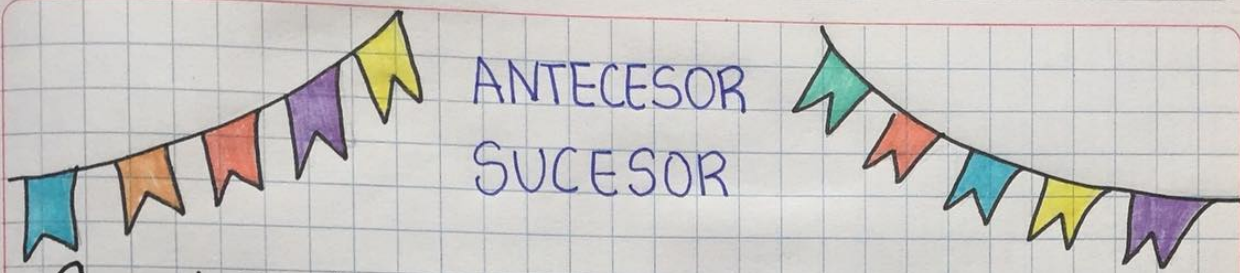
6



@msc.herrera



NOMBRE: \_\_\_\_\_



Completa la serie.

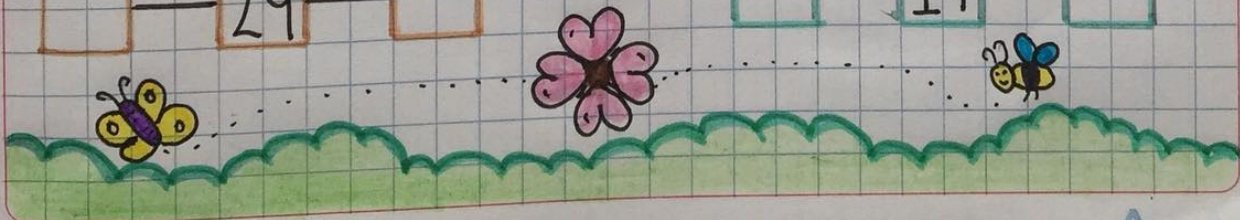
0 - - - 3 - - - 5 - - -  
9 - 10 - - - 14 - - - 17 -  
18 - - - 20 - - - 22 - - - 24 - - -  
- - - 29 - - -

Escribe el número antecesor y sucesor.

- 14 -        - 20 -   
 - 5 -        - 12 -   
 - 29 -        - 17 -



@msc.herrera



Nombre: \_\_\_\_\_



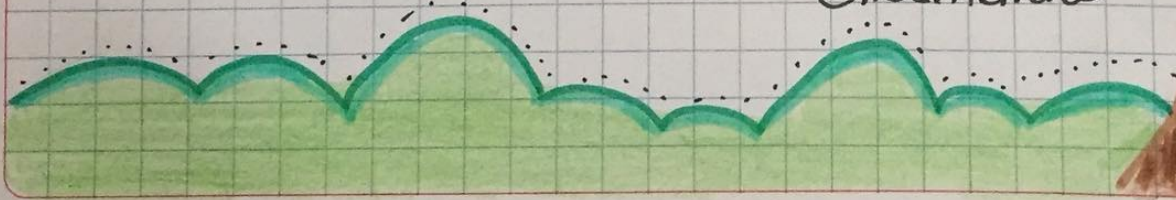
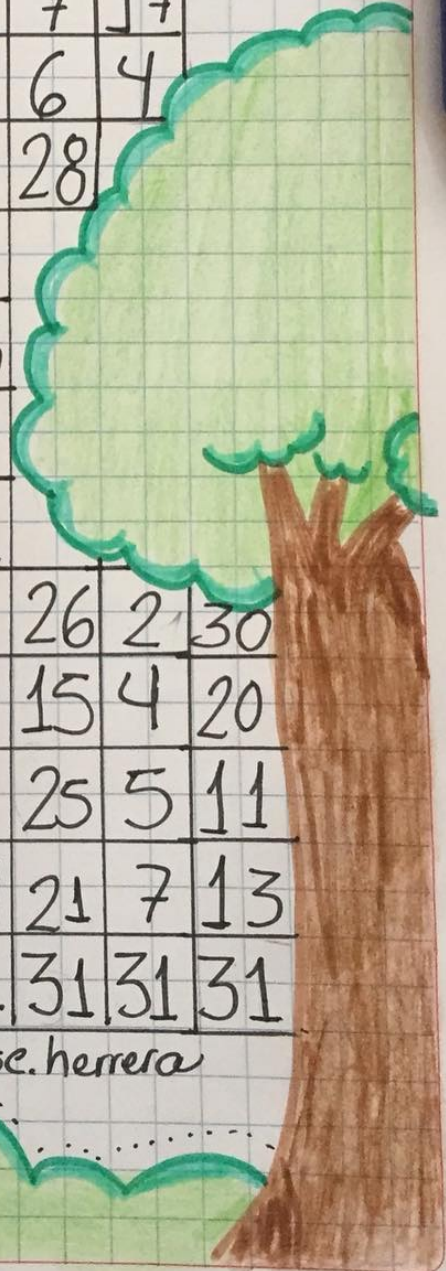
# Número 31



Ayuda a la ardilla a llegar al árbol. Colorea todos los números 31.

31	31	31	31	31	2	7	17					
11	29	24	6	31	27	6	4					
10	25	18	1	24	16	6	17	31	10	28		
4	28	16	30	1	7	31	31	31	5			
9	19	2	23	16	15	31	9	3	15			
14	26	5	23	21	6	31	30	8	27			
20	22	13	29	4	8	31	31	26	11			
13	3	29	22	28	21	14	31	25	1	26	2	30
10	8	12	20	9	24	22	31	12	7	15	4	20
12	14	17	12	5	31	31	31	19	3	25	5	11
11	19	27	23	18	31	2	3	10	14	21	7	13
9	13	1	8	18	31	31	31	31	31	31	31	31

@msc.herrera



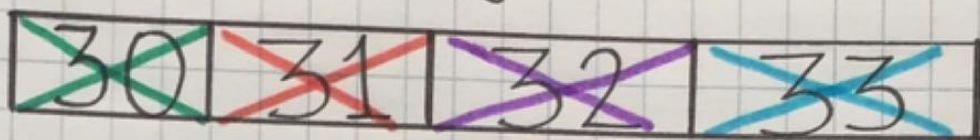


Nombre:



# Números

Tacha los números siguiendo la clave de color.



3	24	14	23	31	15	2	7	30
32	18	4	10	13	23	16	13	22
21	25	30	5	9	4	3	32	1
15	2	20	1	33	26	17	26	6
31	6	21	31	15	9	30	8	29
22	16	16	8	6	12	18	5	32
23	33	14	28	30	4	18	29	12
20	13	19	15	27	3	5	32	17
31	24	7	33	10	28	33	3	11



NOMBRE: \_\_\_\_\_

# LATERALIDAD

PEGA LOS CARROS DONDE CORRESPONDA SEGÚN SU DIRECCIÓN

