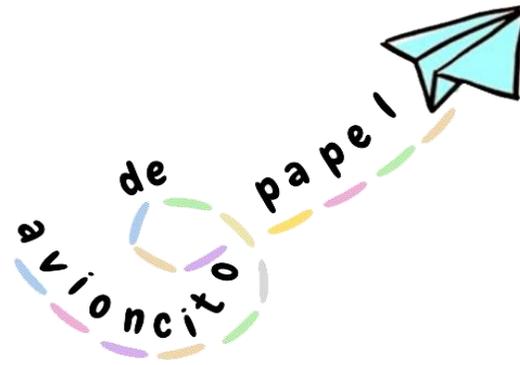


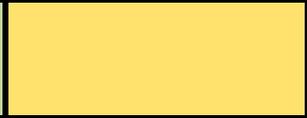


¡Stop!



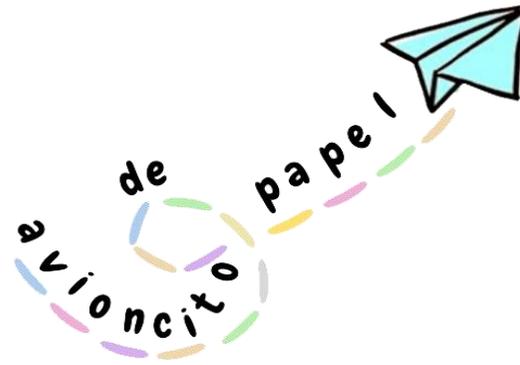
Anotamos una letra en la casilla y empezamos a rellenar las categorías por columnas. El primero que termine en completar TODAS las categorías dirá "¡Stop!" y los demás jugadores dejarán de escribir. Además las casillas especiales hacen que se duplique, triplique o multiplique por n° de letras dependiendo del color:

 x 2  x 3  x n° de letras

LETRA	NOMBRE	LUGAR	COMIDA	COLOR	ANIMAL	MARCA	PUNTOS
							
							
							
							
							
							TOTAL:

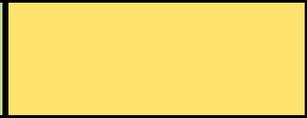


¡Stop!



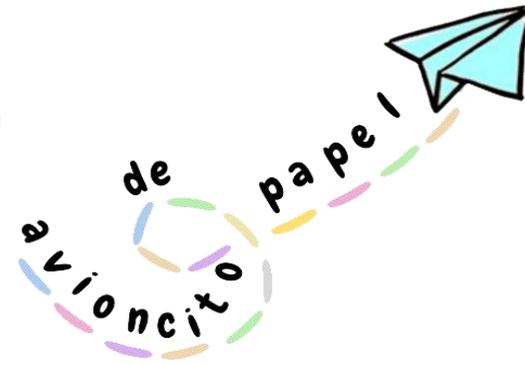
Anotamos una letra en la casilla y empezamos a rellenar las categorías por columnas. El primero que termine en completar TODAS las categorías dirá "¡Stop!" y los demás jugadores dejarán de escribir. Además las casillas especiales hacen que se duplique, triplique o multiplique por n° de letras dependiendo del color:

 x 2  x 3  x n° de letras

LETRA	NOMBRE	LUGAR	COMIDA	COLOR	ANIMAL	MARCA	PUNTOS
							
							
							
							
							
							TOTAL:



¡Stop!

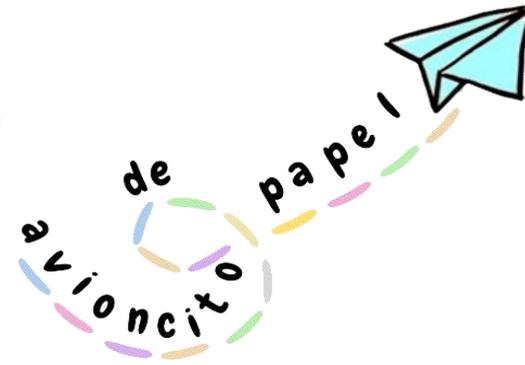


Cada jugador tendrá que rellenar con el máximo de palabras su lista dependiendo de la categoría propuesta.
Cada palabra escrita contará como un punto

Nombres que empiecen por M	Frutas de color rojo	Hay tartas de:	Idiomas	Objetos de la habitación
PUNTUACIÓN TOTAL:				



¡Stop!

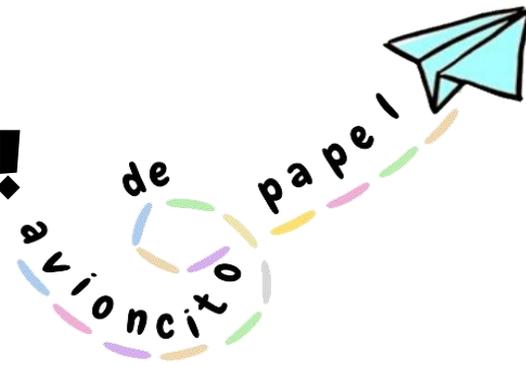


Cada jugador tendrá que rellenar con el máximo de palabras su lista dependiendo de la categoría propuesta.
Cada palabra escrita contará como un punto

Nombres que empiecen por M	Frutas de color rojo	Hay tartas de:	Idiomas	Objetos de la habitación
PUNTUACIÓN TOTAL:				



¡Stop!

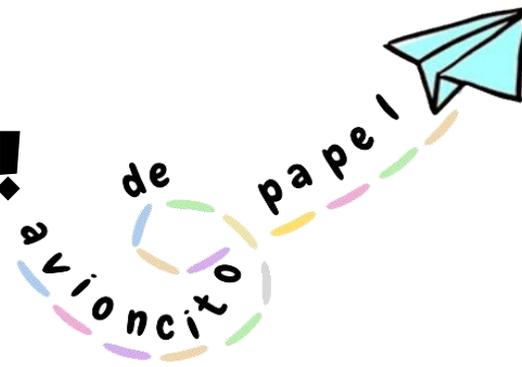


Cada jugador tendrá que rellenar con el máximo de palabras su lista dependiendo de la categoría propuesta.
Cada palabra escrita contará como un punto

PUNTUACIÓN TOTAL:				



¡Stop!



Cada jugador tendrá que rellenar con el máximo de palabras su lista dependiendo de la categoría propuesta.
Cada palabra escrita contará como un punto

PUNTUACIÓN TOTAL:				